

<<网页制作教程>>

图书基本信息

书名：<<网页制作教程>>

13位ISBN编号：9787040110425

10位ISBN编号：7040110423

出版时间：2002-7

出版时间：高等教育出版社

作者：郭振欣 编

页数：274

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;网页制作教程&gt;&gt;

## 前言

随着互联网的不断发展，“网络”的概念已经深入人心，电子邮件、网络学院、电子商务、网络游戏等网络服务正在逐渐地改变人们的生活方式，提高人们的生活质量。从公共汽车和地铁上的广告，到电视、报纸中的宣传，随时随地都可以体会到网络的巨大影响力，可以说，互联网的发展已经成为不可抗拒的时代潮流。

对于每一个人来说，在互联网上拥有自己的专业网站已经不是一个梦想，人们可以通过个人网站展示自己、传递信息、结交朋友；企业可以利用企业网站进行电子商务、网络营销、广告宣传等，这一切都离不开网站，因此，如何建设一个优秀的网站就是我们首先需要解决的问题。

Macromedia公司开发出的Dreamweaver 4、Flash 5和Fireworks 4这3个软件已经被公认为网站建设的3大利器，通过它们，可以快速、高效地制作网页、制作动画、处理网上图形，操作非常简便，操作界面统一，对于没有网站制作经验的人来说，也可以轻松的进行设计和制作。

由于Dreamweaver 4、Flash 5和：Fireworks 4在网站制作、矢量动画和网上图形处理等领域的出色表现，在众多的网站设计软件中脱颖而出，成为网站设计者的首选开发工具。

Dreamweaver 4是一个强大高效的网页制作软件，Dreamweaver 4所见即所得的方式为使用者提供了轻松创作网页的环境，而且能够在不编写代码的条件下制作出动态效果的网页；：Flash 5作为矢量交互式动感网页设计制作工具，应用了Macromedia公司的Shockwave技术，能够创作出令人眩目的网页动画效果；Fireworks 4是一个专业的处理网上图形图像的软件，通过Fireworks4能够创建网页动画文件，并且能够切割和优化网页中图片。

本书适用于初、中级网站设计开发人员及维护人员，包含丰富的内容，由浅入深，并配有大量图例。

本书的特色在于通过通俗易懂的语言和详尽的实例，为读者介绍网站和动画制作的基本方法，使读者熟练掌握这几个软件的主要功能。

对于有一定网站设计经验的读者，也提供了一些高级内容和技巧，使读者能够通过学习本书，在网站制作和动画制作方面的水平有较大的提高。

本书由郭振欣、史红星编写。

由北京师范大学耿骞老师审稿，刘超、旷晖为本书的创作提供了许多帮助，在此一并感谢。

由于编者水平有限，书中难免存在错误和不妥之处，恳请广大读者批评指正。

## <<网页制作教程>>

### 内容概要

《网页制作教程》是计算机应用案例教学丛书之一。

《网页制作教程》通过对Flash、Dreamweaver、Fireworks三个软件基本知识的介绍，剖析网络设计的方法和技巧，侧重三个软件的整合应用实例：利用Dreamweaver建构Web页面，实现链接与交互；利用Flash强大的动画功能生成动感网页；利用Fireworks对网页图片进行优化处理。最后提供一个综合的应用实例。

《网页制作教程》可作为各类职业学校计算机专业的教材，也是计算机爱好者的优选参考书。

## 书籍目录

第1章 Dreamweaver4基础知识1.1 认识Dreamweaver41.2 添加文本1.3 添加图片1.4 使用表格1.5 使用层对象1.6 设置超级链接1.7 关于HTML语言第2章 使用CSS样式表2.1 CSS样式表的创建2.2 超级链接文字的风格2.3 CSS样式表的其他应用2.4 CSS样式表的编辑修改2.5 样式表文件的共享第3章 应用行为的实例3.1 Behavior的概念3.2 Behavior的事件和动作3.3 Behavior的实例第4章 用模板定制页面4.1 创建模板4.2 制作基于模板的页面4.3 用模板更新页面第5章 JavaScript实例5.1 JavaScript概述5.2 为网页添加JavaScript程序5.3 应用JavaScript的实例第6章 多媒体网页制作6.1 为网页添加声音6.2 播放视频文件6.3 插入Flash对象第7章 Flash基本知识介绍7.1 Flash入门7.2 Flash5的工作环境7.3 快速启动栏第8章 图形与文本设计基础8.1 简单图形的绘制与编辑8.2 层的创建和编辑8.3 使用绘图工具8.4 symbol (符号) 和Instance (实例)第9章 动画设计9.1 Motion动画9.2 运动引导层的应用9.3 shape动画9.4 遮罩层的应用9.5 场景的管理第10章 交互式动画的设计: 10.1 基本概念10.2 ActionScript应用实例10.3 Actionscript动作命令10.4 Operators运算符10.5 函数与对象第11章 加入声音的电影11.1 加载声音11.2 编辑声音11.3 输出带有声音的电影第12章 Flash电影的发布12.1 电影的优化12.2 Flash5发行方式12.3 Flash的导出第13章 Flash与Html网页的结合13.1 在网页中添加Flash对象13.2 启动Flash动画网页13.3 用Flash控制网页的框架结构13.4 检测Flash插件第14章 实例介绍14.1 飘落的雪花14.2 计算器14.3 片头安装动画14.4 碰撞小球第15章 Fireworks4简介15.1 Fireworks4概述15.2 Fireworks4的工作窗口和面板第16章 Fireworks4应用实例16.1.用Fireworks制作按钮16.2 简单动画的制作16.3 热区和切片16.4 下拉菜单的制作16.5 图像的优化和输出

## 章节摘录

通过超级链接（Hyperlink）可以实现两个网页之间的跳转。

超级链接可简称为链接，正是因为有了超级链接的功能，互联网才越来越广泛地普及起来，通过链接，用户只需要轻轻点击，就可以从一个网站跳到另一个网站，在网络中遨游，寻找自己需要的信息。

人们在设计制作网页时，经常需要为网页加入超级链接，以便使所制作的网页可以链接到其他网页。

Dreamweaver可以使用户非常方便地定义各种类型的超级链接。

在网页上，链接的表现形式通常是一行带有下划线的文字，当鼠标移动到该行文字上时，鼠标指针变为小手，表明这是一段带有链接的文字。

不仅可以为文字加入链接，网页中的图片也可以加入链接。

无论文字或图片处于网页中的任何位置，即使在表格中或是在层中，都可以加入地址并使其成为链接。

。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>