

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787040288421

10位ISBN编号：7040288427

出版时间：2010-2

出版范围：高等教育

作者：龚沛曾

页数：321

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书根据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会编制的《高等学校计算机基础课程教学基本要求》中有关“程序设计基础”课程教学基本要求编写，为普通高等院校学生将VB.NET作为第一门程序设计语言课程的学习而编写的教材。

本书是国家精品课程“Visual Basic程序设计”主讲教材，列入普通高等教育“十一五”国家级规划教材。

本书以Visual Studio.NET 2005版作为蓝本，以“问题驱动”为教材编写新思路，将常用控件化整为零、知识点与控件学习相结合，并安排了“自主学习”拓展知识面。

对VB.NET面向对象编程的思想、程序设计的方法、可视化界面的设计、高级开发技术等通过大量的实例有机地结合。

本书分为教学篇与实验篇。

教学篇共11章，分别为VB.NET入门基础、面向对象的可视化编程基础、VB.NET程序设计基础、基本控制结构、数组、过程、用户界面设计、数据文件、数据库应用程序开发、面向对象程序设计基础和图形应用程序。

实验篇安排了11个实验，每个实验由若干个针对性强、可供选择的实验习题组成。

着眼于培养学生利用计算机解题的思维方式和程序设计的基本功以及用现代编程环境解决实际问题的能力。

本书内容丰富，由浅入深，循序渐进，讲解通俗易懂。

可作为高等学校“Visual Basic程序设计”课程的教材，也可作为广大程序设计爱好者的自学参考书。

本书配有实验指导与测试以及电子教案，使用者可从中国高校计算机课程网站

(<http://computer.cncourse.com>) 下载。

作者简介

龚沛曾，1982年毕业于华东理工大学自动控制系。

现为同济大学计算机科学与技术系教授，任教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会委员、全国高校计算机教育研究会副理事长、上海市计算机基础教育协会副理事长。

长期从事计算机基础教学与研究工作，主持多项教育部教改项目

书籍目录

教学篇	第1章 VB.NET入门基础	1.1 引例和VB.NET特点	1.1.1 引例——字幕动画
	1.1.2 VB主要功能特点	1.2 VB.NET集成开发环境	1.2.1 进入VB.NET
	1.2.3 窗体设计器, 代码设计窗口	1.2.4 属性窗口	1.2.2 主窗口
	1.2.6 工具箱窗口	1.2.7 其他窗口	1.2.5 解决方案资源管理器
	1.2.8 窗口布局	1.3 简单应用程序建立	1.2.6 工具窗口
	1.3.1 创建应用程序过程	1.3.2 程序结构和编码规则	1.2.7 其他窗口
	1.4.1 Visual Basic的发展	1.4.2 Microsoft.NET概述	1.2.8 窗口布局
	1.4.3 使用帮助系统	1.4.3 使用帮助系统	1.3 简单应用程序建立
思考题	第2章 面向对象的可视化编程基础	2.1 基本概念	1.4 自主学习——VB.NET概述
	2.2 窗体和基本控件	2.1.1 类和对象	1.4.1 Visual Basic的发展
	2.2.1 控件的基本属性	2.2.2 窗体	1.4.2 Microsoft.NET概述
	2.2.3 标签	2.2.3 标签	1.4.3 使用帮助系统
	2.2.4 文本框	2.2.4 文本框	思考题
	2.2.5 命令按钮	2.2.5 命令按钮	2.1 基本概念
	2.2.6 图片框控件	2.2.6 图片框控件	2.1.1 类和对象
	2.3 综合应用	2.3 综合应用	2.1.2 对象的属性、方法和事件
	2.4 自主学习——相关控件	2.4.1 RichTextBox控件	2.2 窗体和基本控件
	2.4.1 RichTextBox控件	2.4.2 ToolTips控件	2.2.1 控件的基本属性
	2.4.2 ToolTips控件	2.4.2 ToolTips控件	2.2.2 窗体
	3.1 数据类型	3.1.1 引例——计算圆柱体积和表面积	2.2.3 标签
	3.1.2 数据类型和标识符	3.2 常量与变量	2.2.4 文本框
	3.2 常量与变量	3.2.1 常量	2.2.5 命令按钮
	3.3 运算符和表达式	3.3.1 运算符	2.2.6 图片框控件
	3.3.2 表达式	3.3.2 表达式	2.3 综合应用
	3.4 常用函数	3.4.1 数学函数	2.4 自主学习——相关控件
	3.4.2 转换函数	3.4.2 转换函数	2.4.1 RichTextBox控件
	3.4.3 字符串函数	3.4.3 字符串函数	2.4.2 ToolTips控件
	3.4.4 日期函数	3.4.4 日期函数	思考题
	3.4.5 其他实用函数	3.4.5 其他实用函数	3.1 数据类型
	3.5 综合应用	3.6 自主学习——命名空间	3.1.1 引例——计算圆柱体积和表面积
	3.6 自主学习——命名空间	3.6.1 命名空间的作用	3.1.2 数据类型和标识符
	3.6.1 命名空间的作用	3.6.2 命名空间的使用	3.2 常量与变量
	3.6.2 命名空间的使用	3.6.2 命名空间的使用	3.2.1 常量
	4.1 顺序结构	4.1.1 引例——温度转换	3.2.2 变量
	4.1.1 引例——温度转换	4.1.2 赋值语句	3.3 运算符和表达式
	4.1.2 赋值语句	4.1.3 数据输入和数据输出	3.3.1 运算符
	4.1.3 数据输入和数据输出	4.2 选择结构	3.3.2 表达式
	4.2 选择结构	4.2.1 If条件语句	3.4 常用函数
	4.2.1 If条件语句	4.2.2 Select Case语句	3.4.1 数学函数
	4.2.2 Select Case语句	4.2.3 选择结构的嵌套	3.4.2 转换函数
	4.2.3 选择结构的嵌套	4.2.4 条件函数	3.4.3 字符串函数
	4.2.4 条件函数	4.2.5 选择控件与分组控件	3.4.4 日期函数
	4.2.5 选择控件与分组控件	4.3 循环结构	3.4.5 其他实用函数
	4.3 循环结构	4.3.1 引例——求兀的近似值	3.5 综合应用
	4.3.1 引例——求兀的近似值	4.3.2 ForNext循环语句	3.6 自主学习——命名空间
	4.3.2 ForNext循环语句	4.3.3 DoLoop循环语句	3.6.1 命名空间的作用
	4.3.3 DoLoop循环语句	4.3.4 循环结构的嵌套	3.6.2 命名空间的使用
	4.4 其他辅助控制语句和控件	4.4.1 GoTo语句	4.1 顺序结构
	4.4.1 GoTo语句	4.4.2 Continue、Exile和End语句	4.1.1 引例——温度转换
	4.4.2 Continue、Exile和End语句	4.4.3 滚动条、进度条和定时器	4.1.2 赋值语句
	4.4.3 滚动条、进度条和定时器	4.5 综合应用	4.1.3 数据输入和数据输出
	4.5 综合应用	4.6 自主学习——程序调试	4.2 选择结构
	4.6 自主学习——程序调试	4.6.1 错误类型	4.2.1 If条件语句
	4.6.1 错误类型	4.6.2 调试和排错	4.2.2 Select Case语句
	4.6.2 调试和排错	4.6.3 结构化异常处理	4.2.3 选择结构的嵌套
	4.6.3 结构化异常处理	4.6.3 结构化异常处理	4.2.4 条件函数
	习题	第5章 数组	4.2.5 选择控件与分组控件
	第5章 数组	5.1 数组的概念	4.3 循环结构
	5.1 数组的概念	5.1.1 引例——统计成绩问题	4.3.1 引例——求兀的近似值
	5.1.1 引例——统计成绩问题	5.1.2 数组的概念	4.3.2 ForNext循环语句
	5.1.2 数组的概念	5.2 数组声明及初始化	4.3.3 DoLoop循环语句
	5.2 数组声明及初始化	5.2.1 一维数组	4.4 其他辅助控制语句和控件
	5.2.1 一维数组	5.2.2 多维数组	4.4.1 GoTo语句
	5.2.2 多维数组	5.3 数组的操作	4.4.2 Continue、Exile和End语句
	5.3 数组的操作	5.3.1 数组的基本操作	4.4.3 滚动条、进度条和定时器
	5.3.1 数组的基本操作	5.3.2 数组的排序	4.5 综合应用
	5.3.2 数组的排序	5.3.3 有序数组的维护	4.6 自主学习——程序调试
	5.3.3 有序数组的维护	5.4 列表框和组合框控件	4.6.1 错误类型
	5.4 列表框和组合框控件	5.4.1 列表框	4.6.2 调试和排错
	5.4.1 列表框	5.4.2 组合框	4.6.3 结构化异常处理
	5.4.2 组合框	5.4.3 列表框和组合框应用	习题
	5.4.3 列表框和组合框应用	5.5 结构类型及其数组	第5章 数组
	5.5 结构类型及其数组	5.5.1 结构类型	5.1 数组的概念
	5.5.1 结构类型	5.5.2 结构数组	5.1.1 引例——统计成绩问题
	5.5.2 结构数组	5.6 综合应用	5.1.2 数组的概念
	5.6 综合应用	5.7 自主学习	5.2 数组声明及初始化
	5.7 自主学习	5.7.1 控件数组	5.2.1 一维数组
	5.7.1 控件数组	5.7.2 控件数组应用	5.2.2 多维数组
	5.7.2 控件数组应用	习题	5.3 数组的操作
	习题	第6章 过程	5.3.1 数组的基本操作
	第6章 过程	6.1 函数过程	5.3.2 数组的排序
	6.1 函数过程	6.1.1 引例——求多边形面积	5.3.3 有序数组的维护
	6.1.1 引例——求多边形面积	6.2 子过程	5.4 列表框和组合框控件
	6.2 子过程	6.2.1 引例——控件随机移动	5.4.1 列表框
	6.2.1 引例——控件随机移动	6.2.2 子过程的定义和调用	5.4.2 组合框
	6.2.2 子过程的定义和调用	6.3 参数传递	5.4.3 列表框和组合框应用
	6.3 参数传递	6.3.1 形参与实参	5.5 结构类型及其数组
	6.3.1 形参与实参	6.3.2 传值与传地址	5.5.1 结构类型
	6.3.2 传值与传地址	6.3.3 数组参数的传递	5.5.2 结构数组
	6.3.3 数组参数的传递	6.3.4 变量的作用域	5.6 综合应用
	6.3.4 变量的作用域	6.3.5 静态变量	5.7 自主学习
	6.3.5 静态变量	6.4 综合应用	5.7.1 控件数组
	6.4 综合应用	6.5 自主学习	5.7.2 控件数组应用
	6.5 自主学习	6.5.1 递归	习题
	6.5.1 递归	6.5.2 二分法	第6章 过程
	6.5.2 二分法	习题	6.1 函数过程
	习题	第7章 用户界面设计	6.1.1 引例——求多边形面积
	第7章 用户界面设计	7.1 用户界面概述	6.2 子过程的定义和调用
	7.1 用户界面概述	7.1.1 引例——记事本程序	6.3 参数传递
	7.1.1 引例——记事本程序	7.1.2 界面设计预定义类	6.3.1 形参与实参
	7.1.2 界面设计预定义类	7.2 菜单设计	6.3.2 传值与传地址
	7.2 菜单设计	7.2.1 菜单设计概述	6.3.3 数组参数的传递
	7.2.1 菜单设计概述	7.2.2 创建下拉式菜单	6.3.4 变量的作用域
	7.2.2 创建下拉式菜单	7.2.3 创建弹出式菜单	6.3.5 静态变量
	7.2.3 创建弹出式菜单	7.3 对话框设计	6.4 综合应用
	7.3 对话框设计	7.3.1 通用对话框	6.5 自主学习
	7.3.1 通用对话框	7.3.2 自定义对话框	6.5.1 递归
	7.3.2 自定义对话框	7.4 工具栏	6.5.2 二分法
	7.4 工具栏	7.5 综合应用	习题
	7.5 综合应用	7.6 自主学习——鼠标和键盘	第7章 用户界面设计
	7.6 自主学习——鼠标和键盘	7.6.1 鼠标	7.1 用户界面概述
	7.6.1 鼠标	7.6.2 键盘	7.1.1 引例——记事本程序
	7.6.2 键盘	思考题	7.1.2 界面设计预定义类
	思考题	第8章 数据文件	7.2 菜单设计
	第8章 数据文件	8.1 数据文件概述	7.2.1 菜单设计概述
	8.1 数据文件概述	8.1.1 引例——学生信息管理程序”	7.2.2 创建下拉式菜单
	8.1.1 引例——学生信息管理程序”	8.1.2 文件分类	7.2.3 创建弹出式菜单
	8.1.2 文件分类	8.1.3 文件访问	7.3 对话框设计
	8.1.3 文件访问	8.2 文件访问	7.3.1 通用对话框
	8.2 文件访问	8.2.1 顺序文件的访问	7.3.2 自定义对话框
	8.2.1 顺序文件的访问	8.2.2 随机文件的访问	7.4 工具栏
	8.2.2 随机文件的访问	8.2.3 二进制文件的访问	7.5 综合应用
	8.2.3 二进制文件的访问	8.3 综合应用	7.6 自主学习——鼠标和键盘
	8.3 综合应用	思考题	7.6.1 鼠标
	思考题	第9章 数据库应用程序	7.6.2 键盘
	第9章 数据库应用程序	9.1 ADO.NET基础	思考题
	9.1 ADO.NET基础	9.1.1 引例——学生信息管理	第8章 数据文件
	9.1.1 引例——学生信息管理	9.1.2 ADO.NET对象模型	8.1 数据文件概述
	9.1.2 ADO.NET对象模型	9.2 基于绑定的数据库访问	8.1.1 引例——学生信息管理程序”
	9.2 基于绑定的数据库访问	9.2.1 基于DataSet的数据访问	8.1.2 文件分类
	9.2.1 基于DataSet的数据访问	9.2.2 基于绑定的数据浏览	8.1.3 文件访问
	9.2.2 基于绑定的数据浏览	9.2.3 数据库访问实例	8.2 文件访问
	9.2.3 数据库访问实例	9.3 综合应用	8.2.1 顺序文件的访问
	9.3 综合应用	9.4 自主学习	8.2.2 随机文件的访问
	9.4 自主学习	9.4.1 数据库基本知识	8.2.3 二进制文件的访问
	9.4.1 数据库基本知识	9.4.2 结构化查询语言SQL	8.3 综合应用
	9.4.2 结构化查询语言SQL	9.4.3 用代码访问数据库	思考题
	9.4.3 用代码访问数据库	思考题	第9章 数据库应用程序
	思考题	第10章 面向对象程序设计基础	9.1 ADO.NET基础
	第10章 面向对象程序设计基础	10.1 类的基本特性	9.1.1 引例——学生信息管理
	10.1 类的基本特性	10.1.1 引例——从结构到类	9.1.2 ADO.NET对象模型
	10.1.1 引例——从结构到类	10.1.2 类的基本特性	9.2 基于绑定的数据库访问
	10.1.2 类的基本特性	10.2 类和对象	9.2.1 基于DataSet的数据访问
	10.2 类和对象	10.2.1 类	9.2.2 基于绑定的数据浏览
	10.2.1 类		9.2.3 数据库访问实例

的定义	10.2.2	属性的定义	10.2.3	事件的定义	10.2.4	对象及其成员的访问		
10.2.5	构造函数	10.3	继承和派生	10.4	综合应用	10.5	自主学习——多态性	
10.5.1	重载	10.5.2	重写	思考题	第11章	图形应用程序	11.1	GDI+绘图基础
11.1.1	引例—绘制函数图形	11.1.2	GDI+基础知识	11.1.3	坐标系	11.2	图形绘制	
11.2.1	线条与形状	11.2.2	图形填充	11.2.3	文本输出	11.3	综合应用	11.4
自主学习——图像处理	11.4.1	加载和显示图片	11.4.2	裁切和缩放图像	11.4.3	旋转、反射和扭曲图像	11.4.4	非规则窗体
编程基础	实验二	顺序结构程序设计	实验三	选择结构程序设计	实验四	循环结构程序设计	实验五	数组
实验六	过程	实验七	用户界面设计	实验八	数据文件	实验九	数据库应用程序	实验十
面向对象程序设计基础	实验十一	图形应用程序参考文献						

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>