

<<Authorware7多媒体应用教程>>

图书基本信息

书名：<<Authorware7多媒体应用教程>>

13位ISBN编号：9787111171928

10位ISBN编号：7111171926

出版时间：2005-9

出版时间：机械工业出版社

作者：张桂珍

页数：242

字数：358000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware7多媒体应用教程>>

内容概要

本书以“理论够用，重在实践”为原则，注重“案例”教学。

全书共分为16章，分别介绍了多媒体技术基础、Authorware基础知识、显示图标、移动图标、擦除图标、等待图标、群组图标、交互控制、声音与数字电影、判断图标、计算图标、框架结构、导航图标、多媒体作品打包、变量、函数、脚本语句、库和模块、知识对象的应用、外部数据的使用、ActiveX控件。

本书可作为高职高专院校计算机相关专业教材，也可作为多媒体技术学习班的培训教材和广大多媒体技术爱好者的参考书。

书籍目录

出版说明前言第1章 多媒体技术基础 1.1 基本概念 1.1.1 多媒体 1.1.2 多媒的技术 1.1.3 超媒体
1.1.4 流媒体 1.2 多媒体信息的类型与特点 1.2.1 文本 1.2.2 图形和图像 1.2.3 动画 1.2.4 声音 1.2.5
视频影像 1.3 多媒体计算机 1.3.1 硬件 1.3.2 软件 1.4 多媒体技术的应用 1.5 实训 1.6 习题第2章
Authorware基础知识 2.1 Authorware简介 2.2 Authorware7的新增功能与特点 2.3 Authorware7的安装
2.3.1 系统要求 2.3.2 安装步骤 2.4 Authorware7的窗体结构 2.4.1 标题栏 2.4.2 菜单栏 2.4.3 工具栏
2.4.4 图标工具栏 2.4.5 设计窗口 2.4.6 演示窗口 2.5 Authorware设计的步骤 2.6 Authorware7多媒体
作品制作的过程 2.6.1 启动Authorware7 2.6.2 创建新文件 2.6.3 设计程序逻辑结构 2.6.4 编辑各图
标 2.6.5 动行与调试程序 2.6.6 程序文件的保存 2.6.7 程序文件的打包 2.7 美丽的春天制作过程 2.8
实训 2.9 习题第3章 显示图标 3.1 显示图标的作用、添加 3.2 编辑工具箱的使用 3.3 文本的输入与属
性设置 3.3.1 文本输入方法 3.3.2 文本属性设置 3.3.3 文本模式使用 3.4 文本的查找、替换 3.5 图形
的加载 3.6 文本、图形对象的显示控制 3.6.1 显示模式 3.6.2 颜色设置 3.6.3 填充模式 3.6.4 线型
3.6.5 多个对象位置,层次排列 3.7 显示图标的属性设置 3.8 实训 3.9 习题第4章 移动图标 4.1 移动图
标简介 4.2 移动图标属性设置 4.3 运动路径的设置 4.4 实训 4.5 习题第5章 擦除图标、等待图标、群
组图标 5.1 擦除图标 5.2 等待图标 5.3 群组图标 5.4 实训 5.5 习题第6章 交互控制 6.1 交互的作用与
建立 6.1.1 交互的作用与构成 6.1.2 交互的建立 6.1.3 交互影响的属性设置 6.2 交互响应的类型
6.2.1 按钮交互 6.2.2 热区域交互 6.2.3 热对象交互 6.2.4 目标区域交互 6.2.5 下拉菜单交互 6.2.6
条件交互 6.2.7 文本输入交互 6.2.8 按键交互 6.2.9 重试限制 6.2.10 时间限制 6.3 按钮交互实例
6.4 热区域交互实例 6.5 热对象交互实例 6.6 目标区域交互实例 6.7 下拉菜单交互实例 6.8 条件交互
实例 6.9 文本输入交互实例 6.10 按键交互实例 6.11 重试限制交互实例 6.12 时间限制交互实例 6.13
实训 6.14 习题第7章 声音与数字电影 7.1 声音图标 7.1.1 声音对象的加载与属性设置 7.1.2 应用实
例 7.2 数字电影图标 7.2.1 数字电影对象的加载 7.2.2 播放控制的设置 7.2.3 应用实例 7.3 媒体同步
7.3.1 媒体同步的创建与设置 7.3.2 应用实例 7.4 实训 7.5 习题第8章 判断图标、计算图标 8.1 判断
图标 8.1.1 判断分支结构的组成 8.1.2 判断图标的属性设置 8.1.3 分支属性设置 8.1.4 应用实例 8.2
计算图标(函数的使用) 8.3 实训 8.4 习题第9章 框架结构、导航图标 9.1 框架图标 9.1.1 框架图标
9.1.2 分页图标 9.1.3 默认的导航控制 9.2 导航图标 9.2.1 导航图标的属性 9.2.2 导航与超级链接文
本 9.3 实训 9.4 习题第10章 多媒体作品打包 10.1 我媒体作品找包所需的支持文件 10.2 打包过程设置
10.3 实训 10.4 习题第11章 变量、函数、脚本语句 11.1 变量第12章 库和模块第13章 知识对象
的应用第14章 外部数据的使用第15章 ActiveX控件第16章 综合实例附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>