

<<大学计算机实验>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机实验>>

13位ISBN编号：9787040308402

10位ISBN编号：7040308401

出版时间：2010-9

出版时间：高等教育出版社

作者：孙大烈，战德臣，王宇颖等著

页数：262

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机实验>>

前言

“大学计算机”课程是大学基础教学中的计算机类基础性课程，是本科生必修的课程。课程的主要目的是培养学生使用计算机的意识，理解计算学科的普适性思维（包括计算机的思维和应用计算机的思维），掌握应用计算机完成日常工作的技能，具有应用计算机进行科技文章编排、信息管理、信息获取与交流的素养和能力。

意识与思维的培养，一方面需要在课堂教学中强化知识的学习和思维的启迪，另一方面需要通过实验强化感性认识，促进理性思维的发展。

而技能的训练，应用计算机能力的培养，则主要通过实验来完成。

“大学计算机实验”是“大学计算机”课程的有机组成部分，它与课堂教学是互为补充的关系，而不是其可有可无的附属品。

“大学计算机实验”课程教学的目标主要体现在以下几方面：一是熟悉计算机硬件系统、软件系统和互联网系统，掌握各类软件的操作使用技巧；二是通过实验训练学生使用计算机的能力，即利用计算机进行程序设计、科技文章编排的能力等；三是在此基础上对理性思维的深入理解。

会不会使用软件，不仅仅是会不会操作几个按钮，会不会完成几个功能，而是能否完成指定的任务。

只要能完成受约束的任务，就表明具有了相应的能力，表明会使用软件，也就达到了实验目的。

让学生在实验中完成受约束的任务，而不是随意地去熟悉软件的功能，跟着软件走，这是实验教学需要注意的问题。

本实验教材在这方面不仅要求熟练掌握软件及其操作，更强调受约束任务的完成，这是本实验教材的主要特点之一。

<<大学计算机实验>>

内容概要

全书有13个实验单元，分别对应主教材的9个教学单元，主要内容包括信息获取、交流与沟通技术的应用，认识和熟悉计算机，操作系统的基本应用，应用软件的安装、配置、应用与管理，常用外部设备的安装与应用，利用典型文字处理软件进行文档编制，科技文章的编排，信息检索，信息发布，熟悉典型编程软件并编写简单程序，算法与程序设计实验，利用典型数据库管理系统软件建立和维护数据库，数据库系统SQL语言的应用。

每个实验单元又包括简单型、基本型、复杂型等若干个难度不同的实验项目，这些实验项目的不同组合可构成该实验单元不同难度的实验内容，以适应不同程度的学生。

通过实验课程的学习，培养学生使用计算机的意识，理解计算学科的普适性思维（包括计算机的思维和应用计算机的思维），掌握应用计算机完成日常工作的技能，具有应用计算机进行科技文章编排、信息管理、信息获取与交流的素养和能力。

《大学计算机实验》可作为高校不同类别、不同专业本科“大学计算机实验”课程的教材，也可供计算机爱好者自学使用。

<<大学计算机实验>>

书籍目录

第1章 信息获取、交流与沟通技术的应用1.1 实验目的及实验条件1.1.1 实验目的1.1.2 实验条件1.2 实验项目及任务1.2.1 实验项目一：利用搜索引擎软件获取问题的解答1.2.2 实验项目二：利用电子邮件软件接收或发送电子邮件1.2.3 实验项目三：利用即时消息软件与其他人进行交流及文件交换1.2.4 实验项目四：利用FTP软件进行文件上载与下载1.3 基础知识1.3.1 Internet概述1.3.2 Internet的E-mail服务1.3.3 Internet的FTP服务1.4 相关软件介绍1.4.1 Internet Explorer1.4.2 Outlook Express1.4.3 腾讯QQ1.4.4 Cute FTP1.5 实验操作指导1.5.1 实验项目一：操作指导1.5.2 实验项目二：操作指导1.5.3 实验项目三：操作指导1.5.4 实验项目四：操作指导思考题第2章 认识和熟悉计算机2.1 实验目的及实验条件2.1.1 实验目的2.1.2 实验条件2.2 实验项目及任务2.2.1 实验项目一：启动计算机观察启动过程并查看硬件相关信息2.2.2 实验项目二：观察计算机硬件系统的各部件及其连接2.2.3 实验项目三：更换硬盘和扩充内存并检查其正确性2.2.4 实验项目四：拆解计算机各部件、安装计算机各部件并检查其正确性2.3 基础知识2.4 实验操作指导2.4.1 实验项目一：操作指导2.4.2 实验项目二：操作指导2.4.3 实验项目三：操作指导2.4.4 实验项目四：操作指导思考题第3章 操作系统的基本应用3.1 实验目的及实验条件3.1.1 实验目的3.1.2 实验条件3.2 实验项目及任务3.2.1 实验项目一：操作系统关于文件 / 磁盘 / 目录操作命令的应用3.2.2 实验项目二：操作系统的安装与配置3.2.3 实验项目三：认识磁盘信息结构3.3 基础知识3.4 相关软件介绍3.5 实验操作指导3.5.1 实验项目一：操作指导3.5.2 实验项目二：操作指导3.5.3 实验项目三：操作指导思考题第4章 应用软件的安装、配置、应用与管理4.1 实验目的及实验条件4.1.1 实验目的4.1.2 实验条件4.2 实验项目及任务4.2.1 实验项目一：常用应用软件（如音频软件、Office软件）的安装、卸载与使用4.2.2 实验项目二：应用软件安装、卸载、使用的相关操作及技巧4.2.3 实验项目三：应用软件的管理、运行与监控4.3 基础知识4.4 实验操作指导4.4.1 实验项目一：操作指导4.4.2 实验项目二：操作指导4.4.3 实验项目三：操作指导思考题第5章 常用外部设备的安装与应用5.1 实验目的及实验条件5.1.1 实验目的5.1.2 实验条件5.2 实验项目及任务5.2.1 实验项目一：打印机 / 扫描仪连接及其驱动程序的安装与应用5.2.2 实验项目二：手机与计算机的连接、配置与应用5.2.3 实验项目三：数码相机、数码摄像机与计算机的连接与应用5.3 基础知识5.4 实验操作指导5.4.1 实验项目一：操作指导5.4.2 实验项目二：操作指导5.4.3 实验项目三：操作指导思考题第6章 利用典型文字处理软件进行文档编制6.1 实验目的及实验条件6.1.1 实验目的6.1.2 实验条件6.2 实验项目及任务6.2.1 实验项目一：熟悉文字处理软件6.2.2 实验项目二：简单电子文档编排6.2.3 实验项目三：科技讲稿制作6.3 基础知识6.3.1 电子文档排版知识6.3.2 演示文稿制作知识6.4 相关软件介绍6.4.1 金山WPS Office介绍6.4.2 WPS文字软件介绍6.4.3 WPS演示软件介绍6.5 实验操作指导6.5.1 实验项目一：操作指导6.5.2 实验项目二：操作指导6.5.3 实验项目三：操作指导思考题第7章 科技文章的编排7.1 实验目的及实验条件7.1.1 实验目的7.1.2 实验条件7.2 实验项目及任务7.2.1 实验项目一：复杂科技文章的录入与编排（一）7.2.2 实验项目二：复杂科技文章的录入与编排（二）7.2.3 实验项目三：复杂科技文章的录入与编排（三）7.3 基础知识7.4 相关操作介绍7.4.1 高级项目排版7.4.2 插图和表格7.4.3 公式排版7.5 实验操作指导7.5.1 实验项目一：操作指导7.5.2 实验项目二：操作指导7.5.3 实验项目三：操作指导思考题第8章 信息检索8.1 实验目的及实验条件8.1.1 实验目的8.1.2 实验条件8.2 实验项目及任务8.2.1 实验项目一：利用搜索引擎检索指定主题的内容并进行综述8.2.2 实验项目二：利用各类文献数据库检索指定主题的内容并进行综述8.2.3 实验项目三：利用各类文献数据库进行特定方式的检索8.3 基础知识8.4 相关资源介绍8.4.1 常用中文文献资源介绍8.4.2 常用外文文献资源介绍8.5 实验操作指导8.5.1 实验项目一：操作指导8.5.2 实验项目二：操作指导8.5.3 实验项目三：操作指导思考题第9章 信息发布9.1 实验目的及实验条件9.1.1 实验目的9.1.2 实验条件9.2 实验项目及任务9.2.1 实验项目一：利用HTML编写简单的网页9.2.2 实验项目二：利用FrontPage等软件编制复杂网页.....第10章 熟悉典型编程软件并编写简单程序第11章 算法与程序设计实验第12章 利用典型数据库管理系统软件建立和维护数据库第13章 数据库系统SQL语言的应用参考文献

章节摘录

(2) 设置幻灯片的动画效果 幻灯片切换效果是指整张幻灯片的动画效果，还可以为幻灯片中的对象设置动画效果，以增强演示幻灯片的感染力。

一般可以通过2种方法进行动画设置：一是执行“幻灯片放映”菜单中的“动画方案”命令设置；二是执行“幻灯片放映”菜单中的“自定义动画”命令设置。

WPS演示提供了制作“进入”、“强调”和“退出”几类动画效果的功能，还提供了通过绘制动作路径制作动画效果的功能。

应用“动画方案”进行设置 “动画方案”和“设计模板”、“配色方案”一样，是WPS已经预制好的动画组合，可以对一张幻灯片中的各种元素进行动画效果展示，包括幻灯片切换动画、标题动画效果、正文动画效果等。

在“任务窗格”中选择“幻灯片设计”任务的“动画方案”选项，在幻灯片列表中选择要进行动画设置的幻灯片，再在“任务窗格”的“应用于所选幻灯片”列表中选择合适的动画方案，如“上升”、“展开”、“飞旋退出”选项等。

选择后，可以预览该幻灯片的动画效果，如图6.38所示。

应用“自定义动画”进行设置 “自定义动画”是对幻灯片中的某个元素进行单独的动画设置。

选择“任务窗格”中“自定义动画”任务，打开“自定义动画”窗格，如图6.39所示。

完成幻灯片的动画设置后，对其设计效果需要不断完善和调整，WPS演示提供了添加动画效果和更改动画效果的功能。

<<大学计算机实验>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>