

<<中文版Flash MX 2004动画制>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash MX 2004动画制作60例>>

13位ISBN编号：9787030150660

10位ISBN编号：703015066X

出版时间：2005-4-1

出版时间：科海

作者：余强

页数：341

字数：535000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是在前两版畅销的基础上，吸纳读者的反馈意见，结合Flash MX 2004中的新功能，对所有的案例重新设计，强调网页动画制作技术，强调新功能在实际操作中的应用，是一本生动有趣的案例教程。

全书由基础知识篇、基础实例篇、典型实例篇、复杂实例篇和综合实例篇组成。

由易到难、循序渐进地介绍如何制作各种常见的网页动画效果，并在每一个实例中都提供了制作目的、要点分析、操作过程、知识点总结等内容。

本书从理论到实践全面提升读者的动画制作技能，适用于从事网页设计的初中级人员使用，对高级创意人员也有一定的参考价值。

本书光盘中提供所有实例的效果文件和源文件。

书籍目录

第1部分 基础知识篇 第1章 Flash MX 2004简介 1.1 Flash历史及特点 1.2 Flash MX 2004的新特性
1.2.1 时间轴特效 1.2.2 查找和替换 1.2.3 更新的模板 1.2.4 帮助系统 1.2.5 文档元件 第2章
Flash MX 2004快速入门 2.1 基本概念 2.1.1 位图与矢量图 2.1.2 分辨率 2.1.3 元件和层 2.1.4
场景与帧 2.2 Flash MX 2004工作环境及使用简介 2.2.1 菜单栏 2.2.2 工具栏 2.2.3 时间轴面板
2.2.4 工具箱 2.2.5 元件库 2.2.6 舞台及标尺的简单使用 2.3 Flash MX 2004操作 2.3.1 影片的
创建和预览 2.3.2 影片的属性设置 2.3.3 影片的发布和发布预览 2.3.4 组合与分离 2.3.5 变形
与整形 2.3.6 贝济埃曲线的创建及调整 2.3.7 填充变形工具的使用 2.3.8 特殊位图填充方法的实
现及调整 2.3.9 场景的变换 2.3.10 时间轴面板的使用 2.3.11 面板的组织 2.3.12 使用标准化组
件 2.3.13 Flash播放器的使用 2.4 本章小结 第2部分 基础实例篇 实例1 阴影处理 实例2 金属字制
作 实例3 空心字制作 实例4 图片切换 实例5 变形制作 实例6 线和点的变换 实例7 用导线控制小
球的移动 实例8 文字变形 实例9 简单的打字效果 实例10 淡入淡出的文字效果 实例11 探照灯效果
实例12 走马灯效果 实例13 按钮的初步制作 实例14 按钮弹出式效果的制作 实例15 简单的旋转洋葱
皮效果 实例16 文字的风吹效果 实例17 倒计时动画 实例18 跳动的球 实例19 运动模糊效果 实例20
声音和图片的导入 第3部分 典型实例篇..... 第4部分 复杂实例篇 第5部分 综合实例篇 第6部分 附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>