

<<多媒体技术实训教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术实训教程>>

13位ISBN编号：9787111218210

10位ISBN编号：7111218213

出版时间：2007-7

出版时间：机械工业

作者：本社

页数：224

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术实训教程>>

### 内容概要

本书从实用的角度出发，针对当前流行的多媒体制作软件，以及作者多年积累的教学经验编写成。全书共4章，内容包括：Photoshop的使用与实例，Flash的使用与实例，3ds max的使用与实例，Authorware的使用与实例。

本书注重学生能力的培养，每章都以任务为导向，结合精彩实例指导学生通过制作实践真正掌握所学的知识。

本书每章都配有习题，并有制作提示。

为了方便读者学习，本书提供光盘一张，盘中附有所有实例、素材及习题制作的完整程序。

本书可作为高职高专学校计算机及相关专业的教材，也可作为多媒体爱好者的学习参考书。

书籍目录

出版说明前言第1章 Photoshop的使用与实例 1.1 认识PhotoshopCS 1.2 基本工具的使用——邮票的制作 1.3 路径的使用 1.4 选取工具使用技巧——建筑景色修饰 1.5 图层的使用 1.6 色彩修饰 1.7 通道与蒙版 1.8 滤镜的使用 1.9 综合应用——台历的制作 1.10 习题第2章 Flash的使用与实例 2.1 Flash动画制作基础 2.2 渐变动画的特殊效果 2.3 遮罩和引导层的应用 2.4 按钮和声音的应用 2.5 交互动画 2.6 习题第3章 3dsmax的使用与实例 3.1 3dsmax简介 3.2 基本造型与加工 3.3 动画的制作与控制——环绕动画文字 3.4 材质的选择与编辑 3.5 场景设置与环境特效 3.7 习题第4章 Authorware的使用与实例 4.1 功能简介 4.2 文字、图形、图像的显示 4.3 动画的制作 4.4 音视频的播放及控制 4.5 交互控制 4.6 判断分支图标的应用 4.7 框架图标的应用——古诗集 4.8 知识对象的应用 4.9 程序设计 4.10 综合实例 4.11 文件的打包与发行 4.12 习题参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>