

<<精通COM+>>

图书基本信息

书名：<<精通COM+>>

13位ISBN编号：9787111108009

10位ISBN编号：7111108000

出版时间：2002-9

出版时间：机械工业出版社

作者：黄志军

页数：374

字数：498000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书全面系统地介绍了COM + 最新软件开发技术。

全书共12章，主要介绍了COM及其相关概念的基础知识，详细解释了每个COM + 服务，并用大量例子代码演示在VB、C++、J++中COM + 如何工作。

书中还讨论了微软的分布式事务协调器（DTC）、资源分配器等高级技术。

本书适合国内软件开发人员、高等院校研究生和高年级本科生、广大COM + 编程人员和爱好者使用。特别对那些需要深入理解COM和COM + 的从事C++和Visual Basic的高级开发人员，本书将是一本合适的参考书。

<<精通COM+>>

书籍目录

译者序

前言

第1章 COM+：一次变革

1.1 COM+和说明性模型

1.1.1 COM与COM+之间的差别

1.1.2 COM和COM+的基本原理

1.1.3 使用接口的理论理由

1.1.4 使用接口的实际理由

1.2 RPC：COM接口的起源？

1.2.1 接口定义语言

1.2.2 COM和RPC的关系

1.3 IDL：开始或者结束？

1.3.1 在VisualC++中实现 COM对象

1.3.2 Visual Basic

1.3.3 寻找注册的类型库

1.4 本章小结

第2章 COM基础知识

2.1 IUnknown的作用

2.1.1 Release ()

2.1.2 AddRef ()

2.1.3 QueryInterface ()

2.2 COM存在于何处？

2.2.1 动态连接库 (DLL)

2.2.2 一个；COM+变化--代理进程

2.3 本章小结

第3章 COM内幕

3.1 虚函数表 (vtables)、抽象基类和多态

3.1.1 作为抽象基类的接口

3.1.2 实际中的多态

3.1.3 虚函数表 (Vtable) 的内部结构

3.1.4 将RPC、DLL、类型库和虚函数表放在一起

3.2 COMCalc C++例子

3.2.1 在代码中指定GUID

3.2.2 从IUnknown继承

3.2.3 STDMETHOD、STDMETHOD-IMP和方法

3.2.4 多重继承

3.2.5 QueryInterface () 的实现

3.2.6 类厂

3.3 本章小结

第4章 线程和套间模型

4.1 线程和进程

4.1.1 对线程和进程的理解

<<精通COM+>>

- 4.1.2 竞争状态和线程问题
- 4.2 套间 (Apartments)
 - 4.2.1 作为同步帮助的消息队列
 - 4.2.2 线程和对象
- 4.3 列集接口
 - 4.3.1 全局接口表 (GIT) 列集
 - 4.3.2 进程之间移动接口
 - 4.3.3 列集接口的艰难方法
- 4.4 声明套间
 - 4.4.1 自由线程列集器 (FTM)
 - 4.4.2 线程中性套间 (TNA)
- 4.5 本章小结
- 第5章 方法调用和列集
 - 5.1 类型库列集
 - 5.2 后关联
 - 5.2.1 后关联的体系结构
 - 5.2.2 调用参数和列集
 - 5.2.3 后关联、类型库和IDISpatch的故事
 - 5.3 后关联、列集和oleautomation标记
 - 5.3.1 J++和双接口
 - 5.3.2 在J++中支持双接口或者自定义接口
 - 5.3.3 检查包装器
 - 5.4 本章小结
- 第6章 COM+目录
 - 6.1 从INI文件到注册表再到目录
 - 6.1.1 配置的组件和COM+应用程序
 - 6.1.2 MMC
 - 6.2 普通的COM+应用程序
 - 6.2.1 安装或创建一个新的应用程序
 - 6.2.2 应用程序标识
 - 6.2.3 输入组件与安装组件对比
 - 6.3 自动配置
 - 6.3.1 COM+管理对象属性
 - 6.3.2 介绍COM+管理对象
 - 6.3.3 使用管理对象
 - 6.4 一个快速的浏览：预先安装的COM+应用程序
 - 6.4.1 COM+QC死信队列监听器
 - 6.4.2 COM+实用程序
 - 6.4.3 IIS进程内应用程序和IIS进程外缓存的应用程序
 - 6.4.4 IIS实用程序
 - 6.4.5 系统应用程序
 - 6.4.6 Visual Studio APE包
 - 6.5 CPC：一个探听的最好朋友
 - 6.6 本章小结
- 第7章 环境
 - 7.1 IObjectContext简介
 - 7.2 COM和MTS集成

<<精通COM+>>

- 7.3 环境：两个不同的定义
- 7.4 COM环境实现
 - 7.4.1 截取
 - 7.4.2 环境、套间和自由线程列集器
- 7.5 理解和使用环境接口
 - 7.5.1 IObjectContextInfo
 - 7.5.2 ISecurityCallContext
 - 7.5.3 IGetContextProperties
- 7.6 本章小结
- 第8章 事务
 - 8.1 回退和提交
 - 8.2 经典的事务和传统的数据库
 - 8.3 一个事务情景
 - 8.3.1 BEGIN TRANSACTION和COMMIT TRANSACTION命令
 - 8.3.2 分布式事务
 - 8.4 DTC
 - 8.4.1 Escrow和两阶段提交
 - 8.4.2 两阶段提交协议
 - 8.4.3 系统失败和调和
 - 8.5 微软的DTC：真实性
 - 8.5.1 使用本加工的DTC跨越多数据库协调事务
 - 8.5.2 事务征集中的不同
 - 8.5.3 分布式事务和DTC小结
 - 8.6 COM+事务
 - 8.6.1 COM+事务说明性设置
 - 8.6.2 RD：第一次看
 - 8.6.3 COM+事务行为：表决
 - 8.6.4 使用IContextstate的出色的精细控制
 - 8.7 事务、ASP页和IIS
 - 8.8 本章小结
- 第9章 补偿资源管理器
 - 9.1 资源管理器
 - 9.2 CRM的组件
 - 9.2.1 Worker
 - 9.2.2 CRMC1erk
 - 9.2.3 Compensato
 - 9.3 终止事务
 - 9.4 处理恢复
 - 9.5 当怀疑时
 - 9.6 完成Compensator
 - 9.7 CRM和隔离
 - 9.8 本章小结
- 第10章 队列组件
 - 10.1 挂起消息发布的秘密
 - 10.2 介绍微软消息队列
 - 10.2.1 作为中间件的MSMQ
 - 10.2.2 MSMQ发送器实现

<<精通COM+>>

10.2.3 MSMQ接收器实现

10.3 从MSMQ到COM+队列组件

10.3.1 使用队列组件的异步方法调用

10.3.2 队列组件抽象：介绍播放器、监听器和记录器

10.3.3 QC内幕

10.3.4 事务的和非事务的队列

10.3.5 不同的队列类型：私有的和公有的

10.3.6 MSMQ和QC之间的互用性

10.3.7 持续性：通过消息传递对象

10.3.8 通知和回调

10.3.9 用于QC的某一微妙需求：需要发送器和接收器的并行应用程序配置

10.4 异步COM

10.4.1 异步COM实现

10.4.2 异步COM的不足

10.5 本章小结

第11章 事件

11.1 传统的COM事件

11.2 COM+事件模型：发行者和订阅者

11.2.1 事件类

11.2.2 创建一个事件类

11.2.3 编写和安装一个事件类

11.2.4 订阅

11.2.5 激发同步和异步事件

11.2.6 队列事件类与队列订阅者对比

11.3 事件过滤

11.3.1 发行者过滤器

11.3.2 实现发行者过滤器

11.3.3 发行者策略

11.4 本章小结

第12章 安全

12.1 说明性安全

12.1.1 在一介角色中输入用户

12.1.2 给一个角色授予权限

12.1.3 配置和编程安全

12.2 编程性安全

12.2.1 ISecurityCallContext

12.2.2 应用程序标识

12.3 安全边界

12.3.1 扮演

12.3.2 委托

12.3.3 掩盖

12.3.4 验证

12.3.5 配置扮演、委托和验证

12.4 更低级别安全

12.4.1 CoInitializesecurity函数

12.4.2 CosetProxyBlanket () 函数

12.5 更低级别安全、角色和掩盖：把三者集合起来

12.6 本章小结

附录

附录A ADO和OLE - DB

附录B 通过活动的COM+同步

附录C 对象池

附录D 传送块数据, SAFE - ARRAY

附录E 队列别名参数

附录F 应用程序代理

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>