

<<中小学教师课件设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<中小学教师课件设计与制作>>

13位ISBN编号：9787111207146

10位ISBN编号：7111207149

出版时间：2007-2

出版时间：机械工业出版社

作者：吴有林

页数：229

字数：347000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中小学教师课件设计与制作>>

内容概要

本书是一本为各级各类中小学教师准备的关于多媒体课件制作的通用教材，书中介绍的各学科课件的制作技术也是师范类在校大学生必须要掌握的一门新型专业技术，是一本课件制作的宝典。

本书在编写过程中始终以简单、实用为宗旨。

全书共分10章，第1章介绍了Flash的基本知识和课件制作的要求，第2章介绍了各学科课件制作的常用图形，第3-10章以中小学教育各主要学科中要讲授或剖析的重点和难点为例，由浅入深地介绍课件的制作方法和制作思路以及软件学习中的知识重点。

通过这些实例制作，展示利用计算机辅助教学技术在各种教学活动中的综合应用。

书中除了融入作者多年从事“CAI课件制作”课程的教学经验和课件制作的技巧外，还在每个课件的制作过程中，始终注意软件技术知识与课件制作的密切衔接并将软件技术应用于课件的制作中。

本书立足于广大的中小学教师和师范类在校大学生，同时在技术内容上兼顾较高水平的读者，本书适合于不同层次的教师和师范类在校大学生使用，也可作为现代教育技术研究和提高的参考用书。

<<中小学教师课件设计与制作>>

书籍目录

前言第1章 Flash的基本知识与课件基础 1.1 Flash MX2004使用界面 1.2 课件制作基础知识 1.3 Flash课件制作流程第2章 课件中的基本绘图 2.1 绘制数学课件图形 2.2 绘制化学课件物质元素模型 2.3 电学课件符号的绘制第3章 Flash 课件中的动画、图层、场景 3.1 关键帧及动画应用 3.2 图层及操作 3.3 场景及操作 3.4 图层在动画课件中的应用 3.5 场景在课件中的应用第4章 元件应用与课件导出 4.1 元件的类型 4.2 绘制“图形”元件 4.3 制作“影片剪辑”元件 4.4 按钮“元件”制作 4.5 导入外部“元件” 4.6 课件控制与输出格式 4.7 导出课件 第5章 课件中导入图片、图表、声音和其他文本 5.1 在课件中导入其他文本 5.2 文科课件——名画欣赏 5.3 在课件中导入图表及艺术字 5.4 在课件中导入声音第6章 “形状”变化动画 6.1 “形态”变化动画 6.2 课件中图片的Alpha值——水彩名画欣赏第7章 引导、遮罩技术在课件中的应用 7.1 引导动画课件 7.2 遮罩技术在课件中的应用第8章 课件中常用的交互语句 8.1 交互语句的基本概念及组成 8.2 常用的交互命令语句 8.3 变量应用 8.4 分支型课件第9章 精选课件设计与制作 9.1 数学课件1——圆的面积计算 9.2 数学课件2——完全平方公式化简 9.3 物理课件1——光的全反射 9.4 物理课件2——摩擦力产生 9.5 物理课件3——力的平衡 9.6 综合课件——填空题 9.7 智能课件——文科综合判断与选择第10章 课件的视频应用与软件间嵌套 10.1 课件对视频的要求与视频导入知识 10.2 动物保护课件的制作流程 10.3 Flash课件在PowerPoint中的播放

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>