

<<Linux操作系统实用教程>>

图书基本信息

书名：<<Linux操作系统实用教程>>

13位ISBN编号：9787030348210

10位ISBN编号：7030348214

出版时间：2012-8

出版时间：科学出版社

作者：鞠文飞

页数：301

字数：468000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Linux操作系统实用教程>>

内容概要

《普通高等教育电气信息类应用型规划教材：Linux操作系统实用教程》以目前流行的Ubuntu 12.04发行版本为基础编写，全面介绍Linux操作系统的桌面操作和系统管理的实用知识和技术。全书分为10章，内容包括Linux操作系统的基础知识，Ubuntu的安装和安装后配置，Ubuntu图形化用户界面环境Unity以及GNOME、KDE等其他常用的桌面环境，Linux的命令行界面与常用命令，用户账户和组管理，文件系统与文件管理，进程管理与软件包管理，常用的Linux应用程序，网络管理与网络服务等。

《普通高等教育电气信息类应用型规划教材：Linux操作系统实用教程》图文并茂，通俗易懂，内容丰富，结构清晰，内容紧抓实用性和易用性，涵盖范围较广，重点介绍图形化用户界面的实践操作，不过多深入到复杂的系统原理和终端命令，除了基本的常用操作之外，还增加了大量的实际使用技巧和第三方工具的介绍。每章末尾配有小结和思考题。

《普通高等教育电气信息类应用型规划教材：Linux操作系统实用教程》既可以作为高等学校电气信息类相关专业学生教材，也可以作为培训参考资料使用。

<<Linux操作系统实用教程>>

书籍目录

第1章 Linux操作系统基础

1.1 Linux的发展

1.1.1 UNIX操作系统

1.1.2 GNU计划

1.1.3 Linux操作系统的诞生

1.2 开放源码软件的特点

1.3 Linux简介

1.3.1 Linux创始人Linus Torvalds

1.3.2 Linux的发音

1.3.3 Linux吉祥物Tux

1.3.4 Linux的特点

1.3.5 Linux与Windows比较

1.4 Linux体系结构

1.5 Linux发行版本简介

1.5.1 内核版本和发行版本

1.5.2 流行的Linux发行版本

1.6 Ubuntu发行版

本章小结

思考题

第2章 Ubuntu的安装

2.1 Ubuntu安装准备

2.1.1 安装Linux的预备知识

2.1.2 安装前的准备工作

2.2 Ubuntu的安装

2.2.1 光盘本地安装

2.2.2 Wubi安装

2.2.3 硬盘安装简介

2.2.4 虚拟机安装

2.3 Ubuntu安装后配置

2.3.1 配置网络连接

2.3.2 配置显示

2.3.3 修改软件源

2.3.4 安装更新

2.3.5 更新语言支持

2.3.6 安装缺失插件

本章小结

思考题

第3章 Linux桌面环境——Unity与GNOME

3.1 图形化用户界面

3.1.1 Linux图形用户界面X Window

3.1.2 Linux常用桌面环境

3.2 Unity桌面

3.2.1 Unity简介

3.2.2 Unity的常用操作

3.2.3 Unity的其他特色功能

<<Linux操作系统实用教程>>

- 3.2.4 Unity常用快捷键
- 3.2.5 Unity定制工具MyUnity
- 3.3 GNOME桌面环境
 - 3.3.1 GNOME简介
 - 3.3.2 GNOME的安装
 - 3.3.3 GNOME标准模式
 - 3.3.4 GNOME备用模式
 - 3.3.5GNOME文件管理器Nautilus
 - 3.3.6 GNOME系统设置
 - 3.3.7 GNOME高级设置工具GNOME Tweak Tool
- 3.4 高级配置工具
 - 3.4.1 CompizConfig设置管理器
 - 3.4.2 Ubuntu Tweak配置工具
- 本章小结
- 思考题
- 第4章 Linux桌面环境——KDE与其他桌面环境
 - 4.1 Ubuntu支持的桌面环境
 - 4.1.1 桌面环境选择
 - 4.1.2 X显示管理器
 - 4.2 KDE桌面环境
 - 4.2.1 KDE简介
 - 4.2.2 KDE的安装
 - 4.2.3 KDE离子工作空间
 - 4.2.4 KDE文件管理器Dolphin
 - 4.2.5 KDE系统设置
 - 4.3 其他桌面环境
 - 4.3.1 Xfce桌面环境
 - 4.3.2 LXDE桌面环境
 - 4.3.3 awesome窗口管理器
 - 4.4 Linux的Dock应用程序
-
- 第5章 Linux的命令行界面与常用命令
- 第6章 用户账户和组管理
- 第7章 文件系统与文件管理
- 第8章 进程管理与软件包管理
- 第9章 Linux应用程序
- 第10章 Linux网络管理与网络服务
- 参考文献

<<Linux操作系统实用教程>>

章节摘录

版权页：插图：3.XWindow的缺点 缺少驱动程序 由于市场原因，当前的主流硬件厂商优先开发基于Windows的驱动程序，因此某些新的硬件（或者特别古老的硬件）缺少原生的开源驱动程序支持。

。 C / S架构的效率问题 因为C / S架构设计在应用程序和显示硬件之间多了一层软件，由此导致效率下降。

图形用户界面不一致 因为X Window没有规范用户界面和程序之间的通信，导致不同的桌面环境或者程序界面差异较大，造成用户困扰。

基于不同桌面环境的应用程序基于不同的XWindow实现，协作比较困难。

3.1.2 Linux常用桌面环境 桌面环境是X Window图形化用户界面的具体实现，典型的桌面环境具备窗口、图标、工具栏、文件夹、控件集合、主题等诸多元素。

在Windows操作系统下桌面环境只有一种，即资源管理器（Windows Explorer），而Linux操作系统的桌面环境非常丰富，如GNOME、KDE、XFCE、LXDE等，此外还有一些经常使用的窗口管理器，如FVWM、Enlightenment、Fluxbox等。

需要指出的是，严格说来，桌面环境与窗口管理器是不同的概念，窗口管理器是控制和管理窗口外观和显示方式的软件，桌面环境中不仅包含窗口管理器，还包括一些典型的应用程序。

例如GNOME使用Metacity窗口管理器，包括GIMP、Gedit、Banshee等应用程序；KDE使用KWin窗口管理器（原名KWM），包括Konqueror、Kaffeine、KWord等应用程序，XFCE则使用Xfwm作为窗口管理器。

不过在实际使用中，这两者往往被混为一谈。

3.2 Unity桌面 Unity是一种强大的桌面和上网本（netbook）环境，为Ubuntu体验带来了一致性和优雅的风格，Unity提供了完整、简单、可用于触摸屏的环境，在用户的工作流中集成了应用程序。

3.2.1 Unity简介 Unity是基于GNOME桌面环境的用户界面，由Canonical公司开发，用于新的Ubuntu操作系统。

Unity最早出现在Ubuntu 10.10上网本版本中，自11.04版本以后成为Ubuntu发行版正式的桌面环境，其官方网站为<http://unity.ubuntu.com>。

和GNOME、KDE不同，Unity并非一个桌面套件，它源自GNOME并被Canonical做了大量的用户界面修改。

Unity最初设计之时，廉价易用的上网本机型方兴未艾，Ubuntu试图通过Unity桌面环境在新兴市场中寻求突破，分一钵羹。

但是由于受到了以iPad为首的平板计算机的冲击，上网本市场始终未能发展壮大，而且Unity与GNOME相比变化太大，导致了一部分传统Ubuntu用户怨声载道，有些用户转移到了其他的发行版本，如Linux Mint。

<<Linux操作系统实用教程>>

编辑推荐

《普通高等教育电气信息类应用型规划教材:Linux操作系统实用教程》既可以作为高等学校电气信息类相关专业学生教材,也可以作为培训参考资料使用。

<<Linux操作系统实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>