

<<3ds max 6室内效果图绘制技术>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6室内效果图绘制技术指南>>

13位ISBN编号：9787111143826

10位ISBN编号：7111143825

出版时间：2004-5-1

出版时间：机械工业出版社

作者：刘峰

页数：275

字数：393000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 6室内效果图绘制技术>>

内容概要

全书以3DS MAX 6为基础，以一种全新的逻辑思维进行编写，全书编排模式新颖，由浅入深，以计算机图像知识与室内设计艺术为全书核心，由此展开对软件的命令与概念进行学习。

本书着重介绍如何使用3DS MAX 6与其他辅助软件绘制室内效果图，主要内容包括：室内效果的基本概念（造型、透视、色彩与光线、3DS MAX6中与室内效果图设计有关的命令及工具）以及如何使用Photoshop进行画龙点睛，进行最后的环境处理。

本书不仅可以作为各高校建筑专业师生学习之用，还可以作为广大建筑设计、室内设计、美术设计人员自学参考之用。

书籍目录

前言第1章 电脑效果图概述 1.1 电脑效果图简介 1.2 电脑效果图的创作过程及常用软件 1.3 电脑效果图制作所需的硬件设备第2章 计算机图像知识简介 2.1 计算机数字图像知识 2.2 色彩知识及其在3DS MAX6中的应用 2.3 三维图像透视知识第3章 画室内效果图的预备知识 3.1 计算机图像学中的造型方法 3.2 建模与材质的设置方法和技巧 3.3 灯光与摄像机的设置方法和技巧 3.4 状态控制条 3.5 菜单上设定3DS MAX第4章 室内效果图框架的制作 4.1 墙体 4.2 地面与天花板 4.3 顶角线和踢脚线 4.4 门与窗 4.5 柱第5章 室内效果图家具的制作 5.1 桌 5.2 椅 5.3 沙发 5.4 书柜 5.5 床第6章 室内效果图灯光与材质的设置 6.1 设置原则 6.2 卧室中不同灯光设置的效果对比 6.3 卧室灯光的正确设置 6.4 卧室中不同材质设置的效果对比 6.5 卧室材质的正确设置第7章 美容院制作实例 7.1 制作美容院室内模型并赋材质 7.2 制作美容院室内家具 7.3 制作美容院灯光 7.4 图像输出 7.5 美容院后期调整

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>