

<<蓝色畅想>>

图书基本信息

书名：<<蓝色畅想>>

13位ISBN编号：9787030292681

10位ISBN编号：7030292685

出版时间：2010-12

出版时间：科学出版社

作者：王岩，宁芳 编著

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书详细讲解了3ds Max 2011的软件技术，包括3ds Max 2011的基础入门、操作界面、几何体和图形对象的创建、常用工具与操作、编辑修改器、复合建模、材质和贴图、布置灯光以及渲染输出等知识。全书共分为15章，第1~2章讲述了3ds Max 2011的基础入门知识和界面操作，第3~6章讲解了各种对象的建模方法以及修改器的使用，第7章讲解了各类材质与贴图的使用，第8章讲解了灯光和摄像机的使用，第9章讲解了渲染输出的方法以及相关参数设置，第10~15章以6个大型实例讲述3ds Max 2011的综合运用，内容涉及室内效果表现、室外建筑表现、工业产品表现、栏目片头包装、三维动画表现等方面。

本书附带多媒体教学光盘，提供书中所有范例和上机练习的原始文件、最终文件以及相关素材，并提供电子教案PPT文件，方便教学和自我温习，另外还提供书中范例的多媒体教学视频文件等。除此之外，光盘中还附赠了94个HDRI高动态范围素材、582个IES光域网文件、580个MAX模型文件和6125个贴图素材文件，为日后的学习和工作储备资源。

全书内容安排由浅入深，语言文字通俗易懂，实例题材丰富多样，每个操作步骤的介绍都清晰准确，既可作为大中专类职业教育院校或者相关行业的培训教材，也可供广大3ds Max初学者、三维设计爱好者作为自学用书。

书籍目录

第1章 3ds Max 2011基础入门 1.1 认识3ds Max 2011 1.1.1 3ds Max 2011的功能概述 1.1.2 3ds Max 2011的应用领域 1.1.3 3ds Max 2011的新增功能 1.2 3ds Max 2011的安装与启动 1.2.1 安装3ds Max 2011 1.2.2 启动3ds Max 2011 1.2.3 认识3ds Max 2011的工作界面 1.3 拓展训练 1.3.1 笔试测试题 1.3.2 上机练习题第2章 3ds Max 2011的操作界面第3章 几何体和图形对象的创建第4章 常用工具与操作第5章 编辑修改器第6章 复合建模第7章 材质和贴图第8章 布置灯光第9章 渲染输出第10章 室内效果表现——制作卧室效果图第11章 室外建筑表现——制作别墅效果图第12章 工业产品表现——制作手机产品第13章 栏目片头包装——制作栏目片头动画第14章 三维动画表现——制作卡通动画第15章 V-Ray渲染器——渲染化妆品效果附录 习题答案

编辑推荐

根据当前中国电脑职业教育与培训市场的特点，结合读者自学需求，从初学者角度出发，以“实际应用”为线索，从零开始，通过大量丰富的实例，系统并全面地讲解了3ds Max 2011软件在三维和动画设计中的应用。

本书在内容的设置上具有极强的专业性，以满足职业的工作需求作为写作出发点，全力提高学习的针对性和实用性，增强学生就业以后胜任职业岗位的能力，因此，在写作时重点解决职业技能中“学”与“用”两个关键问题。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>