

<<(二级)PASCAL 语言结构化 >

图书基本信息

书名：<<(二级)PASCAL 语言结构化程序设计>>

13位ISBN编号：9787111049791

10位ISBN编号：7111049799

出版时间：1997-05

出版时间：机械工业出版社

作者：陶龙芳

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

目录

《计算机等级考试教程》序言

前言

第1章 基本概念

1.1 Pascal程序基本组成

1.2 字符和符号

1.2.1 Pascal语言中的字符

1.2.2 Pascal语言中的符号

1.3数据类型

1.3.1 整数类型

1.3.2 实数类型

1.3.3 字符类型

1.3.4 布尔类型

1.4 常量定义和变量说明

1.4.1 常量定义

1.4.2 变量说明

1.5 标准函数

1.5.1 算术函数

1.5.2 转换函数

1.5.3 进退函数

1.5.4 逻辑判断函数

1.6 Pascal表达式

1.6.1 算术表达式

1.6.2 字符表达式

1.6.3 布尔表达式

1.7 语法图和巴科斯范式

1.7.1 语法图

1.7.2 巴科斯诺尔范式

1.8 程序基本结构及N S结构

流程图

1.8.1 程序的三种基本结构

1.8.2 N - S结构流程图

习题

第2章 基本语句及程序设计

2.1 Pascal语言的语句

2.2 赋值语句

2.3 输入语句

2.3.1 标准过程Read语句

2.3.2 标准过程Readln语句

2.4 输出语句

2.4.1 标准过程Write语句

2.4.2 标准过程Writeln语句

2.4.3 输出格式

2.5 复合语句

2.6 顺序结构的程序设计

习题

第3章 控制语句及程序设计

3.1 分层缩进对齐的书写格式

3.2 选择性语句

3.2.1 IF语句

3.2.2 CASE语句

3.2.3 IF语句与CASE语句的

关系

3.3 选择结构的程序设计

3.4 重复性语句

3.4.1 WHILE语句

3.4.2 REPEAT语句

3.4.3 FOR语句

3.4.4 三种重复性语句的比较

3.4.5 多重循环

3.5 循环结构的程序设计

3.6 转移语句

3.6.1 标号说明

3.6.2 GOTO语句

习题

第4章 枚举类型和子界类型

4.1 类型定义

4.2 枚举类型

4.2.1 枚举类型定义

4.2.2 枚举类型特性

4.3 子界类型

4.3.1 子界类型定义

4.3.2 子界类型特性

4.4 类型相容和赋值相容

4.4.1 类型相容性

4.4.2 赋值相容性

习题

第5章 数组

5.1 维数组

5.1.1 维数组的定义

5.1.2 一维数组元素

5.1.3 使用数组应注意的问题

5.1.4 引入数组的优越性

5.1.5 应用举例

5.2 二维数组

5.2.1 二维数组的定义

5.2.2 二维数组元素

5.2.3 应用举例

5.3 多维数组

5.4 紧缩数组

5.4.1 紧缩数组概念

5.4.2 标准过程Pack与

Unpack

5.5 字符串变量

习题

第6章 函数与过程

6.1 “自顶向下，逐步求精”的
程序设计方法

6.2 标准函数与标准过程

6.2.1 标准函数

6.2.2 标准过程

6.2.3 标准函数和标准过程
在使用上的区别

6.3 函数说明和函数调用

6.3.1 函数说明

6.3.2 函数调用

6.4 过程说明和过程调用

6.4.1 过程说明

6.4.2 过程调用

6.5 值参数和变量参数

6.6 标识符的作用域

6.6.1 标识符在程序中的两种
出现

6.6.2 标识符的使用原则

6.6.3 标识符的作用域规则

6.6.4 全程量和局部量

6.7 子程序的嵌套与递归调用

6.7.1 子程序的嵌套

6.7.2 递归调用

6.8 函数参数和过程参数

6.8.1 函数参数

6.8.2 过程参数

6.9 可调数组参数

习题

第7章 集合

7.1 集合类型的概念

7.2 集合的运算

7.3 集合应用举例

习题

第8章 记录

8.1 记录的概念

8.2 开域语句

8.3 记录的变体

8.4 记录的应用

习题

第9章 文件

9.1 文件的概念

9.2 文件的说明和分类

9.3 文件处理的过程和函数

9.4 FILE文件

9.5 TEXT文件

习题

第10章 指针及动态数据结构

10.1 指针类型和指针变量

10.2 标准过程New和

Dispose

10.3 动态存储单元和动态

变量

10.4 对指针变量和动态变量的

运算

10.4.1 赋值运算

10.4.2 比较运算

10.5 指针变量和动态变量的区

别与联系

10.6 指针应用

10.6.1 链表

10.6.2 二叉树

习题

第11章 软件开发与设计

11.1 应用软件的开发过程

11.2 程序设计方法简介

附录1ASCII码表

附录2Pascal语言语法图表

附录3扩展的巴科斯诺尔范式

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>