

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2004三维设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787111155720

10位ISBN编号：7111155726

出版时间：2005-1

出版时间：机械工业出版社

作者：张轩

页数：185

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书面对的是AutoCAD二维绘图具有一定了解的读者，书中AutoCAD 2004中三维绘图的功能和方法。包括：二维环境下轴测图的绘制，三维绘图基础知识，三维空间点、线和面，特殊曲面，三维实体，三维操作，三维编辑，三维实体的面和边，实体着色和渲染，三维实体观察，实例等内容。

本书图文结合，内容精练，通俗易懂，通过实例操作引导读者轻松学会AutoCAD 2004三维绘图。

本书可作大中专字样工科专业的教材或工程设计人员参考书，也可以作为AutoCAD 2004三维绘图的培训教材。

书籍目录

系统教材序言前言第1章 二维环境下的轴测投影图 1.1 轴测图的基本知识 1.2 正等轴测投影图的画法 1.3 斜二轴测投影图的画法 1.4 Snap轴测投影模式 1.5 草图设置轴测投影模式 1.6 正等轴测投影图中圆和圆角的绘制 1.7 小结 1.8 习题第2章 三维绘图基础知识 2.1 三维空间坐标系 2.2 用户坐标系 2.3 选择三维视点 2.4 小结 2.5 习题第3章 三维空间的点、线和面 3.1 三维空间的点 3.2 三维空间线 3.3 三维面 3.4 小结 3.5 习题第4章 特殊曲面 4.1 长方体表面 4.2 楔体表面 4.3 棱锥面 4.4 圆锥面 4.5 球面 4.6 上半球面 4.7 下半球面 4.8 圆环面 4.9 使用三维对象对话框常见特殊曲面 4.10 四边形网格面 4.11 利用标高、厚度生成三维曲面 4.12 小结 4.13 习题第5章 三维实体 5.1 长方体 5.2 球体 5.3 圆柱体 5.4 圆锥体 5.5 楔体 5.6 圆环体 5.7 拉伸实体 5.8 旋转实体 5.9 小结 5.10 习题第6章 三维操作 6.1 三维阵列 6.2 三维镜像 6.3 三维旋转 6.4 对齐 6.5 小结 6.6 习题第7章 三维编辑第8章 编辑三维实体的面和边第9章 实体的着色和渲染第10章 三维实体观察第11章 实例参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>