

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2010基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787111328223

10位ISBN编号：7111328221

出版时间：2011-2

出版时间：机械工业出版社

作者：田素诚

页数：295

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《AutoCAD 2010基础与实例教程》全面介绍了AutoCAD2010的二维、三维绘图与编辑功能，以及AutoCAD2010的尺寸标注、文字标注、图层使用、布局和打印等辅助功能。为帮助读者更好地掌握AutoCAD2010，《AutoCAD 2010基础与实例教程》以实例引导，在做中学，不求全面，但求实用，注重基本功能的学习和基本技能的训练，并给出例题的详细尺寸和操作分析，充分调动读者的主观能动性，提高学习效果。

《AutoCAD 2010基础与实例教程》可作为高等教育教材，也非常适合初、中级自学者使用。

书籍目录

前言第1章 AutoCAD2010基础知识1.1 AutoCAD简介1.1.1 AutoCAD发展历史1.1.2 AutoCAD主要功能1.2 AutoCAD2010的界面1.2.1 菜单浏览器1.2.2 功能区1.2.3 快速访问工具栏1.2.4 菜单栏1.2.5 标题栏和信息中心1.2.6 布局和模型选项卡1.2.7 命令窗口1.2.8 状态栏1.2.9 选项板1.2.10 快捷特性1.3 文件操作1.3.1 新建文件1.3.2 打开文件1.3.3 保存文件1.3.4 退出AutoCAD系统1.4 直线命令的使用方法1.5 平面坐标1.5.1 坐标系概述1.5.2 绝对坐标1.5.3 相对坐标1.5.4 极坐标和相对极坐标1.6 AutoCAD基础操作1.6.1 启动命令和获取点1.6.2 鼠标滚轮的缩放操作1.6.3 平移操作1.6.4 选择图形对象的基本方法1.6.5 命令的结束和取消1.6.6 操作的撤销与恢复1.6.7 重复执行刚使用过的命令1.6.8 图形界限、栅格和捕捉简介1.6.9 缩放命令zoom的“全部”选项1.6.10 动态输入1.6.11 透明命令的概念和使用1.7 AutoCAD的帮助系统概述1.8 习题第2章 绘制二维平面图形2.1 点2.1.1 点样式2.1.2 单点2.1.3 多点2.1.4 定数等分2.1.5 定距等分2.2 构造线2.3 矩形2.4 正多边形2.5 圆和圆弧2.5.1 圆2.5.2 圆弧2.6 椭圆和椭圆弧2.6.1 椭圆2.6.2 椭圆弧2.7 多段线的绘制与编辑2.7.1 多段线的绘制2.7.2 多段线的编辑2.8 样条曲线的绘制与编辑2.8.1 样条曲线的绘制2.8.2 样条曲线的编辑2.9 多线的绘制与编辑2.9.1 设置多线样式2.9.2 多线的绘制2.9.3 多线的编辑2.10 其他绘图命令2.10.1 射线2.10.2 修订云线2.10.3 圆环2.10.4 区域覆盖2.10.5 徒手画2.11 习题第3章 二维图形编辑3.1 选择对象3.2 移动对象3.3 复制对象3.4 修剪和延伸对象3.4.1 修剪对象3.4.2 延伸对象3.5 偏移对象3.6 镜像对象3.7 旋转对象3.8 缩放对象3.9 阵列对象3.9.1 矩形阵列3.9.2 环形阵列3.10 倒角对象3.11 圆角对象3.12 拉伸对象3.13 拉长对象3.14 打断对象3.15 分解对象3.16 合并对象3.17 利用夹点编辑二维图形3.18 “特性”选项板3.19 习题第4章 精确绘图和图案填充4.1 栅格、捕捉和正交4.1.1 栅格4.1.2 捕捉4.1.3 正交4.2 对象捕捉4.2.1 对象捕捉的功能、设置和启用方法4.2.2 各种对象捕捉的使用4.2.3 对象捕捉应用实例4.3 极轴追踪4.4 对象捕捉追踪4.5 图案填充4.6 习题第5章 文字标注和表格5.1 文字样式5.2 单行文字5.3 多行文字5.4 表格的创建和编辑5.4.1 创建表格样式5.4.2 建立表格5.4.3 表格的编辑5.4.4 利用表格建立图样标题栏5.5 习题第6章 尺寸标注6.1 尺寸标注的组成6.2 尺寸标注样式6.3 基本尺寸标注6.3.1 线性标注6.3.2 对齐标注6.3.3 角度标注6.3.4 半径、直径、弧长及其他基本标注6.4 扩展尺寸标注6.4.1 基线标注6.4.2 连续标注6.4.3 快速标注6.4.4 标注综合实例6.5 尺寸标注的编辑6.6 多重引线标注6.6.1 多重引线标注样式6.6.2 多重引线标注的使用6.6.3 多重引线标注的编辑6.7 习题第7章 绘图环境设置和视图控制7.1 设置图形的单位和方向7.2 图形界限设置7.3 用“选项”命令定制基础环境7.4 自定义用户界面7.5 视图控制7.5.1 重画命令7.5.2 重生成和全部重生成命令7.5.3 缩放操作7.5.4 鸟瞰视图7.6 视口7.7 习题……第8章 线型、线宽、颜色和图层第9章 块、外部参照及设计中心第10章 三维绘图基础第11章 绘制三维图形第12章 三维模型的编辑第13章 三维效果第14章 布局和打印参考文献

章节摘录

11.4.4 圆柱体 圆柱体是使用频率很高的实体，使用圆柱体命令既可以绘制圆柱体，也可以绘制椭圆柱体（底面是椭圆）。

1.圆柱体的绘制方法 圆柱体的基本绘制过程是：先绘制圆柱体底面，再确定圆柱体高度。在启动圆柱体命令后，命令行中会出现如下提示：“指定底面的中心点或[三点(3P) / 两点(2P) / 切点、切点、半径(T) / 椭圆(E)]：”，以帮助用户确定底面（底面的圆或椭圆的绘制方法与二维绘图中的绘制方法基本一样）。

在底面绘制完成后，命令行中会出现如下提示：“指定高度或[两点(2P) / 轴端点(A)]：”，其执行方法有3种：一是直接输入高度数值，或者移动鼠标指针拾取高度；二是执行“两点(2P)”选项，然后通过输入或拾取两点来确定高度；三是执行“轴端点(A)”选项，然后通过输入或拾取轴端点来确定高度。

注意：在使用前面两种方法确定高度时，圆柱体或椭圆柱体的中心轴与XY平面垂直；而通过“轴端点(A)”选项确定的圆柱体或椭圆柱体，其中心轴由“轴端点”和底面中心的连线直接确定，不一定与XY平面垂直。

.....

编辑推荐

《AutoCAD 2010基础与实例教程》内容丰富、图文并茂、结构层次清晰。采用中文版软件编写，展现了软件的强大功能。结合具体实例进行讲解，将重要的知识点嵌入到实例中，使读者可以循序渐进、随学随用、边看边操作，加深记忆和理解。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>