

## <<中小学教师课件制作教程>>

### 图书基本信息

书名：<<中小学教师课件制作教程>>

13位ISBN编号：9787111360698

10位ISBN编号：7111360699

出版时间：2012-1

出版时间：机械工业出版社

作者：安宗灵，沈建国 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中小学教师课件制作教程>>

### 内容概要

课件制作是中小学教师必须掌握的一种技能。

本书讲解了中小学多媒体课件的基本概念，中小学多媒体课件制作的方法与步骤，中小学多媒体课件素材的基本知识，中小学课文插图及图形图像的采集、编辑与处理，中小学课文配音及声音文件的采集、编辑与处理，中小学课文视频文件的编辑与处理，Flash

8基础与实例，中小学课件制作实例，重点介绍了中小学课件制作中素材的采集、编辑与处理技巧，利用Flash

8由浅入深地介绍了课件制作的方法。

本书内容全面，结构明晰，实例生动，语言流畅。

本书可作为中小学教师课件制作的培训教材，也可作为师范类本、专科学生课件制作的选修课教材。

## <<中小学教师课件制作教程>>

### 书籍目录

#### 前言

#### 第1章 中小学多媒体课件的基本概念

##### 1.1 媒体和多媒体技术的基本概念

##### 1.2 多媒体信息的类型及特点

##### 1.3 多媒体计算机系统

##### 1.4 多媒体教学

###### 1.4.1 多媒体教学软件

###### 1.4.2 多媒体教学的基本模式

###### 1.4.3 多媒体计算机教学系统

#### 第2章 中小学多媒体课件制作的方法与步骤

##### 2.1 项目规划与目标分析

##### 2.2 选题

##### 2.3 教学系统结构设计

##### 2.4 编写脚本

##### 2.5 建立设计标准和数据准备

##### 2.6 制作和修正

##### 2.7 评估和打包

#### 第3章 中小学多媒体课件素材的基本知识

##### 3.1 素材的分类

##### 3.2 素材的准备

###### 3.2.1 文字素材的准备

###### 3.2.2 声音素材的准备

###### 3.2.3 图形图像素材的准备

###### 3.2.4 动画素材的准备

###### 3.2.5 视频素材的准备

#### 第4章 中小学课文插图及图形图像的采集、编辑与处理

##### 4.1 图像设计基础入门

###### 4.1.1 图像处理专业术语

###### 4.1.2 Photoshop功能介绍

###### 4.1.3 Photoshop CS3的系统配置要求

###### 4.1.4 Photoshop CS3的工作界面

##### 4.2 图像设计基本操作

###### 4.2.1 图像基本操作

###### 4.2.2 控制图像显示

###### 4.2.3 调整图像尺寸和分辨率

###### 4.2.4 图像的裁剪

###### 4.2.5 标尺、网格和参考线的使用

##### 4.3 选区的创建、编辑与应用

###### 4.3.1 选区的创建

###### 4.3.2 选区的基本操作

###### 4.3.3 修改选择区域

###### 4.3.4 选择区域的应用

##### 4.4 图像的填充、绘制与修饰

###### 4.4.1 选取颜色

###### 4.4.2 填充颜色

## <<中小学教师课件制作教程>>

4.4.3绘图工具

4.4.4色调工具

4.4.5修饰工具

4.4.6修补工具

4.4.7擦除工具

4.5色彩艺术

4.5.1图像色彩的基本调整

4.5.2图像色调的高级调整

4.5.3色彩和色调的特殊调整

4.6文字魅力

4.6.1输入文字

4.6.2编辑文字

4.6.3设置文字属性

4.7图层应用

4.7.1图层简介

4.7.2图层类型

4.7.3图层调板

4.7.4图层的基本操作

.....

第5章 中小学课文配音及声音文件的采集、编辑与处理

第6章 中小学课文视频文件的编辑与处理

第7章 Flash 8基础与实例

第8章 中小学课件制作实例

参考文献

## 章节摘录

版权页：插图：要制作多媒体课件，首先应对制作什么样的课件进行调查，包括需求分析和制作能力的评价。

课题确定之后，对课件制定总体目标，然后确定制作的具体目标，对制作任务进行具体分析，如怎样收集素材，如何撰写制作脚本等。

选择好表现教学内容的媒体方式后，进行制作。

完成制作后进行评价，根据评价情况再反复进行修改，最后打包发布。

与开发任何多媒体项目一样，开发多媒体课件的第一步是明确开发系统的目的，确定系统的使用对象，描述其所具有的潜力和价值，并就开发过程中使用的数据资源、软件工具以及所需要的人员等做出规划。

例如，在决定开发某种系统之后，首先要详细调查市场上同类系统的状况，对于市场上已有的系统，避免重复开发和可能的版权争议。

其次，是要明确用户的类型和基本情况。

例如，系统是给教师教学用，还是让学生在网络教室中自学；使用者对计算机的熟悉程度如何，开发者为他们提供了哪些信息等，都将直接影响到整个系统的设计。

第二步是需要对目标进行分析。

目标分析对于教学系统的开发是极为重要的。

这个阶段要对该系统的教学目的、教学对象、教学用途和教学环境提出具体、明确的要求。

## <<中小学教师课件制作教程>>

### 编辑推荐

《中小学教师课件制作教程》是普通高等教育“十二五”计算机类规划教材之一。

<<中小学教师课件制作教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>