

图书基本信息

书名：<<最新Java 2核心技术卷I:原理 (原书第5版) >>

13位ISBN编号：9787111095835

10位ISBN编号：7111095839

出版时间：2002-2-1

出版时间：机械工业出版社

作者：Cay S.Horstmann

页数：633

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书覆盖了Java 2平台标准版1.3的基础知识，对面向对象的Java开发、Swing用户界面组件以及其他一些技术进行了深入讨论。

内容包括：面向对象的程序设计、反射和代理、接口和内部类、事件监听器模型、使用Swing GUI工具包的图形用户界面设计、异常处理、流输入/输出和对象的序列化。

本书内容全面、深入浅出，极具实用价值。

随书所附光盘包括全部源代码、J2SE 1.3版、Forte for Java团体版等非常有价值的资料。

本书为Java程序设计员提供了很好的指导。

书籍目录

第1章 Java简介

1.1 Java是一种编程工具

1.2 Java的优点

1.3 Java的关键特点

1.3.1 简单

1.3.2 面向对象

1.3.3 分布式

1.3.4 健壮性

1.3.5 安全

1.3.6 中立体系结构

1.3.7 可移植性

1.3.8 解释型

1.3.9 高性能

1.3.10 多线程

1.3.11 动态

1.4 Java和因特网

1.4.1 实际applet

1.4.2 服务器端的Java

1.5 Java简史

1.6 常见的Java误解

第2章 Java编程环境

2.1 安装Java软件开发工具箱

2.1.1 设置执行路径

2.1.2 安装库源文件和文档

2.1.3 安装Java核心技术的程序例子

2.1.4 浏览Java目录

2.2 开发环境

2.3 使用命令行工具

2.4 使用集成开发环境

2.5 从文本编辑器中编译和运行程序

2.6 图形化应用程序

2.7 Applet

第3章 Java基本编程结构

3.1 简单的Java程序

3.2 注释

3.3 数据类型

3.3.1 整型

3.3.2 浮点类型

3.3.3 字符类型

3.3.4 布尔类型

3.4 变量

3.5 赋值和初始化

3.6 运算符

3.6.1 递增和递减运算符

3.6.2 关系和布尔运算符

- 3.6.3 位运算符
- 3.6.4 数学函数和常量
- 3.6.5 数据类型之间的转换
- 3.6.6 造型
- 3.6.7 圆括号和运算符级别
- 3.7 字符串
  - 3.7.1 串连接
  - 3.7.2 子串
  - 3.7.3 串编辑
  - 3.7.4 测试串是否相等
  - 3.7.5 阅读在线API文档
  - 3.7.6 读取输入
  - 3.7.7 格式输出
- 3.8 控制流程
  - 3.8.1 块作用域
  - 3.8.2 条件语句
  - 3.8.3 不确定循环
  - 3.8.4 确定循环
  - 3.8.5 多种选择—switch语句
  - 3.8.6 中断控制流程
- 3.9 大数字
- 3.10 数组
  - 3.10.1 数组初始化和匿名数组
  - 3.10.2 拷贝数组
  - 3.10.3 命令行参数
  - 3.10.4 对数组排序
  - 3.10.5 多维数组
  - 3.10.6 不规则数组
- 第4章 对象和类
  - 4.1 面向对象程序设计入门
    - 4.1.1 OOP术语
    - 4.1.2 对象
    - 4.1.3 类之间的关系
    - 4.1.4 OOP和传统过程化程序设计技术的比较
  - 4.2 使用现有类
    - 4.2.1 对象和对象变量
    - 4.2.2 Java库中的GregorianCalendar类
  - 4.3 创建自己的类
    - 4.3.1 Employee类
    - 4.3.2 使用多个源文件
    - 4.3.3 分析Employee类
    - 4.3.4 创建构造器的第一步
    - 4.3.5 Employee类的方法
    - 4.3.6 对私有数据访问的方法
    - 4.3.7 私有方法
    - 4.3.8 Final实例字段
  - 4.4 静态字段和方法

- 4.4.1 静态字段
- 4.4.2 常量
- 4.4.3 静态方法
- 4.4.4 工厂方法
- 4.4.5 main方法
- 4.5 方法参数
- 4.6 对象构造
  - 4.6.1 重载
  - 4.6.2 默认字段初始化
  - 4.6.3 默认构造器
  - 4.6.4 显式字段初始化
  - 4.6.5 参数名
  - 4.6.6 调用另一个构造器
  - 4.6.7 初始化块
  - 4.6.8 对象析构和finalize方法
- 4.7 包
- 4.8 文档注释
  - 4.8.1 如何插入注释
  - 4.8.2 类注释
  - 4.8.3 方法注释
  - 4.8.4 字段注释
  - 4.8.5 常见的注释
  - 4.8.6 包和概要注释
  - 4.8.7 如何提取注释
- 4.9 类设计技巧
- 第5章 继承
  - 5.1 扩展类
    - 5.1.1 继承层次图
    - 5.1.2 多态
    - 5.1.3 动态绑定
    - 5.1.4 防止继承：Final类和方法
    - 5.1.5 造型转换
    - 5.1.6 抽象类
    - 5.1.7 受保护访问
  - 5.2 Object：所有类的超类
    - 5.2.1 equals和toString方法
    - 5.2.2 通用编程
    - 5.2.3 数组列表
    - 5.2.4 对象包装器
  - 5.3 Class类
  - 5.4 反射
    - 5.4.1 使用反射分析类的功能
    - 5.4.2 在运行时使用反射分析对象
    - 5.4.3 使用反射编写通用数组代码
    - 5.4.4 方法指针
  - 5.5 设计继承的提示
- 第6章 接口和内部类

## 6.1 接口

### 6.1.1 接口的属性

### 6.1.2 接口和抽象类

### 6.1.3 接口和回调

## 6.2 对象克隆

## 6.3 内部类

### 6.3.1 使用内部类来访问对象状态

### 6.3.2 内部类的特殊语法规则

### 6.3.3 内部类是否有用

### 6.3.4 局部内部类

### 6.3.5 静态内部类

## 6.4 代理

## 第7章 图形编程

### 7.1 Swing概述

### 7.2 创建一个框架

### 7.3 框架定位

### 7.4 在一个面板中显示信息

### 7.5 2D图形

### 7.6 颜色

### 7.7 文本和字体

### 7.8 图像

## 第8章 事件处理

### 8.1 事件处理基础

#### 8.1.1 实例：处理点击按钮事件

#### 8.1.2 选择事件监听器

#### 8.1.3 实例：改变观感

#### 8.1.4 实例：捕获窗口事件

### 8.2 AWT事件层次图

### 8.3 AWT中的语义事件和低级事件

### 8.4 低级事件类型

#### 8.4.1 焦点事件

#### 8.4.2 键盘事件

#### 8.4.3 销毁事件

#### 8.4.4 鼠标事件

### 8.5 动作

### 8.6 多点传送

### 8.7 事件队列

## 第9章 Swing用户界面组件

### 9.1 模型 - 视图 - 控制器设计模式

### 9.2 布局管理器概述

#### 9.2.1 边界布局

#### 9.2.2 面板

### 9.3 文本输入

#### 9.3.1 文本域

#### 9.3.2 输入确认

#### 9.3.3 密码域

#### 9.3.4 文本区

- 9.3.5 标签和标签组件
- 9.3.6 选择文本
- 9.3.7 编辑文本
- 9.4 选择组件
  - 9.4.1 复选框
  - 9.4.2 单选按钮
  - 9.4.3 边界
  - 9.4.4 组合框
  - 9.4.5 滑块
- 9.5 菜单
  - 9.5.1 创建菜单
  - 9.5.2 菜单项中的图标
  - 9.5.3 复选框和单选按钮菜单项
  - 9.5.4 弹出菜单
  - 9.5.5 快捷键和加速器
  - 9.5.6 启用和禁用菜单项
  - 9.5.7 工具栏
  - 9.5.8 工具提示
- 9.6 复杂的布局管理
  - 9.6.1 网格布局
  - 9.6.2 箱式布局
  - 9.6.3 网格组布局
  - 9.6.4 gridx、gridy、gridwidth和gridheight参数
  - 9.6.5 增量字段
  - 9.6.6 fill和anchor参数
  - 9.6.7 填塞
  - 9.6.8 指定gridx、gridy、gridwidth和gridheight参数的另一个方法
  - 9.6.9 不使用布局管理器
  - 9.6.10 定制布局管理器
  - 9.6.11 遍历顺序
- 9.7 对话框
  - 9.7.1 选项对话框
  - 9.7.2 创建对话框
  - 9.7.3 数据交换
  - 9.7.4 文件对话框
  - 9.7.5 颜色选择器
- 第10章 applet
  - 10.1 applet基础
    - 10.1.1 一个简单的applet
    - 10.1.2 运行applet查看器
    - 10.1.3 在浏览器中查看applet
    - 10.1.4 把应用程序转化成applet
    - 10.1.5 一个applet的生存周期
    - 10.1.6 安全基础
    - 10.1.7 在applet中弹出一个窗口
  - 10.2 applet HTML标记和属性
    - 10.2.1 applet定位属性

- 10.2.2 applet代码属性
- 10.2.3 applet无法正常显示时的替代属性
- 10.2.4 OBJECT标记
- 10.2.5 Java插件标记
- 10.2.6 把信息传递到applet中
- 10.3 多媒体
- 10.3.1 URL
- 10.3.2 获得多媒体文件
- 10.4 applet环境
- 10.4.1 applet间通信
- 10.4.2 在浏览器中显示信息
- 10.4.3 书签applet
- 10.4.4 双重身份：既是applet又是应用程序
- 10.5 JAR文件
- 10.5.1 文件清单
- 10.5.2 JAR缓存
- 10.5.3 自运行JAR文件
- 10.5.4 资源
- 10.5.5 可选包
- 10.5.6 密封
- 第11章 异常和调试
- 11.1 处理错误
- 11.1.1 异常的分类
- 11.1.2 通告被方法抛出的异常
- 11.1.3 如何抛出异常
- 11.1.4 创建异常类
- 11.2 捕获异常
- 11.2.1 捕获多个异常
- 11.2.2 重新抛出异常
- 11.2.3 关于Java错误和异常处理的综合实例
- 11.3 使用异常技巧
- 11.4 调试技术
- 11.4.1 调试技巧
- 11.4.2 断言
- 11.4.3 使用控制台窗口
- 11.4.4 跟踪AWT事件
- 11.4.5 AWT机器人
- 11.4.6 性能统计
- 11.4.7 覆盖测试
- 11.5 调试器的使用
- 11.5.1 JDB调试器
- 11.5.2 Forte调试器
- 第12章 流和文件
- 12.1 流
- 12.2 完整的流集合
- 12.2.1 对流过滤器进行分层
- 12.2.2 数据流



12.2.3 随机访问文件流

12.3 ZIP文件流

12.4 流的实际应用

12.4.1 写分隔输出

12.4.2 字符串标记器和分隔文本

12.4.3 读取分隔输入

12.4.4 随机访问流

12.5 对象流

12.5.1 存储可变类型的对象

12.5.2 对象序列化文件格式

12.5.3 保存对象引用问题

12.5.4 对象引用的输入格式

12.5.5 安全

12.5.6 版本问题

12.5.7 使用序列化来克隆

12.6 文件管理

附录A Java关键字

附录B 关于光盘

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>