

<<动画设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<动画设计与制作>>

13位ISBN编号：9787111150442

10位ISBN编号：7111150449

出版时间：2004-9-1

出版时间：机械工业出版社

作者：周明

页数：269

字数：427000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动画设计与制作>>

内容概要

本书是根据教育部教高（2002）2号文件精神，为2年制和3年制高职高专等院校计算机网页设计与制作类课程而编写的教材。

全书主要介绍了Flash MX的基本功能，学习各种图形动画的制作和音效处理，帮助读者掌握ActionScript程序设计方法，创建可交互的动态效果，书中还介绍了许多与动画制作相关的知识，使读者可以获得较为全面的技术支持。

本书也可作为电大、职大、业大等成人教育院校计算机网页设计与制作的专业教材，也可供同类专业的应用型本科院校师生参考。

<<动画设计与制作>>

书籍目录

前言 第1篇 Flash Mx 基础篇第1章 关于 Flash Mx 1.1 Flash Mx 基础 1.2 动画制作的基本要素 复习思考题
第2章 Flash Mx 基本操作 2.1 进入与退出 2.2 打开影片 2.3 创建影片及其影片属性的设置 2.4 保存(恢复)影片 复习思考题第3章 Flash Mx 的工作环境 3.1 Flash Mx 菜单栏 3.2 Flash Mx 的工具栏 3.3 控制面板 3.4 时间轴帧 3.5 层 复习思考题第4章 符号与实例 4.1 符号的类型 4.2 符号的创建 4.3 符号属性的设置 4.4 创建实例 4.5 编辑实例 4.6 应用实例 复习思考题第5章 编辑对象 5.1 关于对象的基本操作 5.2 对象的叠放 5.3 对象的排列 5.4 群组对象 5.5 打散对象 复习思考题第6章 导入外部图片 6.1 导入外部图片 6.2 处理导入的位图 复习思考题第7章 声音处理 7.1 关于声音 7.2 声音的分类和设置声音属性 7.3 声音的编辑和控制 7.4 声音导出格式的设置 7.5 声音应用实例第2篇 Flash Mx 动画篇第8章 逐帧动画 8.1 逐帧动画概述 8.2 应用实例 实训练习题第9章 运动动画 9.1 运动动画概述 9.2 应用实例 实训练习题第10章 导向动画 10.1 导向动画概述 10.2 应用实例 实训练习题第11章 遮蔽动画 11.1 遮蔽动画概述 11.2 应用实例 实训练习题第12章 形变动画 12.1 形变动画概述 12.2 应用实例 实训练习题第13章 色彩动画 13.1 色彩动画概述 13.2 应用实例 实训练习题第14章 文字特效 14.1 文字特效概述 14.2 应用实例 实训练习题第15章 按钮动画 15.1 按钮概述 15.2 按钮的制作方法和运用 实训练习题第16章 动画嵌套 16.1 动画嵌套概述 16.2 应用实例 实训练习题第17章 声音处理 17.1 音乐效果概述 17.2 应用实例 实训练习题第18章 脚本动画 18.1 脚本动画概述 18.2 应用实例 实训练习题第3篇 作品处理篇第19章 作品的处理与输出 19.1 Flash Mx 文件的测试 19.2 优化动画 19.3 Flash Mx 作品的导出 19.4 Flash Mx 作品的发布 复习思考题第4篇 精通Flash Mx Actionscript第20章 动作脚本 20.1 关于Actionscript 20.2 添加 Actionscript 20.3 Actionscript的变量 20.4 设计选项的互动效果 实训练习题第21章 Actionscript编程基础 21.1 Actionscript中的术语 21.2 Actionscript的语法 21.3 使用代码的提示 21.4 数据类型 21.5 关于操作符 21.6 程序控制 21.7 对象的后缀 21.8 Actionscript 对象属性及设置 实训练习题参考文献

<<动画设计与制作>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>