

<<多媒体动画制作>>

图书基本信息

书名：<<多媒体动画制作>>

13位ISBN编号：9787040350548

10位ISBN编号：7040350548

出版时间：2012-5

出版时间：高等教育出版社

作者：史晓云 编

页数：180

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体动画制作>>

内容概要

《数字多媒体技术应用专业系列教材：多媒体动画制作》从动画初学者的需求出发，以项目为单元，任务与背景知识相结合的形式，系统介绍了基于FlashCS5的多媒体动画制作方法和技巧。

《数字多媒体技术应用专业系列教材：多媒体动画制作》共分8个项目，包括初识FlashCS5、绘制与编辑图形、设计个性的文本、让画面动起来、特效动画制作、认识元件与实例、实现简单交互控制、综合应用等内容。

本书配套光盘提供源文件和素材，同时还配套网络教学资源，按照本书最后一页“郑重声明”下方的“学习卡账号使用说明”，登录中等职业教育教学在线网站，可以进行网上学习并下载相关教学资源。

本书内容浅显易懂、图文并茂，可作为中等职业学校计算机应用、数字媒体技术应用专业和各種计算机技能培训相应课程的教材，也适合需要提高自己计算机应用技能的广大计算机爱好者使用。

<<多媒体动画制作>>

书籍目录

项目1 初识FlashCS5任务1.1 感受Flash的魅力任务1.2 创建一个简单的Flash文档项目2 绘制与编辑图形任务2.1 使用绘图工具--描绘我的职业生涯任务2.2 使用选取工具--修改我的职业生涯任务2.3 使用颜色工具--描绘我的七彩生涯项目3 设计个性的文本任务3.1 添加文本--我的文字,我做主任务3.2 编辑文本--文字随我变项目4 让画面动起来任务4.1 逐帧动画--爆竹声声辞旧岁任务4.2 形状补间动画--神奇的线条任务4.3 传统补间动画--父爱如山项目5 特效动画制作任务5.1 引导路径动画--山西欢迎您任务5.2 遮罩动画--画卷展开项目6 认识元件与实例任务6.1 元件与实例--童年任务6.2 图形元件和影片剪辑元件--摩天轮任务6.3 按钮元件--网站导航条任务6.4 位图与声音--导入精彩任务6.5 导入视频--精彩不容错过项目7 实现简单交互控制任务7.1 影片播放控制--影片控制随心动任务7.2 应用行为--简简单单做交互任务7.3 ActionScript3.0入门--挑战自我项目8 综合应用任务8.1 片头制作--“茶”片头任务8.2 课件制作--《江雪》课件任务8.3 游戏制作--射击游戏

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>