

<<AutoCAD工程绘图简明教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD工程绘图简明教程>>

13位ISBN编号：9787111405474

10位ISBN编号：7111405471

出版时间：2013-1

出版时间：李方园 机械工业出版社 (2013-01出版)

作者：李方园

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD工程绘图简明教程>>

内容概要

《双证融通系列丛书:AutoCAD工程绘图简明教程》系统地介绍了制图基本知识, AutoCAD 2012软件的强大绘图功能、应用方法和技巧。

《双证融通系列丛书:AutoCAD工程绘图简明教程》共10讲,具体包括制图基本知识与技能、绘图基础、二维绘图、图形编辑、尺寸标注、等轴测图、三维绘图基础、三维实体造型与渲染、三维实体编辑和综合应用实例。

《双证融通系列丛书:AutoCAD工程绘图简明教程》可作为高职高专、成人高校以及中等职业学校计算机绘图课程的教材,也可作为AutoCAD培训教材,对于工程技术人员也具有一定的参考价值。

书籍目录

序前言第1讲 制图基本知识与技能 11.1 制图基本规定 21.1.1 图纸幅面及格式 (GB/T 14689—2008) 21.1.2 比例 (GB/T 14690—1993) 31.1.3 字体 (GB/T 14691—1993) 41.1.4 图线 (GB/T 17450—1998、GB/T 4457.4—2002) 51.1.5 尺寸标注的规定 (GB/T 4458.4—2003, GB/T 16675.2—1996) 71.2 绘图的方法和工具 111.2.1 图板、丁字尺、三角板 111.2.2 圆规、分规 111.2.3 铅笔 121.3 几何作图 121.3.1 等分圆周作内接正多边形 121.3.2 斜度和锥度 131.3.3 椭圆的画法 141.3.4 圆弧连接 141.4 平面图形的分析和画法 151.4.1 平面图形的分析 161.4.2 平面图形的画法 161.5 徒手绘制草图 161.5.1 徒手画线的方法 171.5.2 绘制零件草图 18

第2讲 绘图基础 192.1 AutoCAD 2012系统的用户界面 202.1.1 标题栏 202.1.2 菜单栏 202.1.3 工具栏 202.1.4 绘图窗口 222.1.5 命令行窗口 222.1.6 状态栏 222.2 绘图环境设置 232.2.1 设置绘图界限 232.2.2 设置绘图单位 232.2.3 设置绘图环境 242.3 线型、线宽、颜色及图层设置 252.3.1 线型设置 252.3.2 线宽设置 272.3.3 颜色设置 272.3.4 图层管理 282.3.5 对象特性工具栏 302.4 坐标系与坐标输入方法 322.4.1 坐标系 322.4.2 坐标输入方法 32

思考与练习 33

第3讲 二维绘图 343.1 绘制线 353.1.1 绘制直线 353.1.2 绘制射线 363.1.3 绘制构造线 363.1.4 绘制多段线 363.1.5 绘制多线 373.2 绘制点 393.2.1 点命令 393.2.2 设置点样式 393.2.3 定数等分点 403.2.4 定距等分点 403.3 绘制多边形 413.3.1 正多边形 413.3.2 矩形 423.4 绘制圆弧、圆、椭圆 433.4.1 圆弧 433.4.2 圆 443.4.3 椭圆 463.5 样条曲线 473.6 边界与图案填充 483.6.1 边界 483.6.2 图案填充 493.6.3 徒手绘图 52

思考与练习 53

第4讲 图形编辑 544.1 图形对象的选择 554.1.1 图形对象的选择方法 554.1.2 图形的删除与恢复 564.1.3 快速选择对象 574.1.4 重叠对象的选择 594.2 使用夹点编辑图形 594.3 复制、镜像、偏移、阵列 604.3.1 对象的复制 604.3.2 对象的镜像 604.3.3 对象的偏移 614.3.4 对象的阵列 624.4 对象的移动、旋转与对齐 634.4.1 对象的移动 644.4.2 对象的旋转 654.4.3 对象的对齐 664.5 对象的修剪、延伸、拉长与拉伸 674.5.1 对象的修剪 674.5.2 对象的延伸 684.5.3 对象的拉长 694.5.4 对象的拉伸 704.6 对象的比例缩放、打断与合并 714.6.1 对象的打断 714.6.2 对象的比例缩放 724.6.3 对象的合并 734.7 对象圆角与倒角 744.7.1 对象的圆角 744.7.2 对象的倒角 764.8 多线编辑 774.9 样条曲线编辑 78

思考与练习 80

第5讲 尺寸标注 825.1 尺寸标注样式 835.1.1 尺寸标注样式设置 835.1.2 新建标注样式 845.2 尺寸标注 935.2.1 线性标注 935.2.2 对齐标注 945.2.3 弧长标注 955.2.4 半径/直径标注 955.2.5 折弯半径标注 965.2.6 角度标注 965.2.7 基线标注/连续标注 975.2.8 快速标注 985.2.9 公差标注 985.2.10 圆心标记 1005.2.11 坐标标注 1005.3 尺寸编辑 1005.3.1 用编辑标注命令编辑尺寸标注 1015.3.2 用编辑标注文字命令编辑尺寸标注 1015.3.3 标注样式的更新 1025.3.4 尺寸关联 1035.3.5 特性命令 1035.4 实例解析 104

思考与练习 107

第6讲 等轴测图 1086.1 绘制等轴测图前的准备 1096.2 绘制等轴测图的方法 1106.2.1 切割法绘制等轴测图 1106.2.2 堆叠法绘制等轴测图 1116.2.3 平移法绘制等轴测图 1136.2.4 综合法绘制等轴测图 1146.3 等轴测图的尺寸标注 1176.4 绘制等轴测剖视图 119

思考与练习 121

第7讲 三维绘图基础 1227.1 AutoCAD的三维空间 1237.1.1 三维坐标系 1237.1.2 三维坐标形式 1237.2 模型空间和图样空间 1257.2.1 模型空间和图样空间介绍 1257.2.2 模型空间和图样空间的切换 1257.3 三维视图 1257.3.1 选择预置三维视图 1267.3.2 设置多视口与视点 1277.3.3 三维动态观察器 (3DORBIT) 1297.3.4 三维连续观察 (3DCORBIT) 1297.3.5 三维旋转 (3DSWIVEL) 1307.3.6 三维调整距离 (3DDISTANCE) 1307.4 用户坐标系 1307.4.1 UCS图标的显示 1307.4.2 UCS图标 131

思考与练习 134

第8讲 三维实体造型与渲染 1358.1 面域 1368.1.1 边界命令 1368.1.2 面域命令 1368.2 创建实体 1378.2.1 创建基本实体 1388.2.2 绘制拉伸实体 1408.2.3 旋转建立实体 1418.3 实体的布尔运算 1428.3.1 并集运算 1428.3.2 差集运算 1438.3.3 交集运算 1448.4 实体的消隐、着色 1448.4.1 实体的消隐 1458.4.2 实体的着色 1458.5 实体的渲染 1468.5.1 渲染概述 1468.5.2 创建光源 1478.5.3 材质 1488.5.4 渲染 149

思考与练习 150

第9讲 三维实体编辑 1529.1 三维阵列 (3DARRAY) 1539.2 三维镜像 (3DMIRROR) 1549.3 三维旋转 (3DROTATE) 1559.4 对齐 (ALIGN) 1569.5 倒角 (CHAMFER) 1589.6 圆角 (FILLET) 1609.7 剖切实体 (SLICE) 1629.8 截面 (SECTION) 1649.9 实体面编辑 1649.9.1 拉伸实体面 1649.9.2 移动实体面 1659.9.3 偏移实体面 1669.9.4 删除实体面 1669.9.5 旋转实体面 1679.9.6 倾斜实体面 1689.9.7 复制实体面 1689.9.8 着色实体面 1699.10 抽壳 169

思考与练习 170

第10讲 综合应用实例 17210.1 二维图形绘制实例 17310.2 三维实体造型实例 178

思考与练习 183

参考文献 184

<<AutoCAD工程绘图简明教程>>

编辑推荐

郑发泰、李方园主编的《AutoCAD工程绘图简明教程》以“怎么画、画错了怎么办、画完以后尺寸怎么标”为编写原则，通过大量的绘图实例来理解命令、掌握命令；在内容取舍上强调实用、需要，以达到会画、能画、巧画的目的。

本书的主要内容包括制图基本知识、二维绘图和编辑、三维绘图和编辑、尺寸标注以及AutoCAD的应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>