

<<WCF编程>>

图书基本信息

书名：<<WCF编程>>

13位ISBN编号：9787111278900

10位ISBN编号：7111278909

出版时间：2009-10

出版时间：机械工业出版社

作者：（美）罗威 著，张逸，徐宁 译

页数：700

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

软件开发技术始终处于变迁之中，更新速度有时候甚至超过了定义硬件发展速度的摩尔定律值。诚然，软件设计思想的发展略微滞后，然而在这过往几十年来，设计思想却仍然经历了数次重大的变迁。

每一次变迁都会给整个软件开发行业带来翻天覆地的变化。

在最近十余年，就在面向对象设计与面向组件设计成为主流软件开发方法之时，软件设计又开始踏上面向服务设计的崭新之路。

从面向组件设计到面向服务设计无疑是软件设计的又一次重大飞跃，它摆脱了组件设计固有的约束与桎梏，不再依赖于实现的技术与平台，以“服务”为核心的实现原则，可以极大程度地解除组件之间的依赖关系，而面向服务框架在事务处理、安全控制、消息传输等方面提供的公共基础功能模块，又使得开发者可以从实现基础功能的工作中解放出来，服务的设计者可以只关注与企业应用密切相关的业务逻辑。

可以说，面向服务设计在互操作性、可扩展性、可重用性以及可伸缩性等诸多方面有着得天独厚的优势与巨大潜能。

是的，SOA（Service Oriented Application，面向服务应用程序）的时代已经到来！

“弄潮儿向涛头立，手把红旗旗不湿”，软件开发人员从来都不缺乏弄潮儿迎接怒涛的勇气，谁能够坚定地走在更前面，谁就能够收获更广阔的视野。

wcF无疑为.NET开发者提供了决战sOA的制胜利刃。

wcF是基于windOWs平台下开发和部署服务的sDK，为服务提供了运行时环境，以便于开发者设计服务、部署服务与运行服务。

wCF是.NET Framework 3.0的一个重要组成部分，它集成了.NET Remoting、Web服务、WSE以及MSMQ的所有特性，使得开发者能够以统一的方式开发面向服务的应用程序。

<<WCF编程>>

内容概要

WCF是在微软Windows下开发面向服务应用程序(SOA)的统一平台，而本书则是介绍该项技术的权威指南和畅销书籍。

本书被誉为WCF的最佳开发指南，提供了深入的技术剖析，而非死板的文档化描述，以帮助开发者掌握WCF的必备知识与技能，并构建可维护的、可扩展的以及可重用的WCF应用程序。

作为微软授予的“软件英杰”，本书作者Juval Lowy参与了WCF最初战略性设计的评审，以及对C# 3.0与.NET 3.5 SP1框架最新功能的修订工作。

本书还包含了Lowy编写的ServiceModelEx框架，它提供了大量有用的工具、辅助类和实用程序，可以帮助开发者简化与自动化任务，并对WCF进行了有效的扩充。

通过本书，你可以：

- 了解WCF体系架构与必要的构建模块，包括诸如可靠性和传输会话之类的关键概念。

- 使用诸如服务托管、实例和并发管理、事务、离线队列服务和安全等内建特性。

- 借鉴ServiceModelEx框架中的相关设计方案、技巧和最佳实践，提高WCF服务开发的效率与质量。

- 深入了解隐藏在设计决策背后的基本原理，对于SOA开发中缺乏文档而又晦涩难懂的功能特性进行了深度分析。

对于WCF编程，我们不仅要知其然，更要知其所以然。

本书正是基于这样的目的，它不仅能够帮助你掌握WCF，还能够让你成为一位优秀的软件工程师。

作者简介

Juval Lowy是IDesign（一家咨询与培训公司，专注于使用微软COM+和.NET平台进行面向组件设计）的资深软件架构师与创始人。

Juval Lowy可谓桃李满天下，参加WCF培训的学员数以万计，遍布全球。

书籍目录

序1 序2 前言 第1章 WCF基础 什么是WCF 服务 地址 TCP地址 HTTP地址 IPC地址
MSMQ地址 对等网地址 契约 托管 IIS 5/6托管第2章 服务契约第3章 数据
契约第4章 实例管理第5章 操作第6章 错误第7章 事务第8章 并发管理第9章 队列服务第10章
安全附录A 面向服务概述附录B 消息头和上下文附录C 发布-订阅服务附录D 代码访问安全
附录E 通用拦截器附录F WCF编码规范附录G ServiceModelEx分类

章节摘录

插图：第1章 WCF基础本章主要介绍了WCF的基本概念、构建模块以及体系架构，以指导读者构建一个简单的WCF服务。

从本章的内容中，我们一方面可以了解到WCF的基本术语，包括地址（Address）、绑定（Binding）、契约（Contract）和终结点（Endpoint）；另外一方面还可以了解如何托管服务和如何编写客户端代码。

此外，还能了解到与WCF相关的主题，诸如进程内托管（In-Proc Hosting）、可靠性和传输会话，以及如何在Visual Studio 2008中使用WCF。

即使已经熟知WCF的基本概念，我仍然建议你能够快速浏览本章的内容，它不仅能够巩固你的已有知识，而且本章介绍的一些辅助类与技术术语也将有助于你阅读全书。

什么是WCF WCF是基于Windows平台下开发和部署服务的SDK。

WCF为服务提供了运行时环境，使得开发者能够将CLR类型公开为服务，又能够以CLR类型的方式使用服务。

理论上讲，创建服务并不一定需要WCF，但实际上，使用WCF却可以使得创建服务的任务事半功倍。WCF是微软对一系列产业标准定义的实现，包括服务交互、类型转换、封送（Marshaling）以及各种协议的管理。

正因为如此，WCF才能够提供服务之间的互操作性。

WCF为开发者提供了大多数应用程序都需要的基础功能模块，提高了开发者的效率。

WCF的第一个版本（属于.NET 3.0的一部分）为服务开发提供了许多有用的功能，包括托管（hosting）、服务实例管理（Service Instance Management）、异步调用、可靠性、事务管理、断开队列调用（Disconnected Queued Call）以及安全性。

WCF的第二个版本（属于.NET 3.5的一部分）则提供了附加的工具，并在原有的基础进行了扩展，增加了额外的通信选项。

媒体关注与评论

“选择学习WCF，无疑是明智之举。
而选择Juval Lowy的著作来学习WCF，更会令你事半功倍。”
——Ron Jacobs 微软公司WCF资深技术作家

<<WCF编程>>

编辑推荐

《WCF编程(第2版)》为机械工业出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>