

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787111170969

10位ISBN编号：7111170962

出版时间：2005-9

出版时间：机械工业出版社

作者：史宝会

页数：394

字数：600000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书主要介绍了Visual Basic 6.0系统的基础知识，程序设计的常用函数，程序设计语句、数组，简单介绍了面向对象程序设计的基本概念，详细介绍了基本控件、对话框、图形、菜单等的设计方法，介绍了多文档界面、工具栏、状态栏的程序设计方法，数据库、对象的链接和嵌入，多媒体控件、常用的Active X控件的应用，以及简单的网络应用程序的开发。

本书是面向高职高专电子商务、软件技术专业学生的教材，因而特别注重技术的应用，突出职业教育特点，把握合适的难易程度，引入生动案例，尽量做到简单明了、通俗易懂。

书中安排了大量短小精练、典型实用的例题，使学生在学时能达到事半功倍的效果。

每章最后都安排了大量的习题和上机实习内容，有利于学习复习、巩固所学的知识。

本书也非常适合初、中级编程爱好者、技术人员自学。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

前言第1章 Visual Basic 6.0概述 1.1 概述 1.2 可视化程序设计的基本要素 1.3 Visual Basic 6.0的安装和运行
1.4 Visual Basic 6.0的工作窗体 1.5 Visual Basic 6.0的联机帮助系统 1.6 一个简单编程实例 1.7 本章小结 习
题第2章 Visual Basic 6.0集成开发系统 2.1 定制Visual Basic 6.0用户环境 2.2 设计用户界面 2.3 控件的属性
及设置方法 2.4 窗体和控件的重要方法 2.5 鼠标与键盘相关事件 2.6 本章小结 习题第3章 Visual Basic
6.0编程基础 3.1 数据类型 3.2 常量和变量 3.3 变量的作用域 3.4 运算符和表达式 3.5 Visual Basic基本控
制结构 3.6 数组 3.7 本章小结 习题第4章 函数与过程 4.1 函数概述 4.2 过程概述 4.3 过程之间参数的传
递 4.4 过程的嵌套调用和递归调用 4.5 过程的作用域 4.6 文件的操作 4.7 本章小结 习题第5章 创
建Visual Basic应用程序 5.1 窗体的设计 5.2 常用控件 5.3 文件系统控件 5.4 对话框 5.5 ActiveX控件 5.6
本章小结 习题第6章 菜单与工具栏设计.....第7章 多窗体与多文档界面设计第8章 图形程序设计第9章
Visual Basic程序设计第10章 高级程序设计第11章 程序调试与公布发行附录 ASCII字符集参考文献

<<Visual Basic程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>