

<<Java面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787111218340

10位ISBN编号：7111218345

出版时间：2007-7

出版时间：机械工业出版社

作者：黄斐

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java面向对象程序设计>>

内容概要

Java 是一种十分流行的编程语言。

本书根据Java 程序设计的特点而编写，注重提高读者运用Java语言和面向对象技术解决实际问题的能力

。本书先介绍Java 基本语法和常用算法，在此基础上重点讨论了Java 类和对象，再结合程序实例，介绍面向对象技术原理。

全书共分为12章，内容包括：概述、程序设计基础、程序流程控制、类的实现、实例对象、类的继承、接口、包和异常、小应用程序和绘图、线程、动画及交互技术，图形用户界面程序设计、输入/输出流控制、网络程序设计等。

<<Java面向对象程序设计>>

书籍目录

出版说明前言第1章 概述 1.1 Java 程序设计概述 1.1.1 Java 开放式平台 1.1.2 Java 语言的特点 1.1.3 面向对象要素 1.2 Java 程序简介 1.2.1 简单Java 程序 1.2.2 程序的基本要求 1.2.3 Java 程序开发步骤 1.3 编辑和运行Java程序 1.3.1 Java 程序运行环境 1.3.2 Java 程序编辑工具 1.3.3 运行Applet程序 习题1

第2章 程序设计基础 2.1 基本数据类型 2.2 常量和变量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.3 基本运算符和表达式 2.3.1 基本运算符 2.3.2 表达式 2.3.3 表达式语句 2.4 常用数学方法 2.4.1 数学方法简介 2.4.2 算术运算方法 2.4.3 转换方法 2.4.4 最大和最小方法 2.5 基本输入输出方法 2.5.1 标准输入输出 2.5.2 自定义输入法 2.5.3 对话框输入输出 习题2

第3章 程序流程控制 3.1 选择结构 3.1.1 if 语句 3.1.2 if-else 语句 3.1.3 if 语句嵌套 3.1.4 条件运算符 3.1.5 switch 语句 3.2 循环结构 3.2.1 while 语句 3.2.2 do-while 语句 3.2.3 for 语句 3.2.4 循环嵌套 3.3 跳转结构 3.3.1 break 语句 3.3.2 continue 语句 3.4 控制结构程序示例 3.5 数组 3.5.1 一维数组 3.5.2 多维数组 习题3

第4章 类的实现 4.1 类的描述 4.2 成员变量 4.2.1 成员变量定义 4.2.2 成员变量的访问权限 4.2.3 静态变量 4.2.4 final 变量 4.3 成员方法 4.3.1 定义方法 4.3.2 实参与形参 4.3.3 变量的作用域 4.3.4 递归调用方法 4.3.5 重载方法 习题4

第5章 实例对象 5.1 对象的创建 5.1.1 说明对象 5.1.2 实例化对象 5.1.3 初始化对象 5.2 对象的使用 5.2.1 引用对象中的变量 5.2.2 调用对象的方法 5.2.3 释放对象 5.3 对象的访问第6章 类的继承第7章 接口、包和异常第8章 小应用程序和绘图第9章 线程、动画及交互技术第10章 图形用户界面程序设计第11章 输入/输出流控制 第12章 网络程序设计附录

<<Java面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>