

## <<VB程序设计及应用>>

### 图书基本信息

书名：<<VB程序设计及应用>>

13位ISBN编号：9787040266610

10位ISBN编号：704026661X

出版时间：2009-7

出版时间：高等教育出版社

作者：李淑华

页数：397

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;VB程序设计及应用&gt;&gt;

## 前言

Visual Basic 是Microsoft公司成功的编程语言产品之一，在全世界拥有数以百万计的用户。它之所以受到人们的青睐，原因是多方面的，但主要的有两点：一是功能强大，二是容易掌握。Visual Basic的出现，打破了windows应用程序的开发由专业的C程序员一统天下的局面，即使是非专业的人员也能胜任，并可在较短的时间内开发出质量高、界面好的应用程序。

随着版本的更新，visual Basic 6.0所提供的开发环境与windows具有完全一致的界面，使用更方便。

为了普及计算机知识、提高计算机应用水平，国内先后推出了一系列有关计算机的考试，且规模在不断扩大。

“全国计算机等级考试”是由教育部考试中心组织、深受社会各界欢迎的计算机考试，自1994年举办以来，应试人员逐年增加。

为了进一步满足教学和计算机考试的实际需要，作者编写了《VB程序设计及应用（第二版）》一书。

本书在编写过程中着重突出以下特点：第一，强调应用性。

本书在保持知识系统性的同时，突出应用性。

在整体结构和素材的选择上，特别注意实际应用的需要。

第二，提高学生的学习兴趣。

本书配有多媒体课件，充分利用计算机特有的功能，如图形、声音、色彩等，同时采用动画模拟、局部放大等技术手段，向学生提供图文并茂，有声有色的感性素材。

可使抽象的内容具体化，微观的内容形象化，开阔学生的视野，激发学生的学习兴趣，使学生产生学习动力，达到良好的学习效果。

第三，注意培养学生的能力。

学生通过屏幕上生动的演示来理解和掌握抽象的概念及一些复杂过程，较好地实现从直观感觉到形象思维再到抽象思维的过渡，培养学生的想像能力、思维能力、自学能力和操作能力。

第四，本书既考虑二级考试学员的要求（基础篇：第1章至第11章的内容），也考虑计算机专业和相关专业学员的要求（提高篇：第12章至第16章的内容），广大用户可根据实际需要，进行有关章节的选择。

本书配套有辅助教材《Visual Basic程序设计实训及考试指导（第二版）》。

为了满足教学的需要，我们还制作了与教材配套的CAI课件、电子教案，书中例题、习题、测试题及程序开发实例的所有代码全部通过调试，并配有光盘。

本书由李淑华担任主编，负责整体结构的设计。

张翼英、温丹丽、姚大鹏、罗旭担任副主编。

张翼英编写第1章内容，李淑华编写第2章至第10章、第12章、第13章内容，罗旭编写第11章内容，温丹丽编写第14章与第15章内容，姚大鹏编写第16章内容，于修理与刘勇参与了部分程序的调试工作。

CAI课件由张朋、张翼英、张融雪制作。

## <<VB程序设计及应用>>

### 内容概要

全书共分16章。

主要介绍了visualBasic6.0系统的基础知识，程序设计的常用函数、程序设计语句、数组。

简单介绍了面向对象程序设计的基本概念，详细介绍了基本控件、对话框、图形、菜单、文件、程序设计综合应用等设计方法，多文档界面、工具栏、状态栏的程序设计方法，数据库、对象的链接和嵌入、多媒体控件以及常用的ActiveX控件的应用。

《VB程序设计及应用（第2版）》配有大量的实例和测试题，并配有CAI课件、电子教案。

《VB程序设计及应用（第2版）》由浅入深、通俗易懂，适用于高等职业学校、高等专科学校、成人高校、示范性软件职业技术学院、本科院校，还适用于本科院校举办的二级职业技术学院、教育学院以及民办高校，也可供参加全国高等学校计算机考试二级visualBasic语言程序设计的考生学习参考，同时也适于各类工作人员学习参考。

## &lt;&lt;VB程序设计及应用&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 visualBasic概述1.1 visualBasic6.0简介1.1.1 vB的特点1.1.2 用户界面1.2 常用窗口简介1.2.1 窗体窗口1.2.2 工程资源管理器1.2.3 工具箱窗口1.2.4 “属性”窗口1.2.5 代码窗口1.3 面向对象的基本概念1.3.1 对象的基本概念1.3.2 控件与对象1.4 VB应用程序的开发步骤1.4.1 创建或打开新工程1.4.2 建立用户界面1.4.3 设计用户界面1.4.4 添加程序代码1.4.5 运行调试程序1.4.6 保存文件1.4.7 生成可执行文件1.5 修改和定制窗体1.5.1 选择控件1.5.2 控件的操作1.6 工程的管理1.6.1 工程的组成1.6.2 创建工程实训习题第2章 vB程序设计的基础2.1 命名规则和语法规则2.1.1 命名规则2.1.2 语句及语法规则2.2 数据类型2.2.1 基本数据类型2.2.2 用户自定义类型2.3 常量与变量2.3.1 常量2.3.2 变量2.3.3 变量的作用域2.3.4 变量作用域的关系2.4 常用函数2.4.1 内部函数2.4.2 字符串函数2.5 运算符和表达式2.5.1 算术运算符与算术表达式2.5.2 关系运算符与关系表达式2.5.3 逻辑运算符与逻辑表达式实训习题第3章 数据的输出与输入3.1 数据的输出3.1.1 Print方法3.1.2 与Print有关的函数3.1.3 Cls方法3.2 数据输入函数InputBox3.3 MsgBox: Box函数和MsgBox语句3.3.1 MsgBox函数3.3.2 MsgBox语句实训习题第4章 vB程序设计语句4.1 赋值语句4.2 条件语句4.2.1 分支结构4.2.2 情况语句4.3 循环语句4.3.1 For循环4.3.2 Do循环4.3.3 多重循环4.3.4 GoTo语句4.3.5 End语句4.3.6 应用举例习题一4.4 数组4.4.1 数组的概念4.4.2 静态数组的定义4.4.3 数组下标界的测试函数4.4.4 动态数组的定义4.4.5 数组的清除和重新定义4.4.6 数组的基本操作4.4.7 数组应用举例4.5 控件数组4.5.1 控件数组的概念4.5.2 控件数组的建立习题二4.6 过程4.6.1 过程的定义4.6.2 过程的调用4.6.3 退出过程4.6.4 SubMain过程4.7 函数4.7.1 函数的定义4.7.2 函数的调用4.7.3 退出函数语句实训习题三第5章 窗体5.1 对象的基本属性5.1.1 属性的分类5.1.2 对象的基本属性5.2 窗体的属性、事件和方法5.2.1 窗体的常用属性5.2.2 窗体的常用事件5.2.3 窗体的常用方法5.2.4 控件的常用事件5.2.5 LoadPicture函数5.3 多窗体5.3.1 加载窗体5.3.2 显示窗体5.3.3 隐藏窗体5.3.4 卸载窗体5.3.5 建立多窗体5.4 鼠标事件与键盘事件5.4.1 鼠标事件5.4.2 键盘事件实训习题第6章 常用控件的使用6.1 标签框与文本框6.1.1 标签框6.1.2 文本框6.2 命令按钮与计时器6.2.1 命令按钮6.2.2 计时器6.3 单选按钮与复选框6.3.1 单选按钮6.3.2 复选框6.4 框架与滚动条6.4.1 框架6.4.2 滚动条6.5 列表框与组合框6.5.1 列表框6.5.2 组合框6.6 图片框与图像框6.6.1 图片框6.6.2 图像框6.7 设计简单的动画实训习题第7章 对话框程序设计7.1 概述7.1.1 对话框的分类7.1.2 对话框的特点7.2 通用对话框7.2.1 通用对话框控件7.2.2 通用对话框的属性与方法7.3 通用对话框的使用7.3.1 打开对话框7.3.2 另存为对话框7.3.3 颜色对话框7.3.4 字体(Font)对话框7.3.5 打印对话框7.3.6 帮助对话框7.4 自定义对话框7.4.1 自定义对话框的外观7.4.2 自定义对话框的规则实训习题第8章 图形操作8.1 图形操作基础8.1.1 标准坐标系统8.1.2 自行定义坐标系8.2 绘图属性8.2.1 当前坐标8.2.2 线宽8.2.3 线型样式8.2.4 填充8.2.5 颜色函数8.3 图形控件8.3.1 直线控件8.3.2 形状控件8.4 图形方法8.4.1 PSet方法8.4.2 Line方法8.4.3 Circle方法8.5 画图应用实训第9章 菜单程序设计9.1 概述9.1.1 下拉式菜单9.1.2 弹出式菜单9.1.3 设计菜单的步骤9.1.4 菜单编辑器9.2 下拉菜单的设计9.3 菜单项的控制9.3.1 有效性控制9.3.2 菜单项标记9.3.3 菜单项的增减9.4 弹出式菜单实训习题第10章 文件10.1 文件系统控件10.1.1 驱动器列表框10.1.2 目录列表框10.1.3 文件列表框10.2 文件基本操作10.3 文件概述10.3.1 文件结构10.3.2 文件分类10.3.3 文件的打开与关闭10.3.4 文件操作语句和函数10.4 顺序文件10.4.1 顺序文件的写操作10.4.2 顺序文件的读操作10.5 随机文件10.5.1 随机文件的打开与关闭10.5.2 随机文件的写操作10.5.3 随机文件的读操作实训习题第11章 程序设计综合应用11.1 常用控件应用11.2 对话框应用11.3 图形应用11.4 数组应用11.5 菜单程序11.6 文件实训第12章 界面设计12.1 多文档界面12.1.1 多文档界面的特性12.1.2 创建和设计MDI窗体12.1.3 创建和设计MDI子窗体12.1.4 MDI窗体与子窗体的交互12.1.5 MDI应用程序的“窗口”菜单12.1.6 应用MDI窗体注意事项12.2 图像列表框、工具栏和状态栏12.2.1 图像列表框12.2.2 工具栏12.2.3 状态栏12.3 高级文本框控件12.4 应用程序向导12.4.1 生成多文档编辑器12.4.2 生成www浏览器12.4.3 生成资源管理器实训第13章 visualBasic与数据库13.1 数据库概念13.2 数据库管理器13.3 数据控件13.3.1 数据控件属性13.3.2 数据网格控件13.3.3 数据控件的事件13.3.4 数据控件的常用方法13.3.5 记录集的属性与方法13.3.6 数据库记录的增删改操作13.4 结构化查询语言(SOL)13.4.1 SQL的常用命令13.4.2 Select语句格式与功能.....第14章 对象的链接与嵌入第15章 多媒体第16章 常用ActiveX控件应用参考文献

## &lt;&lt;VB程序设计及应用&gt;&gt;

## 章节摘录

1.2.1窗体窗口窗体窗口是建立VB应用程序的主要部分,使用窗体编辑器可以用可视化的方式方便、直观地设计其包含的可视控件的外观、初始显示位置和其他属性等。

每个窗体必须有一个唯一的窗体名字,建立窗体时默认名为Form1,Form2..... 在设计状态,窗体是可见的。

若要改变窗体的网格点间距,可以在“工具”菜单中,选择“选项”命令,再选择“通用”选项卡,在“窗体网格设置”中输入“宽度”和“高度”来改变。

运行时可通过属性visible的值来控制窗体是否可见,窗体的网格始终不显示。

一个应用程序至少有一个窗体窗口。

1.2.2工程资源管理器在VB中要设计一个应用程序首先要创建一个工程,如果同时设计多个应用程序,可以创建一个包含多个工程的工程组。

工程保存一个应用程序所有属性以及组成这个应用程序的所有文件。

工程文件的扩展名为.VBP,工程文件名显示在“工程”窗口的标题栏内。

工程资源管理器下面有3个按钮,分别是: (1)“查看代码”按钮:切换到代码窗口,显示和编辑代码。

(2)“查看对象”按钮:切换到窗体窗口,显示和编辑对象。

(3)“切换文件夹”按钮:切换文件夹显示方式。

工程资源管理器下面的列表框中,以树状目录形式列出组成这个工程的所有文件。

它包含以下3种类型的文件: (1)窗体文件(.frm文件):该文件存储窗体上使用的所有控件对象和相关的属性、所有与对象相关的事件过程、程序代码。

一个应用程序至少包含一个窗体文件。

(2)标准模块文件(.bas文件):该文件存储所有模块级变量和用户自定义的通用过程。

通用过程是指可以被各个应用程序调用的过程。

## <<VB程序设计及应用>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>