

## <<可视化程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<可视化程序设计>>

13位ISBN编号：9787030326355

10位ISBN编号：7030326350

出版时间：2011-8

出版时间：科学出版社

作者：安晓飞，黄志丹，罗旭 主编

页数：245

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<可视化程序设计>>

### 内容概要

本书根据教育部考试中心《全国计算机等级考试二级visual foxpro数据库程序设计考试大纲》要求编写，以数据库应用系统开发知识为主线，介绍了数据库的操作和可视化程序设计方法。

全书包括10章和一个附录，主要内容包括visual foxpro

6.0系统概述、数据与数据运算、数据库与数据表、sql关系数据库查询语言、查询与视图、表单设计与应用、程序设计基础、菜单设计与应用、报表设计与应用、应用系统开发实例，附录中给出了全国计算机等级考试二级visual

foxpro数据库程序设计最新考试大纲。

为方便读者上机练习和考试需要，同时编写了本书的配套教材《可视化程序设计--visual foxpro实训(第2版)》，配套教材分为实验篇和考试篇两部分。

本书可作为高等学校非计算机专业visual foxpro程序设计语言课的教材，也可作为全国计算机等级考试二级visual foxpro的辅导教材。

## &lt;&lt;可视化程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 visual foxpro 6.0系统概述

- 1.1 数据库系统的基本概念
- 1.2 关系数据库
  - 1.2.1 关系模型
  - 1.2.2 关系模型的相关概念
  - 1.2.3 关系运算
- 1.3 visual foxpro系统的特点
- 1.4 visual foxpro的启动与退出
  - 1.4.1 visual foxpro的启动
  - 1.4.2 visual foxpro的退出
- 1.5 visual foxpro的用户界面
- 1.6 visual foxpro的工作方式和命令规则
  - 1.6.1 visual foxpro的工作方式
  - 1.6.2 visual foxpro的命令规则
- 1.7 visual foxpro的系统环境配置
- 1.8 visual foxpro的辅助设计工具
  - 1.8.1 向导
  - 1.8.2 设计器
  - 1.8.3 生成器
- 1.9 visual foxpro的常用文件类型
- 1.10 本章小结
- 1.11 习题

## 第2章 数据与数据运算

- 2.1 数据类型
- 2.2 常量
- 2.3 变量
  - 2.3.1 内存变量
  - 2.3.2 数组变量
  - 2.3.3 字段变量
- 2.4 运算符与表达式
  - 2.4.1 算术运算符和数值表达式
  - 2.4.2 字符运算符和字符表达式
  - 2.4.3 日期时间运算符和日期时间表达式
  - 2.4.4 关系运算符和关系表达式
  - 2.4.5 逻辑运算符和逻辑表达式
  - 2.4.6 运算符优先级
- 2.5 常用函数
  - 2.5.1 数值函数
  - 2.5.2 字符函数
  - 2.5.3 日期和时间函数
  - 2.5.4 数据类型转换函数
  - 2.5.5 测试函数
  - 2.5.6 其他函数
- 2.6 本章小结
- 2.7 习题

## &lt;&lt;可视化程序设计&gt;&gt;

## 第3章 数据库与数据表

## 3.1 数据库的创建与操作

## 3.1.1 创建数据库

## 3.1.2 打开和关闭数据库

## 3.1.3 修改数据库

## 3.1.4 有关数据库的基本操作命令

## 3.2 数据库表的建立与操作

## 3.2.1 设计表结构

## 3.2.2 建立表结构

## 3.2.3 输入记录

## 3.3 数据库表的操作

## 3.3.1 打开表

## 3.3.2 浏览表记录

## 3.3.3 修改表记录

## 3.3.4 删除与恢复表记录

## 3.3.5 记录指针定位

## 3.3.6 关闭表

## 3.3.7 有关数据表的基本操作命令

## 3.4 表的索引

## 3.4.1 索引的类型

## 3.4.2 索引文件

## 3.4.3 建立索引

## 3.4.4 和索引操作相关的命令

## 3.5 数据完整性

## 3.5.1 实体完整性与主关键字

## 3.5.2 域完整性与约束规则

## 3.5.3 参照完整性与表之间的关系

## 3.6 自由表

## 3.6.1 自由表与数据库表间的联系与区别

## 3.6.2 建立自由表

## 3.6.3 向数据库中添加自由表

## 3.6.4 从数据库中移去或删除表

## 3.6.5 数据库表与自由表转换的操作命令

## 3.7 多表同时使用

## 3.7.1 多工作区

## 3.7.2 数据工作期

## 3.7.3 表间的临时关联

## 3.8 本章小结

## 3.9 习题

## 第4章 sql关系数据库查询语言

## 4.1 sql概述

## 4.2 sql的数据查询

## 4.2.1 select语句格式

## 4.2.2 简单查询

## 4.2.3 条件查询

## 4.2.4 排序查询

## 4.2.5 查询去向

## <<可视化程序设计>>

- 4.2.6 计算查询
- 4.2.7 分组查询
- 4.2.8 联接查询
- 4.2.9 空值查询
- 4.2.10 嵌套查询
- 4.2.11 集合的并运算
- 4.3 sql的数据定义
  - 4.3.1 创建表
  - 4.3.2 修改表结构
  - 4.3.3 删除表
- 4.4 sql的数据操纵
  - 4.4.1 插入记录
  - 4.4.2 删除记录
  - 4.4.3 更新记录
- 4.5 本章小结
- 4.6 习题

### 第5章 查询与视图

- 5.1 查询
  - 5.1.1 利用查询设计器创建查询
  - 5.1.2 利用查询向导创建查询
  - 5.1.3 查询的使用
- 5.2 视图
  - 5.2.1 创建本地视图
  - 5.2.2 视图与数据更新
  - 5.2.3 使用命令定义视图
- 5.3 查询与视图的区别
- 5.4 本章小结
- 5.5 习题

### 第6章 表单设计与应用

- 6.1 面向对象程序设计的概念
  - 6.1.1 对象与类
  - 6.1.2 对象及其对象的访问和调用
- 6.2 表单设计器
  - 6.2.1 表单设计器环境
  - 6.2.2 控件的操作与布局
  - 6.2.3 数据环境
- 6.3 创建表单
  - 6.3.1 使用表单向导创建表单
  - 6.3.2 使用表单设计器创建表单
- 6.4 表单的属性、事件和方法
  - 6.4.1 表单属性
  - 6.4.2 常用的事件与方法
  - 6.4.3 创建新的属性和方法
- 6.5 基本型控件
  - 6.5.1 标签控件
  - 6.5.2 命令按钮控件
  - 6.5.3 文本框控件

## <<可视化程序设计>>

6.5.4 编辑框控件

6.5.5 图像控件

6.5.6 复选框控件

6.5.7 列表框控件

6.5.8 组合框控件

6.5.9 计时器控件

6.5.10 微调控件

6.6 容器型控件

6.6.1 命令组控件

6.6.2 选项组控件

6.6.3 表格控件

6.6.4 页框控件

6.7 自定义类

6.7.1 创建自定义类

6.7.2 使用自定义类

6.8 本章小结

6.9 习题

### 第7章 程序设计基础

7.1 程序文件的建立和运行

7.1.1 程序文件的建立与编辑

7.1.2 程序文件的运行

7.1.3 程序中的注释

7.1.4 常用交互语句

7.2 程序的基本结构

7.2.1 顺序结构

7.2.2 选择结构

7.2.3 循环结构

7.3 多模块程序设计

7.3.1 模块的定义和调用

7.3.2 内存变量的作用域

7.4 程序的调试

7.4.1 调试器环境

7.4.2 设置断点

7.5 本章小结

7.6 习题

### 第8章 菜单设计与应用

8.1 菜单设计基础

8.1.1 菜单分类及结构

8.1.2 菜单设计步骤

8.2 下拉式菜单设计

8.2.1 菜单结构设计

8.2.2 指定菜单项的任务或代码

8.2.3 生成并运行菜单

8.2.4 菜单的显示

8.2.5 为表单添加菜单

8.3 快捷菜单设计

8.4 本章小结

## <<可视化程序设计>>

### 8.5 习题

## 第9章 报表设计与应用

### 9.1 创建简单报表

#### 9.1.1 报表的布局

#### 9.1.2 使用报表向导创建报表

#### 9.1.3 创建快速报表

### 9.2 使用报表设计器设计报表

#### 9.2.1 报表工具栏

#### 9.2.2 报表的数据源和带区

### 9.3 数据分组和多栏报表

#### 9.3.1 设计分组报表

#### 9.3.2 设计多栏报表

### 9.4 报表输出

#### 9.4.1 预览报表

#### 9.4.2 打印报表

### 9.5 本章小结

### 9.6 习题

## 第10章 应用系统开发实例

### 10.1 系统开发的一般过程

### 10.2 项目管理器

#### 10.2.1 项目的基本操作

#### 10.2.2 在项目中连编应用程序

### 10.3 使用应用程序生成器

#### 10.3.1 应用程序向导

#### 10.3.2 应用程序生成器

### 10.4 应用程序生成实例

#### 10.4.1 系统设计

#### 10.4.2 设计和实现各功能模块

### 10.5 本章小结

### 10.6 习题

## 附录 2011年全国计算机等级考试二级visual foxpro数据库程序设计考试大纲

## 参考文献

<<可视化程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>