

图书基本信息

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书通过一个最常见的机械部件——变速箱的建模全过程，讲述如何用Pro/ENGINEER Wildfire 2.0中文版的各种功能进行实体建模，让读者充分体验Pro/ENGINEER在实际工程设计中的运用技法，间接获得项目制作经验。

全书共13章，内容涉及Pro/ENGINEER Wildfire 2.0概述，草图绘制，零件建模的特征，挡圈与机座设计，螺纹零件设计，轴设计，齿轮设计，变速箱下箱体设计，装配概述，轴承设计，变速箱总装，创建工程图等知识。

全书主题明确，解说详细；紧密结合工程实际，实用性强。
适合于做计算机辅助设计课程的教学参考用书，也可供有一定软件基础但无项目开发经验的读者参考。

配套光盘提供了书中所有实例的制作演示过程，以及书中用到的所有源文件和素材。

书籍目录

第一篇 基础篇 第1章 Pro/ENGINEER Wildfire 2.0概述 1.1 Pro/ENGINEER Wildfire 2.0特点与新功能 1.2 Pro/ENGINEER Wildfire 2.0操作界面介绍 1.3 Pro/ENGINEER系统环境的配置 第2章 草图绘制 2.1 草绘模块简介 2.2 草图绘制实例 第3章 草图绘制实例 3.1 基准特征 3.2 基础实体特征 3.3 放置实体特征的创建 3.4 实体特征编辑 第二篇 零件篇 第4章 挡圈与机座设计 4.1 挡圈设计 4.2 机座设计 第5章 螺纹零件设计 5.1 六角螺栓设计 5.2 螺母的绘制 5.3 连接盘绘制 5.4 油塞的绘制 第6章 轴设计 6.1 创建基本特征 6.2 创建轴齿 第7章 齿轮设计 7.1 创建齿轮毛胚 7.2 创建外圈齿 7.3 创建齿轮孔 7.4 创建内圈齿 7.5 创建倒角圆角 第8章 变速箱下箱体设计 8.1 创建基本特征 8.2 创建顶板和底板 8.3 创建辅助特征 第三篇 装配篇 第9章 装配概述 9.1 概述 9.2 放置元件 9.3 复制与阵列 9.4 布尔运算 9.5 布局装配 9.6 骨架装配 9.7 替换装配 9.8 接口装配..... 第四篇 工程图篇附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>