

<<Flash CS3标准教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3标准教程>>

13位ISBN编号：9787030242976

10位ISBN编号：7030242971

出版时间：2009-5

出版时间：科学出版社

作者：陈默

页数：298

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3标准教程>>

前言

全书按照Adobe中国的认证考试体系架构安排内容，目的是让读者熟练掌握Flash、动画制作过程中的各种技术细节，让读者能独立制作各种常见的动画效果。

翻开书之前，首先得做点准备工作——有一台电脑，然后最好是准备一壶好茶，因为兴奋的时候您可以随时来上一口。

准备妥当之后，您的学习生活就可以开始了。

不管以前是否接触过Flash、动画.都让我们从零开始吧。

当然，如果您曾经学过一点美术或者Flash、方面的知识，那么学起来会更加轻松。

本书内容 全书分为13章，每一章都结合实例详细讲解知识要点，并在重点章中配有大量的案例，让读者在学习案例的过程中掌握Flash软件。

全书内容包括：Flash CS3软件简介，图形绘制工具的使用，编辑图形及调整绘图环境，“文本工具”的使用，为图形填充颜色，Flash、动画基础，元件、实例和库，逐帧动画，补间动画，特殊动画的制作，多媒体的应用，脚本动画基础，组件的应用与动画输出等。

本书特点 我们的学习过程和以往书籍中的学习过程有很大的不同——书中不再依次去讲解软件中包含的命令，而是从具体的案例出发，需要什么命令就讲解什么命令。

案例的讲解尽量简洁明了 往往一两句话就将一个复杂的知识点或者操作步骤表述出来，让读者学习时倍感轻松。

书中的很多案例本身就是商业网站实例，还有一些是作者根据实例改编而来的。

这样不仅保证了读者能够学好知识点，更重要的是帮助读者掌握实际的操作技能。

掌握了这些案例，就掌握了绝大多数商业广告的制作方法和思路，让读者真正能够做到以不变应万变。

作者结合以往的设计经验以及教学过程的心得体会，让每个案例的新知识点保持在3~5个之间，前后两个案例之间有一定的知识重叠。

这样既能防止学习过程中的畏难情绪，又能保证教学内容的容量。

阅读本书，最好是从头到尾地阅读，这样您就会发现——虽然这本书涉及的内容非常多，但理解上不会有任何障碍。

本书的案例环环相扣，每一步都很重要，往往上一章是下一章内容的重要铺垫，逻辑性非常强。

<<Flash CS3标准教程>>

内容概要

本书由作者结合以往的设计经验以及教学过程中的心得体会精心编著，力求全面细致地展现Flash的各种功能和使用方法。

全书分为13章，内容包括：Flash cs3软件简介，图形绘制工具的使用，编辑图形及调整绘图环境，“文本工具”的使用，为图形填充颜色，Flash动画基础，元件、实例和库，逐帧动画，补间动画，特殊动画的制作，多媒体的应用，脚本动画基础，组件的应用与动画输出等。

本书的最大特色是结合大量案例详细讲解知识要点，让读者在学习案例的过程中掌握Flash这个功能强大的软件。

本书采用的案例非常具有代表性，并且经过多次课堂检验，案例由浅入深，每一个案例所包含的重点难点非常明确，使读者学习起来非常轻松。

另外，由于案例多且有代表性，也使本书成为网站动画设计方面不可多得的参考资料。

本书不仅适合作为各类大中专院校和职业院校相关专业的教材，以及Adobe认证考试的教材和培训用书，还可供Flash初学者、动画设计爱好者以及动画设计从业人员学习参考。

本书配套的DVD多媒体教学光盘中包含书中案例的教学视频演示和科海精心开发的《新概念Flashcs3教程》多媒体教程，视频教学课程共125小节长达466分钟，此外，还包括全部案例的源文件和结果文件，帮助读者提高学习效率。

<<Flash CS3标准教程>>

作者简介

陈默，北京师范大学艺术与传媒学院研究生，担任北京师范大学艺术与传媒学院数字媒体专业部分课程的教学工作，有多年Flash动画设计经验，曾担任北京电视台《天天影视圈》、《非常接触》等知名电视栏目编导、记者，京视传媒公司节目策划、DPS剪辑，栏目包装及后期特效制作等职，熟悉电视栏目制作的流程，熟练掌握平面、二维、三维及后期软件，有丰富的实战经验。

<<Flash CS3标准教程>>

书籍目录

Chapter 01 Flash CS3软件简介 1.1 Flash CS3概述 1.1.1 Flash CS3的特点 1.1.2 Flash CS3的新增功能 1.2 Flash的应用范围 1.3 Flash CS3的工作环境 1.3.1 Flash CS3的启动 1.3.2 Flash CS3的工作界面 1.4 常用面板的布局与操作 1.4.1 面板的布局与操作 1.4.2 常用面板 1.5 Flash CS3文件的基本操作 1.5.1 新建文件 1.5.2 设置文档属性 1.5.3 打开和保存文件 1.5.4 测试文件 1.6 练习题Chapter 02 图形绘制工具的使用 2.1 “线条工具”的使用 2.1.1 绘制直线 2.1.2 线条工具”的属性 2.1.3 “线条工具”的辅助选项 2.2 “椭圆工具”和“基本椭圆工具”的使用 2.2.1 绘制椭圆 2.2.2 “椭圆工具”的属性 2.2.3 基本椭圆工具 2.3 “矩形工具”和“基本矩形工具”的使用 2.3.1 “矩形工具”的属性 2.3.2 基本矩形工具 2.4 “多角星形工具”的使用 2.4.1 绘制多边形图形 2.4.2 绘制多角星形图形 2.5 “钢笔工具”的使用 2.5.1 绘制直线和折线 2.5.2 绘制曲线 2.5.3 调整路径中的控制点 2.5.4 转换控制点 2.5.5 增加和删除控制点 2.5.6 设置“钢笔工具”的参数 2.6 “铅笔工具”的使用 2.6.1 “铅笔工具”的使用方法 2.6.2 “铅笔工具”的辅助选项 2.6.3 使用“铅笔工具”限制方向 2.7 “刷子工具”的使用 2.7.1 绘制图形 2.7.2 “刷子工具”的辅助选项Chapter 03 编辑图形及调整绘图环境Chapter 04 “文本工具”的使用Chapter 05 为图形填充颜色Chapter 06 Flash动画基础Chapter 07 元件、实例和库Chapter 08 逐帧动画Chapter 09 补间动画Chapter 10 特殊动画的制作 Chapter 11 多媒体的应用Chapter 12 脚本动画基础Chapter 13 组件的应用与动画输出

<<Flash CS3标准教程>>

章节摘录

1.1 Flash CS3概述 Flash原是Macromedia公司推出的一款经典动画制作软件，其操作简单，制作的效果流畅并兼有画面多样化的风格，因此，Flash软件被广泛地应用在动画制作领域。

2005年12月，Adobe公司收购了Macromedia公司，并在2007年推出Adobe Flash CS3。

Flash CS3作为多媒体创作工具，和其他同类软件相比，它几乎可以帮助用户完成任何作品，而且它具有独创性和直观可见的优点。

1.1.1 Flash CS3的特点 1.支持矢量图格式 计算机图形主要分为两大类——位图图像和矢量图形。

位图图像使用颜色网格（像素）来表现图像，这种图像与分辨率有关。如果对位图图像进行缩放操作，就会丢失位图图像中的细节，呈现出锯齿状。

矢量图形是根据图像的几何特性描绘图像，它与分辨率无关。矢量图形的一个重要特点是Flash、创建的图像及动画无论放大多少倍，都不会产生失真现象。

用矢量描述复杂对象的优点是所占有的空间极少，通常是位图格式的几千分之一，非常有利于在网络中传播。

另外，Flash CS3软件同样支持位图图像，并能对导入的位图图像进行优化以减小动画文件的容量。或者直接将位图图像转换为矢量图形，这样既保持了位图图像的细腻和精美，又使矢量图形更加精确和灵活。

2.支持多种软件格式的导入 Flash CS3支持导入其他软件制作的图形和图像。如Photoshop、Illustrator、Freehand等软件，当在这些软件中做好图像后，可以使用Flash CS3中的导入命令将它们载入到Flash中，然后进行动画的制作。

3.支持音频和视频文件的导入 Flash CS3支持声音文件的导入，在Flash中可以使用MP3。MP3是一种压缩性能比很高的音频格式，能够很好地还原声音，这样可以保证在Flash中添加的声音文件既有很好的音质，文件体积也很小。

作为新版本，Flash CS3还提供了功能强大的视频导入功能，可让用户的Flash应用程序界面更加丰富多彩。

除此之外，Flash CS3还支持从外部调用视频文件，这样就可以大大缩短输出时间。

<<Flash CS3标准教程>>

编辑推荐

《Flash CS3标准教程(第3版)》经历两次改版升级，综合读者和用书院校的反馈意见和建议，紧跟Flash动画设计的最新应用特点和潮流而编写，能更好地满足自学、培训和教学需求。

适合对象： 各类大中专院校和职业院校师生、Adobe认证考试的教材和培训用书、Flash动画初学者和动画设计爱好者、动画设计从业人员。

(标准知识体系)严格按照Adobe认证考试体系架构安排内容。

(突出实战实训)精选47个典型实战案例帮助提升Flash动画设计岗位应用技能。

超值1DVD两套大型多媒体教学课程 180分钟《Flash CS3标准教程(第3版)》配套多媒体教学课程：47小节书中精彩案例的视频教学演示，再现案例的制作过程及操作步骤。

附送书中全部案例涉及的源文件与结果文件。

286分钟，赠送《新概念Flash CS3教程》入门教程，35小节Flash基础操作入练习课程，巩固基础知识；43小节拓展案例的视频教学演示，极大扩展学习范围。

<<Flash CS3标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>