

<<网页设计三合一基础与项目实训>>

图书基本信息

书名：<<网页设计三合一基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787030325532

10位ISBN编号：7030325532

出版时间：2011-11

出版单位：科学出版社

作者：文东，何欣，童建 主编

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计三合一基础与项目实训>>

内容概要

Dreamweaver是当前主流的网页设计与制作工具，制作精美网页 / 网站还离不开Photoshop和Flash。

本书以Dreamweaver

CS5为工具讲解网页制作的基础知识，同时引入Flash~作绚丽的网页动画和Photoshop制作精美的网页图片 / 图标等相关知识，是一本设计与制作精美网页 / 网站的完美教程。

全书共17章。

其中，第1章为网页设计与网站建设入门，普及网页元素、网站开发流程、网站页面策划与设计、网页视觉空间、网页色彩搭配及精美网站赏析等入门内容；第2—7章为Dreamweaver网页制作的知识和应用，结合上机实训讲解Dreamweaver

CS5基础，管理和维护站点，网页的基本编辑，使用层与样式美化网页，框架、模板和库，使用行为制作网页特效等内容；第8—12章主要讲解Flash在网页设计中的应用，包括Flash

CS5使用入门、时间轴与帧动画、在动画中应用图层、在动画中使用元件及多媒体、创建交互式网页动画等内容；第13—15章主要介绍Photoshop在网页设计方面的应用，包括Photoshop

CS5基础、网页图像的编辑与处理、网页图像高级处理及优化输出；第16章通过综合项目实训案例——设计企业网站，帮助读者将网页设计与制作的相关知识和应用融会贯通；第17章特意列出6个课程设计题目，以便引导读者进行网站设计。

随书光盘中包含所有实例的素材、结果文件和与书中内容同步的实录视频(共554节，长达264分钟)。

为方便教学，本书还会为用书教师提供教学资源包：电子课件、多个精美网站模板、3个实用网站源码、3个Flash和Photoshop的教学案例、超实用的设计资源和学习资料——材质纹理、动作、画笔、渐变、图案等。

本书适合作为应用型本科院校、示范性高职高专及相关培训学校的教材，也可供网页设计从业人员与爱好者学习参考。

<<网页设计三合一基础与项目实训>>

书籍目录

第1章 网页设计与网站建设基础入门

1.1 认识网站

1.1.1 什么是网站

1.1.2 网站的分类及特点

1.1.3 什么是网页

1.1.4 网页基本构成

1.1.5 网页的类型

1.2 网站建设的工具软件及技术

1.2.1 网页效果图设计软件

1.2.2 网页内容编排软件

1.2.3 网页动画制作软件

1.2。

4超文本标记语言

1.2.5 CSS标记语言

1.2.6 网页脚本程序语言

1.2.7 动态网站编程语言

1.3 网站开发流程

1.3.1 网站整体规划

1.3.2 收集、整理网站资源

1.3.3 设计网页效果图

1.3.4编辑、制作网页

1.3.5 开发动态网站模块

1.3.6 申请域名和空间

1.3.7 网站测试及维护

1.3.8 网站推广及优化

1.4 网站页面策划与设计

1.4.1 网页的内容

1.4.2 页面布局策划

1.5 视觉空间的构成

1.5.1 点

1.5.2 线

1.5.3 面

1.6 网页色彩搭配及精美网站赏析

1.6.1 色彩的基础理论

1.6.2精美网站赏析

1.7 上机实训——查看与分析网站

1.8 本章小结

1.9 本章习题

第2章 Dreamweaver CS5基础

2.1 Dreamweaver CS5简介

2.2 Dreamweaver CS5的界面

2.2.1 DreamweaverCS5的窗口组成

2.2.2 标题栏和菜单栏

2.2.3 面板组

2.2.4 文档窗口

<<网页设计三合一基础与项目实训>>

2.2.5 “属性”面板

2.3 Dreamweaver CS5的参数设置

2.4 上机实训——优化Dreamweaver CS5

2.5 本章小结

2.6 本章习题

第3章 管理和维护站点

3.1 站点的规划

3.2 Dreamweaver CS5的站点设置

3.2.1 建立本地站点

3.2.2 导入 / 导出站点

3.3 使用Dreamweaver CS5维护站点

3.3.1 编辑站点

.....

第4章 网页的基本编辑

第5章 使用层与样式美化网页

第6章 框架、模拟和库

第7章 使用行为制作网页特效

第8章 Flash CS5基础

第9章 时间轴与帧动画

第10章 在动画中应用图层

第11章 在动画中使用元件及多媒体

第12章 创建交互式网页动画

第13章 Photoshop CS5基础

第14章 网页图像的编辑与处理

第15章 网页图像高级处理及优化输出

第16章 项目设计——设计企业网站

第17章 课程设计

附录 课后练习参考答案

<<网页设计三合一基础与项目实训>>

编辑推荐

Dreamweaver、Flash和Photoshop是设计网页的完美软件组合,《国家“十二五”高等学院计算机应用型规划教材:网页设计三合一基础与项目实训》是网页设计的最佳入门教程。

《国家“十二五”高等学院计算机应用型规划教材:网页设计三合一基础与项目实训》主要讲解Dreamweaver、Flash和Photoshop在网页设计方面的应用,通过对基础知识展开随堂演练和上机实训,将基础知识与项目实训相融合,引导读者快速上手开发网页。

学习网页设计的强大后盾——关于随书光盘的说明 操作简单:运行光盘根目录中的“Index.html”文件,打开本书教学系统的主界面。

它能帮助您更好地查找和使用光盘中的各种资源,比如视频、素材、结果文件等。

最实用的案例源码:用Dreamweaver软件打开光盘根目录下的“VideoPlay.html”文件,它包含热区、层、JavaScript控制的伸缩菜单、Div、CSS等主流网页技术,分析它的结构和框架,查看每个功能区对应的代码,它将会是您分析网页的最好素材。

由Adobe软件教学专家和资深网页设计师联袂策划与编写 Dreamweaver、Flash和Photoshop完美结合,致力于精美网页设计与制作 精选综合实训项目—企业网站设计+6个课程设计,将网页设计的知识点和技能融会贯通 随书配盘+多媒体教学资源包,充分满足自学和教学需求

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>