

<<图形图像处理>>

图书基本信息

书名：<<图形图像处理>>

13位ISBN编号：9787030194213

10位ISBN编号：7030194217

出版时间：2007-9

出版时间：科学出版社

作者：全国计算机信息高新技术考试教材编写委员会

页数：324

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国统一组织实施的全国计算机信息高新技术考试是面向广大社会劳动者举办的计算机职业技能考试。

考试采用国际通行的专项职业技能鉴定方式，测定应试者的计算机应用操作能力，以适应社会发展和科技进步需要。

本书主要介绍了3ds max基本建模、复制建模、建筑建模、二维建模、复合建模、修改建模、灯光摄像机和环境、材质和贴图、动画系统、粒子系统等。

本书内容丰富，条理清晰，繁简得当，边讲边练，讲练结合，具有很强的操作性。

本书可以作为图形图像培训的参考教材，对图形图像处理感兴趣的广大读者也可以参考。

需要本书或技术支持的读者，请与北京清河6号信箱(邮编100085)发行部联系，电话：010-82702660，82702675，传真：010-82702698，E-mail：tbd@bhp.com.cn。

## 书籍目录

第1章 3ds max概述 1.1 3ds max功能和特色 1.2 动画制作过程 1.3 3ds max界面 1.4 视图操作 1.5 物体变换第2章 基本建模 2.1 标准几何体 2.2 扩展基本体第3章 复制建模 3.1 变换复制 3.2 镜像复制 3.3 复制关系 3.4 阵列复制 3.5 快照复制 3.6 间距复制 3.7 对齐和捕捉工具 3.8 成组第4章 建筑建模 4.1 门 4.2 窗 4.3 墙 4.4 栏杆 4.5 植物 4.6 楼梯第5章 二维建模 5.1 样条线绘制 5.2 顶点编辑 5.3 样条线编辑 5.4 2D图形转3D模型方法第6章 复合建模 6.1 放样建模 6.2 散布复合 6.3 连接复合 6.4 布尔运算复合 6.5 水滴网格第7章 修改建模 7.1 认识修改器 7.2 常用变形修改器 7.3 选择类修改器 7.4 编辑网格修改器 7.5 “壳”修改器 7.6 FFD自由变形修改第8章 灯光、摄像机和环境 8.1 标准灯光 8.2 三点照明布光原则 8.3 摄像机 8.4 环境 8.5 效果 8.6 Video Post第9章 材质和贴图 9.1 材质编辑器 9.2 标准材质 9.3 标准材质贴图方法 9.4 标准材质贴图类型 9.5 材质类型第10章 动画系统 10.1 两种关键帧方法 10.2 轨迹视图 10.3 动画控制器 10.4 动画约束 10.5 物体运动轨迹第11章 粒子系统 11.1 粒子系统 11.2 空间扭曲

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>