

<<C#编程新手自学手册>>

图书基本信息

书名：<<C#编程新手自学手册>>

13位ISBN编号：9787111363705

10位ISBN编号：7111363701

出版时间：2012-1

出版时间：机械工业出版社

作者：陈强

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#编程新手自学手册>>

内容概要

C#是当今使用最为频繁的编程语言之一，一直在开发领域占据重要的地位。

本书循序渐进、由浅入深地详细讲解了C#的核心技术，并通过具体实例的实现过程演示了各个知识点的具体使用流程。

全书共20章，分为4篇。

第1~6章是基础篇，介绍了c#开发所必须具备的基本知识，逐一讲解了c#开发基础、c#开发环境、变量与常量、表达式与运算符、流程控制语句、面向对象编程技术等知识；第7~11章是核心技术篇，逐一讲解了方法、类、集合和数组应用、继承与多态、字符串与正则表达式等知识；第12~19章是提高篇，逐一讲解了委托与事件、泛型、文件操作、Windows窗体编程、Web应用编程、数据库和ADO.NET操作、DataGrid和数据绑定、GDI+图形图像编程等知识；第20章是综合实战篇，通过一个综合实例——俄罗斯方块游戏的实现过程，详细讲解了c#语言在日常项目开发中的综合应用流程，并穿插介绍了项目的实现技巧。

全书采用知识性与趣味性相结合的对话讲解方式，穿插了C#学习技巧和职场生存法则，引领读者全面掌握c#。

本书不但适用于C#的初学者，也适用于有一定c#基础的读者，同时可以作为程序员的参考用书。

随书附赠的DVD光盘配有PPT电子课件、教学视频及程序源代码。

<<C#编程新手自学手册>>

书籍目录

丛书序

前言

第一篇 基础篇

第1章 C#开发基础

第2章 初识C#开发环境

第3章 变量与常量

第4章 表达式与运算符

第5章 流程控制语句

第6章 面向对象编程技术

第二篇 核心技术篇

第7章 方法

第8章 类

第9章 集合和数组应用

第10章 继承与多态

第11章 字符串与正则表达式

第三篇 提高篇

第12章 委托与事件

第13章 泛型

第14章 文件操作

第15章 Windows窗体编程

第16章 Web应用编程

第17章 数据库和ADO.NET操作

第18章 DataGrid和数据绑定

第19章 GDI+图形图像编程

第四篇 综合实战篇

第20章 俄罗斯方块游戏

参考文献

<<C#编程新手自学手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>