

<<三遍就会>>

图书基本信息

书名：<<三遍就会>>

13位ISBN编号：9787111205968

10位ISBN编号：7111205960

出版时间：2007-1

出版时间：机械工业出版社

作者：Think思维书渊 编

页数：231

字数：374000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<三遍就会>>

### 内容概要

本书以最新版的Flash 8动画设计软件为例，由浅入深地介绍Flash 8最常用、最基础的各项功能和使用技巧。

内容包括：动画制作原理和构成元素、动画图形和文字设计、动作和形状补间动画，以及引导线动画设计、时间轴特效设计、多媒体音效与视频应用、行为与动作设计等。

本书通过图文并茂的解说方式，实用易懂的操作步骤，内容丰富的多媒体教学光盘，使读者在了解动画设计原理的同时，能快速掌握各种动画设计的方法和技巧。

本书适用于Flash动画初学者使用，也可作为电脑初级培训班的教材。

## 书籍目录

丛书序多媒体教学光盘使用说明前言1 初识Flash 8 1.1 Flash 8的三大特色 1.2 Flash 8的美丽外表 1.3 基本的操作方法 1.4 巩固与练习2 与Flash 8的进一步接触 2.1 动画的格式 2.2 管理动画文档 2.3 设置工作环境 2.4 巩固与练习3 动画制作原理和库 3.1 动画的原理和构成元素 3.2 动画物件 3.3 库的应用 3.4 巩固与练习4 巧手绘制创新图形 4.1 绘制基本图形 4.2 修改图形 4.3 编辑图形 4.4 填充图形 4.5 编辑图形色彩 4.6 巩固与练习5 动画里的文字与段落 5.1 静态文本 5.2 段落文字 5.3 巩固与练习6 补间动画设计 6.1 补间动画概述 6.2 动画补间动画 6.3 开关补间动画 6.4 实例整合设计——落叶归根 6.5 巩固与练习7 高级动画设计 7.1 设计形状提示点动画 7.2 设计引导线动画 7.3 实例整合设计——舞动精灵 7.4 巩固与练习8 时间轴特效应用 8.1 特效设计技巧 8.2 效果特效设计.....9 多媒体动画设计10 行为与动作设计应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>