

<<PhotoWorks效果渲染>>

图书基本信息

书名：<<PhotoWorks效果渲染>>

13位ISBN编号：9787111164463

10位ISBN编号：7111164466

出版时间：2005-5

出版时间：机械工业出版社

作者：SolidWorks,生信实维公司

页数：357

字数：414000

译者：生信实维公司

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<PhotoWorks效果渲染>>

内容概要

本书是SolidWorks Office Professional 官方培训教程中的PhotoWorks效果渲染部分。全书由浅入深地介绍了PhotoWorks进行产品真实效果渲染的步骤与技巧，包括：基本零件渲染，纹理和布景，光源和贴图，装配体和配置，渲染图像的输出选项，材质、布景和光源，灯光和光线反射，最佳效果调整等。

本书为SolidWorks公司指定的培训教材，有助于机械工程师快速有效地掌握SolidWorks应用技术。本书可作为SolidWorks用户学习和加强SolidWorks应用技术的参考书，也可作为参加SolidWorks Certified Professional认证考试人员的复习资料和培训教程，还可以作为SolidWorks爱好者、大中专学生学习SolidWorks软件的教材。

<<PhotoWorks效果渲染>>

书籍目录

序前言本书使用说明第1章 概述 1.1 PhotoWorks软件介绍 1.2 启动PhotoWorks 1.3 PhotoWorks用户界面
1.3.1 菜单 1.3.2 工具栏 1.3.3 PhotoWorks RentoWorks 1.3.4 获得帮助 1.3.5 向导 1.3.6 动态帮助
1.3.7 PhotoWorks在线指导教程 1.3.8 PhotoWorks知识库 1.4 PhotoWorks选项第2章 基本零件渲染 2.1
渲染的基本步骤 2.2 渲染向导 2.2.1 启动渲染向导 2.2.2 设置材质 2.2.3 布景 2.3 材质和PhotoWorks材
质编辑器 2.3.1 程序材质 2.3.2 材质的作用层次 2.3.3 材质编辑器 2.4 预览窗口 2.5 渲染 2.5.1 完整渲
染模型 2.5.2 清除图像 2.5.3 显示进程对话框 2.6 局部图像渲染 2.6.1 渲染区域 2.6.2 渲染选择 2.6.3
渲染最后区域 2.7 剪切、复制和粘贴材质 2.8 渲染管理器 2.9 附加材质到选择的实体 2.10 PhotoWorks
布景编辑器 2.11 编辑PhotoWorks属性 练习2-1 Bracket零件渲染 练习2-2 螺钉旋具渲染第3章 纹理和布
景 3.1 实例研究：纹理零件渲染 3.2 纹理映射材质 3.3 默认布景 3.4 纹理映射 3.4.1 自动映射 3.4.2 平
面映射 3.4.3 映射参考 3.4.4 交互渲染 3.4.5 圆柱形映射 3.4.6 球形映射 3.5 透视图 3.6 布景 3.7 光源
练习3-1 纹理映射（1） 练习3-2 纹理映射（2）第4章 布景、光源和贴图第5章 装配体和配置第6章 渲
染图像的输出选项第7章 材质、布景和光源第8章 灯光和光线反射第9章 最佳效果调整

<<PhotoWorks效果渲染>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>