

#### 图书基本信息

书名：<<3ds max8中文版三维动画案例创意与设计>>

13位ISBN编号：9787111203476

10位ISBN编号：711120347X

出版时间：2007-1

出版时间：机械工业

作者：周长勇

页数：274

字数：434000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

3ds max 8是Autodesk公司出品的三维动画创作软件，应用面广，涉及领域多。

本书从设计理念与实践的结合出发，针对3ds max 8在影视动画中的应用，重点讲述了产品类电视广告、栏目和电视剧片头、小区喷泉和摄影机漫游动画以及影视多媒体动画4大部分的案例。

本书按照由浅入深的原则安排案例，每一章首先会对涉及到的知识要点进行概括性的讲解，之后详细分析一个比较有代表性的案例，根据这个详细的案例，讲述与之有关的例子，从而达到举一反三的效果。

为了方便读者学习，本书配有一张多媒体教学光盘，收录了所有实例用到的素材和制作结果文件，读者可以参考使用。

本书适合作为有一定理论基础的读者深入学习3ds max 8软件的参考用书，也适合作为高校相关专业的学生自学用书以及短期技术培训班的教材。

## 书籍目录

关于本书案例1 标志动画 1.1 应知应会 1.2 案例——点睛工作室标志动画之一 1.3 举一反三——点睛工作室标志动画之二 1.4 小结案例2 药品广告 2.1 应知应会 2.2 案例——胶囊作用于人体的过程 2.3 举一反三——炸碎的字体 2.4 小结案例3 酒水类广告 3.1 应知应会 3.2 案例——啤酒广告 3.3 举一反三——葡萄酒广告 3.4 小结案例4 化妆品广告 4.1 应知应会 4.2 案例——护肤用品广告之一 4.3 举一反三——护肤用品广告之二 4.4 小结案例5 广告中的角色动画 5.1 应知应会 5.2 案例——牙膏广告角色动画 5.3 举一反三——走过画面的药品小人 5.4 小结案例6 新闻栏目片头 6.1 应知应会 6.2 案例——《经济新闻联播》片头动画之一 6.3 举一反三——《经济新闻联播》片头动画之二 6.4 小结案例7 体育栏目片头 7.1 应知应会 7.2 案例——《射门集锦》片头 7.3 举一反三——《足球世界》片头 7.4 小结案例8 电影频道栏目片头 8.1 应知应会 8.2 案例——《影迷俱乐部》片头之一 8.3 举一反三——《影迷俱乐部》片头之二 8.4 小结案例9 电视剧片头 9.1 应知应会 9.2 案例——《仙剑侠侣》片头动画 9.3 举一反三——水中飘动的绸缎 9.4 小结案例10 “反真实渲染”效果 10.1 应知应会 10.2 案例——《泉城艺苑》栏目片头动画 10.3 举一反三——水墨画效果作品《皆若空游无所依》 10.4 小结案例11 水花喷涌效果 11.1 应知应会 11.2 案例——喷泉动画 11.3 举一反三——喷水的消防栓 11.4 小结案例12 摄影机穿行动画 12.1 应知应会 12.2 案例——展厅漫游 12.3 举一反三——使用路径约束创建穿行 12.4 小结案例13 粒子动画效果 13.1 应知应会 13.2 案例——溅起水花的赛车 13.3 举一反三——创建香烟烟雾 13.4 小结案例14 自然环境动画 14.1 应知应会 14.2 案例——制作海水动画 14.3 举一反三——制作雪山场景动画 14.4 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>