

<<计算机应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787040343359

10位ISBN编号：7040343355

出版时间：2012-03-01

出版时间：周南岳、黄国兴 高等教育出版社 (2012-02出版)

作者：周南岳

页数：282

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机应用基础>>

### 内容概要

本教材是中等职业教育课程改革国家规划新教材，经全国中等职业教育教材审定委员会审定通过。

本教材根据教育部“中等职业学校计算机应用基础教学大纲”编写，针对中等职业教育教学改革的新需求，以及计算机技术的快速发展，在保留第 版教材主体内容和编写风格的基础上，修订而成。

内容围绕计算机应用基础课程教学目标，强调实用性和操作性，采用主题引导、任务驱动的编排方式，体现“做中学、做中教”的教学理念，适合计算机机房教学。本教材以Windows XP为操作系统平台，以Office 2003为办公软件安排内容，包括计算机基础知识、windows XP操作系统、因特网（Internet）应用、文字处理软件应用、电子表格处理软件应用、多媒体软件应用以及演示文稿软件应用等。

本教材配套有《计算机应用基础综合实训（职业模块）》、《计算机应用基础教学参考书》，以及辅助教学及智能测评系统光盘。

考虑学生获得“双证”的需求，教材内容体系的组织参照教育部全国计算机等级考试、人力资源和社会保障部全国计算机信息高新技术考试等考纲的要求，以方便参加有关考试的学校组织教学。

本教材吸收了国际著名IT厂商微软公司近年来的先进技术及教育资源，学生通过学习可以掌握先进的IT技术，可以选择参加微软相关认证考试。

## &lt;&lt;计算机应用基础&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 计算机基础知识1.1 了解计算机任务1 了解计算机技术任务2 了解计算机技术的发展过程及趋势体验与探索1.2 认识微型计算机任务1 认识微型计算机的组成任务2 认识主板系统单元任务3 认识主板与外部设备的接口任务4 认识外存储器体验与探索1.3 微型计算机的输入 / 输出设备任务1认识输入设备任务2认识输出设备体验与探索1.4 计算机软件及其使用任务1 认识软件任务2 了解知识产权与版权保护体验与探索1.5 数制与编码任务1 了解二进制数和十进制数之间的转换任务2 了解二进制数与八、十六进制数之间的转换任务3 认识ASCII码和汉字编码体验与探索习题第2章 WindowsXP操作系统2.1 WindowsXP入门任务1 认识WindowsXP操作系统任务2 设置WindowsXP桌面任务3 认识窗口与对话框任务4 操作窗口与对话框体验与探索2.2 管理文件任务1 使用“资源管理器任务2 操作文件与文件夹体验与探索2.3 管理与应用WindowsXp任务1 使用控制面板任务2 使用WindowsXP自带程序任务3 安装和使用打印机体验与探索2.4 维护系统与使用常用工具软件任务1 在线安装和卸载软件任务2 使用杀毒软件任务3 使用压缩软件任务4 备份与还原数据体验与探索2.5 中文输入任务1 认识中文输入法任务2 使用中文输入法输入中文体验与探索习题第3章 因特网(Internet)应用3.1 连接Internet任务1 接入Internet任务2 设置IP地址任务3 用手机作为调制解调器体验与探索3.2 获取网络信息任务1 浏览网页任务2 搜索下载网上资源体验与探索3.3 收发电子邮件任务1 申请和使用免费邮箱任务2 使用客户端邮件工具Outlook ExDress体验与探索3.4 使用网络服务任务1 使用QQ任务2 开通个人博客任务3 网上求职体验与探索习题第4章 文字处理软件应用4.1 Word入门任务1 Word基本操作任务2 编辑操作初步体验与探索4.2 格式化文档任务1 设置字符格式任务2 设置段落格式体验与探索4.3 设置页面与输出打印任务1 设置页面格式、页眉和页脚任务2 设置分栏和分隔符任务3 浏览文档与打印输出体验与探索4.4 制作Word表格任务1 创建和编辑表格任务2 格式化表格任务3 计算和排序表格数据体验与探索4.5 图文表混合排版任务制作班级板报体验与探索习题第5章 电子表格处理软件应用第6章 多媒体软件应用第7章 演示文稿软件应用

## <<计算机应用基础>>

### 章节摘录

版权页：插图：1.系统软件和应用软件除用于协助用户开发软件的工具性软件（包括帮助程序人员开发软件产品的工具，以及帮助管理人员控制开发进程的工具，称为支撑软件）外，一般将软件分为系统软件和应用软件两大类。

系统软件主要指用于计算机系统内部的管理、控制和维护计算机的各种资源的软件，如Window XP操作系统及其中的设备驱动程序等。

应用软件指向计算机提供相应指令并实现某种用途的软件，它们是为解决各种实际问题而专门设计的程序。

现在许多软件已经趋于标准化和模块化，如各种财务软件、教学软件、图形软件都是组合的应用程序软件包。

例如，金山公司的WPSOffice 2008软件包包括文字编辑、电子表格编辑、演示文稿编辑三个模块。

2.程序设计语言程序设计语言是用于编写程序（或制作软件）的开发工具，人们把自己的意图用某种程序设计语言编成程序，输入计算机，告诉计算机完成什么任务以及如何完成，达到人对计算机进行控制的目的。

程序设计语言分为机器语言、汇编语言和高级语言。

程序开发人员多用高级程序设计语言进行编程，如Visual C++、Java、Visual Basic等。

3.软件版本各类软件在开发过程中为适应不断发展的需求，生产厂商在早期软件的基础上不断进行更新，每个更新阶段的软件产品用版本表示，如Photoshop CS5中的CS5就是软件的版本。

一般来说，软件的版本越新，功能越完善，越适应新的计算机软硬件环境。

软件版本一般向下兼容。

## <<计算机应用基础>>

### 编辑推荐

《中等职业教育课程改革国家规划新教材:计算机应用基础(Windows XP+Office 2003)(第2版)》考虑学生获得“双证”的需求,教材内容体系的组织参照教育部全国计算机等级考试、人力资源和社会保障部全国计算机信息高新技术考试等考纲的要求,以方便参加有关考试的学校组织教学。

《中等职业教育课程改革国家规划新教材:计算机应用基础(Windows XP+Office 2003)(第2版)》吸收了国际著名IT厂商微软公司近年来的先进技术及教育资源,学生通过学习可以掌握先进的IT技术,可以选择参加微软相关认证考试。

适合中等职业学校学生作为文化基础课程教材使用。

<<计算机应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>