

<<Sencha Touch权威指南>>

图书基本信息

书名：<<Sencha Touch权威指南>>

13位ISBN编号：9787111395010

10位ISBN编号：7111395018

出版时间：2012-9

出版时间：机械工业出版社

作者：陆凌牛

页数：540

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Sencha Touch权威指南&gt;&gt;

## 前言

前言为什么要写这本书目前，随着HTML5与CSS3的不断发展，移动设备用Web网站或Web应用程序开发的需求在不断扩大，“基于HTML5、CSS3和JavaScript开发的Web网站或Web应用程序才是未来的趋势”这种观点越来越被IT届人士广泛接受，越来越多的IT届人士开始积极寻求一个能够利用HTML5与CSS3进行Web网站与Web应用程序开发的框架。

在这个背景下，诞生了第一个基于HTML5的移动开发JavaScript框架—SenchaTouch。

SenchaTouch是专门为移动设备开发应用的JavaScript框架。

通过SenchaTouch可以创建非常像本地应用的Web应用，其用户界面组件和数据管理全部基于HTML5和CSS3的Web标准，全面兼容Android和iOS。

SenchaTouch是由著名的JavaScript库ExtJS发展而来的，是ExtJS项目与触摸屏代码库项目jQTouch和SVG处理库Raphael合并组成的一个新的基于HTML5的移动平台的框架。

同时，jQTouch的创始人和Raphael的创始人也已加盟Sencha团队。

2010年11月初，在SenchaTouch1.0发布以后，SenchaTouch项目的负责机构“Sencha基金会”

(SenchaLabs)宣布这个框架将正式免费使用。

2012年2月，Sencha公司推出SenchaTouch2.0版本，新版本的SenchaTouch开发框架中提供如下特性：

(1) 更快的布局引擎新版本的SenchaTouch提供一种更灵活的布局体制，使开发者可以更加方便地将应用程序布局在各种移动设备中；此外，其使用了一种更加快速的布局引擎，与SenchaTouch1.0版本相比，该布局引擎使得应用程序在组件滚动、启动和移动设备的手持方向改变时，界面重新绘制时的速度得到很大提高。

(2) 更强、更小的内核SenchaTouch是在ExtJS的基础上发展而来的，所以在ExtJS4中实现的一些新的特性如更强、更小的内核，也被引入SenchaTouch2.0中。

(3) 更短的启动时间在SenchaTouch2.0中，对应用程序的启动处理进行优化。

在大多数设备中，应用程序的加载时间将被缩短10%~25%。

(4) 经过改善的MVC体系SenchaTouch1.0中提供一种简单的方式来创建MVC应用程序。

SenchaTouch2.0对MVC应用程序体系进行了很大程度的改善，包括添加完全的历史记录支持、使用一种新的方法来控制组件，以及提供一种便利的方法来为各种设备的屏幕尺寸定制应用程序。

同时，应用程序中数据的使用也将引入一种新的体系，使得数据的使用变得更灵活，性能变得更快。

(5) 更好地Android支持SenchaTouch2.0对Android中的使用性能进行了很大改善，尤其是在滚动与动画特效方面。

在使用SenchaTouch1.0的时候，在Android设备中，当在很大的列表中进行滚动时，应用程序会变得非常慢，在动画特效方面也表现得不流畅。

SenchaTouch2.0针对这方面进行了大量的优化，并且提供平滑滚动及快速流畅的动画特效。

为了帮助众多网站设计者及开发者迅速了解SenchaTouch2.0框架，并使用它开发移动设备中的Web网站或Web应用程序，我们精心编写了本书。

本书对SenchaTouch2.0版本做了全面的介绍，希望本书能让国内IT届人士能够对SenchaTouch2.0框架有一个总体性的了解，最终能够利用这个框架开发出属于中国人的HTML5版本移动设备的Web网站或Web应用程序。

读者对象根据不同的使用需要，本书适用于以下读者：对于移动设备Web网站或Web应用程序的开发技术感兴趣的初学者。

准备从事移动设备Web网站或Web应用程序开发的技术人员。

移动设备Web网站或Web应用程序的界面设计者以及相关美工人员。

Web前、后端开发工程师。

移动设备中的Web网站或Web应用程序开发项目的项目管理人员。

开设相关课程的大专院校或培训机构。

如何阅读本书本书分为三个部分：第一部分（第1~2章）：详细阐述SenchaTouch框架的历史，为什么要选择SenchaTouch框架进行移动设备中的Web网站或Web应用程序的开发，如何下载及使用

## <<Sencha Touch权威指南>>

用SenchaTouch框架，如何使用Sencha公司的SDK开发工具来构建应用程序。

学习完本部分，读者可以基本掌握使用SenchaTouch框架时必须了解的一些理论知识，包括什么是配置对象及配置选项，如何为SenchaTouch的应用程序使用最基本的配置选项。

第二部分（第3~15章）：对SenchaTouch2.0框架中的布局及各种组件，各组件的配置选项、方法及事件进行全面、具体的阐述，并且使用SenchaTouch2.0框架开发一个MVC模式的应用程序。

学习完本部分，读者能够熟练地对SenchaTouch2.0框架中的组件使用各种样式、在SenchaTouch2.0的应用程序中使用自定义样式主题，并且能够结合SenchaTouch2.0框架的命令行工具及Sencha公司的SDK开发工具，创建及部署一个MVC模式的应用程序。

第三部分（第16章）：对一个MVC模式的应用程序的综合案例进行详细剖析。

该综合案例基本涵盖了本书各章所涉及的知识，读者可以按照步骤，使用SenchaTouch2.0框架中的各组件开发一个MVC模式的应用程序，理论联系实际，巩固本书中的所有知识点。

本书的每一章均使用实例进行具体形象的说明，语言通俗易懂，图文并茂。

旨在通过详细的代码、实例页面在浏览器中的显示效果，以及用户在页面中执行某种操作后的显示效果，使读者对SenchaTouch2.0框架中的每一个组件及组件的各配置选项、方法、事件有一个很直观的认识。

每个实例的详细代码及用到的脚本文件、各种资源文件都可在华章公司的官方网站（[www.hzbook.com](http://www.hzbook.com)）本书的页面下载。

本书所有实例代码都经调试运行成功，读者可以对这些代码进行修改，以便观察各种不同设置所产生的效果，加深对实例代码的理解。

勘误和支持由于笔者的水平有限，加之编写的时间也很仓促，书中出现一些不妥之处在所难免，恳请读者批评指正。

笔者QQ号码为240824399，电子邮箱为240824399@qq.com。

如果读者有更多的宝贵意见，欢迎通过QQ或邮件与笔者联系，真诚期待能够听到读者的反馈意见。

致谢感谢机械工业出版社华章公司的所有编辑，感谢杨福川老师的魄力和远见，感谢白宇的细心编辑与校对。

你们在这半年多的时间中始终支持我的写作，正是你们的鼓励和帮助才使我顺利完成全部书稿。

谨以此书献给众多热爱SenchaTouch移动开发框架的朋友们，以及IT界致力于移动设备中Web网站及Web应用程序开发的全体同行们。

陆凌牛

## <<Sencha Touch权威指南>>

### 内容概要

如何才能全面而透彻地理解和掌握移动应用开发框架Sencha Touch并开发出令人心动的移动应用？

本书将给我们满意的答案！

它的内容系统而全面，细致地讲解了Sencha

Touch的所有功能、特性、使用方法、开发技巧，让我们能做到对Sencha

Touch了如指掌；它实战性强，不仅每个知识点都配有精心设计的小案例（具体的实现步骤、完整的实现代码、最终的实现效果，图文并茂），而且还有综合性的案例，能让我们迅速获得实战经验。

本书所有实例代码都经调试运行成功，我们可以对这些代码进行修改，以便观察各种不同效果，加深对实例代码的理解。

第一部分（第1~2章）：首先介绍了Sencha

Touch的功能和特性，然后介绍了如何搭建开发环境和发布应用程序，以及Sencha

Touch的相关基础知识；第二部分（第3~15章）：这是本书的核心部分，对Sencha Touch

所有常用的各种布局、组件和API的功能、特性和使用方法进行了全面而具体的讲解，不仅能帮助我们熟练地对Sencha

Touch中的组件使用各种样式、在Sencha Touch的应用中使用自定义样式主题，而且还能够结合Sencha Touch的命令行工具和Sencha公司的SDK开发工具创建并部署一个MVC模式的应用。

第三部分（第16章）：本章以迭代的方式实现了一个MVC模式的综合应用案例并对它进行了详细的剖析，该案例涵盖了本书各章中所涉及的大部分知识点，读者可以根据书中的步骤进行实践操作，理论联系实际，以巩固所学的理论知识。

## 作者简介

陆凌牛

资深Web开发工程师、软件开发工程师和系统设计师。

从事Web开发多年，对各种Web开发技术（包括前端和后端）都有非常深入的研究，经验极其丰富。

HTML

5和CSS 3等新技术的先驱者和布道者，不仅对HTML 5与CSS 3有非常深入的研究，而且对Sencha Touch等移动应用开发框架也有非常深刻的认识，并且付诸了大量实践。

同时，他还擅长微软与Java的相关技术，在C#、VB.NET、ASP.NET、SQL

Server、Oracle、Java、Struts、Spring、Hibernate等方面也积累大量的实战经验。

此外，他还是一位颇有影响力的技术作家。

处女作《HTML 5与CSS

3权威指南》凭借优质的内容获得了读者广泛的好评，被读者誉为“系统学习HTML 5与CSS

3的最佳选择”和“Web前端工程师案头必备图书之一”；第二本著作《HTML

5开发精要与案例详解》不仅在内容上延续了前一本书的精彩，而其同样也取得了非常好的口碑和销量。

## <<Sencha Touch权威指南>>

### 书籍目录

#### 前 言

#### 第一部分 准备篇

##### 第1章 Sencha Touch 2.0概述

###### 1.1 认识Sencha Touch

###### 1.1.1 Sencha Touch框架的特性

###### 1.1.2 Sencha Touch 2.0中的新特性

###### 1.2 Sencha Touch 2.0框架

###### 1.2.1 搭建学习环境

###### 1.2.2 开发包中的内容

###### 1.2.3 第一个Sencha Touch 2.0示例页面

###### 1.3 构建及发布应用程序

###### 1.3.1 Sencha Touch 2.0中的动态加载技术

###### 1.3.2 几种核心脚本文件之间的区别

###### 1.3.3 构建应用程序时执行的处理

###### 1.3.4 发布应用程序

###### 1.4 本章小结

##### 第2章 Sencha Touch 2.0基础知识

###### 2.1 一个简单的示例页面

###### 2.2 配置对象与配置选项

###### 2.3 应用程序的命名与启动

###### 2.4 Sencha Touch 2.0中的面板组件

###### 2.4.1 如何创建面板组件

###### 2.4.2 Viewport组件

###### 2.5 对DOM的访问及控制

###### 2.5.1 Ext.get方法的使用

###### 2.5.2 Ext.ComponentManager.get方法的使用

###### 2.5.3 Ext.fly方法的使用

###### 2.6 本章小结

#### 第二部分 基础篇

##### 第3章 面板与布局

###### 3.1 在面板组件中放置图片

###### 3.1.1 示例代码及配置选项

###### 3.1.2 Sencha Touch 2.0中的图片组件

###### 3.1.3 Sencha Touch 2.0中的事件监听器及事件处理函数

###### 3.1.4 Sencha Touch 2.0中的动态加载技术

###### 3.2 Tab面板组件

###### 3.2.1 Tab面板组件的使用及示例

###### 3.2.2 Tab面板组件的配置选项

###### 3.2.3 Sencha Touch 2.0中的内置图标

###### 3.3 Sencha Touch 2.0中的常用布局

###### 3.3.1 盒布局

###### 3.3.2 Fit布局

###### 3.3.3 Card布局

###### 3.3.4 容器内部组件的停靠

###### 3.4 Carousel组件

## &lt;&lt;Sencha Touch权威指南&gt;&gt;

- 3.4.1 Carousel组件的使用及示例
- 3.4.2 容器组件的defaults配置选项
- 3.4.3 Carousel组件的常用方法
- 3.5 NavigationView组件
  - 3.5.1 NavigationView组件的使用及示例
  - 3.5.2 配置NavigationView组件的标题栏
- 3.6 xtype配置选项
  - 3.6.1 xtype配置选项的使用及示例
  - 3.6.2 使用getComponent方法获取容器中的子组件
  - 3.6.3 重要组件的xtype值及作用
- 3.7 本章小结
- 第4章 表单及表单域组件
  - 4.1 一个最简单的表单示例
    - 4.1.1 表单的核心组件
    - 4.1.2 第一个表单使用示例
    - 4.1.3 表单所用配置选项
    - 4.1.4 Sencha Touch 2.0中的滚动
  - 4.2 Sencha Touch 2.0中的特殊输入组件
    - 4.2.1 密码输入组件
    - 4.2.2 数值输入组件
    - 4.2.3 Spinner组件
    - 4.2.4 Email输入组件
    - 4.2.5 Url输入组件
    - 4.2.6 TextArea组件
    - 4.2.7 Search组件
  - 4.3 单选框与复选框组件
    - 4.3.1 单选框组件
    - 4.3.2 复选框组件
  - 4.4 选取框组件
    - 4.4.1 选取框组件的使用示例
    - 4.4.2 选取框组件所用配置选项
  - 4.5 使用数据仓库装载选取框
    - 4.5.1 什么是数据仓库
    - 4.5.2 使用本地数据装载选取框
    - 4.5.3 代理与阅读器
    - 4.5.4 使用服务器端数据装载选取框
  - 4.6 日期选择组件
    - 4.6.1 日期选择组件使用示例
    - 4.6.2 日期选择组件所用配置选项
  - 4.7 滑动条组件
    - 4.7.1 滑动条组件使用示例
    - 4.7.2 滑动条组件所用配置选项
    - 4.7.3 setValue方法与getValue方法
  - 4.8 Toggle组件
  - 4.9 Hidden组件
  - 4.10 本章小结
- 第5章 表单验证及提交

## <<Sencha Touch权威指南>>

### 5.1 Sencha Touch 2.0中的按钮

#### 5.1.1 按钮的使用及示例

#### 5.1.2 修改按钮的样式

#### 5.1.3 定义按钮的功能

### 5.2 表单验证

#### 5.2.1 实现表单的AJAX异步提交

#### 5.2.2 使用Sencha Touch 2.0中的内置验证

#### 5.2.3 服务器端验证及验证成功后数据的追加

### 5.3 装载表单数据

#### 5.3.1 装载本地数据

#### 5.3.2 装载服务器端数据

#### 5.3.3 修改服务器端数据

#### 5.3.4 删除服务器端数据

### 5.4 将表单设定为无效状态

### 5.5 本章小结

## 第6章 工具条

### 6.1 工具条组件的使用及示例

#### 6.2 segmentedButton组件

##### 6.2.1 在工具条中放置segmentedButton组件示例

##### 6.2.2 segmentedButton组件的配置选项

#### 6.3 工具条的对齐方式与分隔符

##### 6.3.1 工具条右对齐示例

##### 6.3.2 在子组件中插入间隔距离示例

#### 6.4 在工具条中使用图标按钮

##### 6.4.1 使用自定义图标按钮

##### 6.4.2 使用Sencha Touch 2.0中的内置图标按钮

#### 6.5 在工具条中使用表单域组件

#### 6.6 标题条组件

##### 6.6.1 标题条组件与工具条组件的区别

##### 6.6.2 标题条组件的使用示例

### 6.7 本章小结

## 第7章 XTemplate模板与DomHelper组件

### 7.1 XTemplate模板

#### 7.1.1 定义XTemplate模板

#### 7.1.2 在模板中使用数组

#### 7.1.3 在模板中使用操作符

#### 7.1.4 在模板中使用内置变量

#### 7.1.5 在模板中使用自定义函数

### 7.2 DomHelper组件

#### 7.2.1 使用append方法追加元素

#### 7.2.2 使用overwrite方法重写元素

#### 7.2.3 在指定位置处追加与删除元素

### 7.3 本章小结

## 第8章 DataView组件

### 8.1 DataView组件的基本功能

#### 8.1.1 DataView组件的使用及示例

#### 8.1.2 对DataView组件使用样式



## &lt;&lt;Sencha Touch权威指南&gt;&gt;

- 8.1.3 将DataView组件中的数据进行排序
- 8.1.4 DataView组件的选取方式
- 8.2 DataView组件的常用事件
  - 8.2.1 itemsingletap事件、itemdoubletap事件与itemtap事件
  - 8.2.2 itemswipe事件
  - 8.2.3 refresh事件
  - 8.2.4 selectionchange事件与deselect事件
- 8.3使用DataView组件制作一览表
  - 8.3.1制作一览表的步骤
  - 8.3.2为一列表添加排序功能
  - 8.3.3为一列表添加搜索功能
- 8.4使用DataView组件显示服务器端数据
  - 8.4.1显示XML文件中的数据
  - 8.4.2显示JSON文件中的数据
  - 8.4.3显示服务器端数据库中的数据
  - 8.4.4对服务器端的数据进行分页
  - 8.4.5在服务器端对数据进行排序
  - 8.4.6对数据库中的数据进行搜索
- 8.5使用代理管理数据
  - 8.5.1Memory代理
  - 8.5.2SessionStorage代理
  - 8.5.3LocalStorage代理
  - 8.5.4Ajax代理
  - 8.5.5Rest代理
- 8.6 Operation对象的使用方法
  - 8.6.1通过Operation对象插入url参数
  - 8.6.2获取分页数据
  - 8.6.3 对服务器端数据进行排序与过滤
- 8.7获取异域数据
  - 8.7.1通过JsonP代理获取异域数据
  - 8.7.2利用Ext.data.JsonP对象获取异域数据
- 8.8 本章小结
- 第9章List组件
  - 9.1List组件的基本功能
    - 9.1.1使用List组件在页面上显示列表
    - 9.1.2itemDisclosure事件
    - 9.1.3在List组件中使用索引栏
    - 9.1.4ListPagingView插件
  - 9.2将List组件中的数据进行分组
    - 9.2.1使用grouper配置选项进行分组
    - 9.2.2动态设置List组件的分组方式
    - 9.2.3动态更新数据时List组件的自动分组
  - 9.3nestedList组件
    - 9.3.1nestedList组件的使用及示例
    - 9.3.2显示服务器端文件夹及文件列表
    - 9.3.3显示服务器端数据库中的数据
  - 9.4本章小结

## &lt;&lt;Sencha Touch权威指南&gt;&gt;

## 第10章地图与多媒体

## 10.1 利用Map组件在页面中显示Google地图

## 10.1.1 Map组件的使用及示例

## 10.1.2 Ext.util.Geolocation类的使用及示例

## 10.2利用Video组件播放视频文件

## 10.2.1 Video组件的使用及示例

## 10.2.2 控制视频的主要的方法

## 10.3利用Audio组件播放音频文件

## 10.3.1 Audio组件的使用及示例

## 10.3.2 控制音频的主要方法

## 10.4本章小结

## 第11章使用具有关联关系的模型

## 11.1定义具有关联关系的模型

## 11.2定义具有一对多关系的模型

## 11.2.1 一对多关系模型的使用示例

## 11.2.2使用子模型的数据仓库存取数据

## 11.2.3 定制父模型的过滤器

## 11.3 定义具有多对一关系的模型

## 11.3.1 多对一关系的模型的使用示例

## 11.3.2 通过子模型的getter方法获取父模型的记录

## 11.3.3 通过子模型的setter方法设置关联id

## 11.4 定义具有一对一关系的模型

## 11.4.1 通过模型的getter方法获取其关联模型的记录

## 11.4.2 通过模型的setter方法设置关联id

## 11.5 在同一个模型内部建立关联关系

## 11.6 本章小结

## 第12章Sencha Touch 2.0中的Ext Direct API

## 12.1 服务器端提供的组件

## 12.1.1 配置

## 12.1.2 API

## 12.1.3 路由

## 12.2 Sencha Touch 2.0中的Provider

## 12.2.1 PollingProvider方法的使用及示例

## 12.2.2 RemotingProvider方法的使用及示例

## 12.3 Direct代理

## 12.3.1 Direct代理的使用示例

## 12.3.2 在Direct代理所使用的方法中提交命名参数

## 12.4 DirectStore数据仓库

## 12.5 本章小结

## 第13章 自适应尺寸的Sheet组件

## 13.1 Sheet组件简介

## 13.2 ActionSheet组件的使用及示例

## 13.3 Sencha Touch 2.0中的提示信息框

## 13.3.1 提示信息框

## 13.3.2 确认信息框

## 13.3.3 Ext.Msg.show方法

## 13.4 Picker组件的使用及示例

## &lt;&lt;Sencha Touch权威指南&gt;&gt;

- 13.5 使用DatePicker组件选取日期
- 13.6 本章小结
- 第14章 Sencha Touch 2.0中的样式与主题
  - 14.1 利用配置选项设置单个组件的样式
  - 14.2 Sencha Touch 2.0中的内置主题
    - 14.2.1 重载默认主题中组件的样式
    - 14.2.2 修改Sencha Touch 2.0中的内置主题
  - 14.3 利用SASS定制Sencha Touch 2.0的主题
    - 14.3.1 安装SASS和Compass
    - 14.3.2 在Sencha Touch 2.0中使用SASS
    - 14.3.3 修改Sencha Touch 2.0默认主题中的变量
  - 14.4 SCSS样式表文件
    - 14.4.1 SCSS提供的高级特性
    - 14.4.2 Sencha Touch 2.0提供的mixin
    - 14.4.3 编译SCSS样式表文件
    - 14.4.4 应用SCSS样式表文件定制主题示例
    - 14.4.5 SCSS样式表文件中自定义组件样式的示例
  - 14.5 本章小结
- 第15章 创建自定义组件与MVC模式的应用程序
  - 15.1 实现自定义组件
    - 15.1.1 Sencha Touch 2.0中的包与命名空间
    - 15.1.2 创建自定义组件
    - 15.1.3 为自定义组件添加自定义方法
  - 15.2 使用命令行工具创建及部署MVC模式的应用程序
    - 15.2.1 命令行工具的安装及使用
    - 15.2.2 创建MVC模式的应用程序
    - 15.2.3 部署MVC模式的应用程序
    - 15.2.4 页面文件与脚本文件分析
    - 15.2.5 应用程序中的默认命名约定
    - 15.2.6 应用程序启动时的函数调用顺序
  - 15.3 创建视图与控制器
    - 15.3.1 创建应用程序的主视图
    - 15.3.2 创建应用程序的主控制器
    - 15.3.3 通过控制器实现用户与应用程序之间的交互
  - 15.4 在控制器中指定路由
    - 15.4.1 通过routes配置选项指定路由
    - 15.4.2 在路由中使用参数
    - 15.4.3 通过before配置选项拦截路由方法的执行
  - 15.5 设备配置文件
    - 15.5.1 检测应用程序当前所用的设备配置文件
    - 15.5.2 为应用程序编制设备配置文件
    - 15.5.3 在设备配置文件中使用的launch函数
    - 15.5.4 为设备单独编写视图
    - 15.5.5 将各种视图在不同的设备中以不同的方式进行结合
    - 15.5.6 为设备单独编写控制器
  - 15.6 本章小结
- 第三部分 综合案例

## 第16章 综合应用案例

- 16.1 应用程序的所有文件及其路径
- 16.2 应用程序的页面文件与脚本文件
- 16.3 利用SASS定制样式主题
- 16.4 设备配置文件
- 16.5 模型与数据仓库
- 16.6 视图与控制器
  - 16.6.1 应用程序的主视图
  - 16.6.2 用户注册/登录视图与控制器
  - 16.6.3 展示视图及其控制器
  - 16.6.4 书籍列表展示视图与控制器
  - 16.6.5 书籍信息编辑视图与控制器
- 16.7 本章小结

## 章节摘录

版权页： 插图： type：该值为exception。

message：能够帮助开发者识别服务器端抛出了什么异常的错误信息。

where：该信息中应该告诉开发者服务器端在什么位置抛出异常。

在路由中应该决定是否将该错误信息返回给客户端，因为在将应用程序作为产品发布之后，出于安全考虑，该错误信息不应该再被返回到客户端。

同时，该异常只意味着服务器端异常，而不是应用程序级别的异常。

关于如何在服务器端公布各种类与方法，如何让客户端能够调用服务器端的类与方法，我们就介绍到这里。

接下来，我们来看在Sencha Touch 2.0页面文件及脚本文件中正确调用服务器端所公布的各种类与方法。

1.2.2 Sencha Touch 2.0中的Provider 在Sencha Touch 2.0中，使用Provider来执行客户端数据的提交与服务器端返回数据的接收。

Provider分为PollingProvider（类名为Ext.direct.PollingProvider）与RemotingProvider（类名为Ext.direct.RemotingProvider）两种。

PollingProvider：每隔一段时间重复提交某个请求的场合。

RemotingProvider：远程调用服务器端的某个类中的某个方法的场合。

在程序中一般不需要直接调用这两个Provider，而是使用Ext.direct.Manager类的addProvider方法添加这两个Provider。

接下来，分别对这两个Provider的使用方法做详细介绍。

12.2.1 PollingProvider方法的使用及示例 PollingProvider主要用于客户端每隔一段时间向服务器端发出一次轮询的请求，服务器端在接收到请求后向客户端返回数据的场合。

## <<Sencha Touch权威指南>>

### 编辑推荐

《Sencha Touch权威指南》资深HTML5专家根据Sencha Touch最新版撰写，对Sencha Touch的所有功能、特性、使用方法和开发技巧进行了全面而深入的讲解，是系统学习Sencha Touch的权威参考书。以实践为导向，不仅为每个知识点配备了精巧的小案例，而且还设计了可操作性极强的综合性案例。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>