

<<3ds max 9中文版室外效果图表现>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 9中文版室外效果图表现实例教程>>

13位ISBN编号：9787111209379

10位ISBN编号：7111209370

出版时间：2007-4

出版时间：机械工业

作者：陈志民

页数：383

字数：613000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 9中文版室外效果图表现>>

### 内容概要

本书是一本专门讲解3ds max室外建筑效果图表现技法的实例教程。通过对学校大门、别墅、住宅小区、高层写字楼、夜景办公楼和鸟瞰厂区等典型建筑效果图的讲解和剖析，由浅入深、循序渐进地带领读者进入3ds max建筑效果图制作的殿堂，掌握室外建筑表现技法，分享作者多年来效果图制作积累的经验心得。

本书讲解深入、技术全面，所选用的实例全部选自实际商业案例，因而更具实战性和指导意义。学习本书可以掌握模型制作的规范、方法和技巧，传统三点灯光照明、灯光阵列、光跟踪器渲染方法，以及Photoshop后期处理技巧。

另外本书还特别介绍了目前应用广泛的VRay渲染器的使用方法。

本书录制了全书主要实例操作的视频演示，直观、详细、生动的讲解，将大大提高您的学习效率。本书配套DVD光盘还提供了全书所有实例的源文件和贴图，供读者学习参考。

本书适合3ds max的初、中、高级用户和效果图从业人员阅读，不仅是建筑设计师和建筑表现师的重要参考书，也可作为高等院校以及各类社会培训班建筑设计、建筑表现及其相关专业的教材。

## <<3ds max 9中文版室外效果图表现>>

### 书籍目录

前言光盘使用指南第1章 室外效果图表现基础 1.1 3ds max9新功能简介 1.2 室外效果图制作流程 1.3 读懂建筑施工图 1.4 室外效果图建模和精简技巧 1.5 室外场景灯光布置方法 1.6 提高渲染速度的方法第2章 大门效果图表现 2.1 创建大门模型 2.2 编辑大门材质 2.3 创建摄影机与灯光 2.4 渲染输出 2.5 Photoshop后期处理第3章 别墅效果图表现 3.1 创建别墅模型 3.2 编辑别墅场景材质 3.3 布置摄影机与场景灯光 3.4 别墅场景渲染 3.5 别墅效果图后期处理第4章 住宅小区效果图表现 4.1 创建独栋住宅模型 4.2 创建地形 4.3 编辑场景材质 4.4 创建住宅小区模型 4.5 布置场景灯光 4.6 渲染输出 4.7 Photoshop后期处理第5章 高层写字楼效果图表现第6章 夜景效果图表现第7章 鸟瞰图效果图表现

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>