

<<软件测试技术>>

图书基本信息

书名：<<软件测试技术>>

13位ISBN编号：9787111180494

10位ISBN编号：7111180496

出版时间：2006-1

出版时间：机械工业

作者：徐芳

页数：301

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<软件测试技术>>

### 内容概要

本书根据软件测试教学的需要，结合读者对象未来的职业要求和定位，除了尽力全面阐述软件测试技术基本概念外，采取了计划、设计与开发、执行这样的工程步骤来描述软件测试的相关知识，使在学习软件测试的技术知识时，能够同时获得工程化思维方式的训练。

本书共7章。

第1章介绍软件测试的基本知识；第2章介绍如何制定软件测试计划；第3章介绍测试用例的设计和关键技术；第4章介绍执行测试中相关技术和方法；第5章介绍实际工作中各种测试方法；第6章介绍MI公司的一套测试工具的使用，包括功能、性能和测试管理工具；第7章通过一个实例，给出了完整的与软件测试相关的文档。

本书内容充实、实用性强，可作为高职高专院校计算机软件专业软件测试技术课程的教材，也可作为有关软件测试的培训教材，对从事软件测试实际工作的相关技术人员也具有一定的参考价值。

# <<软件测试技术>>

## 书籍目录

### 前言

### 第1章 软件测试基本知识

#### 学习目标

#### 本章要点

- 1.1 软件开发过程
- 1.2 软件质量保证
- 1.3 测试一个小软件
- 1.4 理解软件测试
- 1.5 软件测试的分类
- 1.6 软件测试工作流程
- 1.7 测试人员的能力要求和职业前景

#### 小结

#### 关键术语

#### 思考题

### 第2章 测试计划

#### 学习目标

#### 本章要点

- 2.1 测试计划的要点和制定过程
- 2.2 分析和测试软件需求
- 2.3 测试策略
- 2.4 测试环境
- 2.5 测试管理
- 2.6 编写和审核测试计划

#### 小结

#### 关键术语

#### 思考题

### 第3章 测试设计和开发

#### 学习目标

#### 本章要点

- 3.1 测试设计流程
- 3.2 总体设计
- 3.3 开发测试用例
- 3.4 评审测试用例

#### 小结

#### 关键术语

#### 思考题

### 第4章 执行测试

#### 学习目标

#### 本章要点

- 4.1 概述
- 4.2 执行系统测试
- 4.3 执行单元测试
- 4.4 执行集成测试

#### 小结

#### 关键术语

## <<软件测试技术>>

思考题

### 第5章 测试技术与应用

学习目标

本章要点

5.1 系统测试技术

5.2 测试技巧

5.3 Web应用系统测试要点

小结

关键术语

思考题

### 第6章 软件测试工具

学习目标

本章要点

6.1 软件测试自动化

6.2 测试工具概述

6.3 缺陷管理工具Bugzilla

6.4 功能测试工具WinRunner

6.5 负载测试工具LoadRunner

6.6 测试管理工具TestDirector

小结

关键术语

思考题

### 第7章 测试文档实例

学习目标

本章要点

7.1 需求示例

7.2 测试计划示例

7.3 测试设计和开发示例

7.4 系统测试总结报告示例

小结

关键术语

思考题

## 章节摘录

版权页：插图：尽管瀑布模型存在这些缺点，但它包含了软件开发所必须的各个阶段，如软件开发需要从理解用户要求开始进行需求分析和设计，开发过程包括设计、编码、测试等活动，其他模型中也包含这些活动，只是这些活动不像瀑布模型中以线性的方式组织起来。

因此瀑布模型仍然值得学习研究。

在瀑布模型中，测试工作是在测试阶段比较集中地进行的。

在瀑布模型中，设计阶段可以被更细地分解为概要设计和详细设计阶段，测试阶段也可以被更加细地分解为单元测试、集成测试、系统测试阶段，每个阶段都有不同的工作内容和工作目标。

1.1.2 原型模型在很多时候，用户提出了软件需达到的一系列目标，但不能给出详细的输入、输出和处理过程；开发人员不能确定某种算法（解决方案）是否有效、所设计的人机交互方式和过程是否合适。

在这种情况下，可以使用原型模型。

图1.2 表示了原型模型。

其主要思想是：先建立一个能反映用户需求的原型系统，使得用户和开发者可以对目标系统的概貌进行评价和判断，然后对原型进行反复的扩充、改进和求精，最终建立符合用户需求的目标系统。

原型模型从需求收集开始，这个时候所收集到的需求可能是局部的、不够详细的。

然后开发者和用户一起定义软件的总体目标，识别出已知的需求，并规划出哪些内容需要进行进一步的定义。

在这个工作的基础上，开发者对已知的部分进行设计和开发，从而构造出一个“原型”。

接下去，用户对原型进行评估，在评估的基础上，开发者和用户得到更加详细的待开发软件的需求，对已经开发的原型进行调整，使之更加符合用户的需求。

通过不断的迭代，最终开发出符合用户需求的软件。

这个时候，软件开发过程实际上被分解为一个一个的原型的开发，而测试人员则需要加入到对每一个原型的开发中，而不是等最后一个原型开发出来后再开始测试。

当然，每个原型的目标和质量要求是不一样的，在很多时候，第一个原型版本是被抛弃的（这被称为“抛弃型原型”），测试人员在每个原型中投入的工作量、测试的目标也将有所区别。

## <<软件测试技术>>

### 编辑推荐

《软件测试技术》是普通高等教育“十一五”国家级规划教材,国家技能型紧缺人才培养培训工程,高职高专软件技术专业规划教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>