

<<3ds max室内设计从入门到精通(>>

图书基本信息

书名：<<3ds max室内设计从入门到精通(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787113073350

10位ISBN编号：7113073352

出版时间：2006-8

出版时间：中国铁道出版社

作者：陈佳丽

页数：351

字数：510000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书介绍了3ds max的界面、修改工具、贴图 / 材质、灯光的运用和基础建模方法，让3ds max软件的初级用户对软件有一个基本的了解并迅速入门。

在本书的高级建模部分，则讲解了比较复杂的建模方法，并学习空间的表现方法和技巧。

另外，本书还将一些在室内空间表现中常常用到的修改器以创建实例的方式比较直观地进行了剖析，让读者在学习新知识的同时还可以巩固前面所学的旧知识。

本书的最后以实例的方式对前面所学的知识进行了系统的总结和概括，使读者能够学以致用。

本书可以作为初学者学习3ds max的入门书籍，也可作为3ds max设计人员的参考书。

书籍目录

Part 01 基础篇 Chapter 01 3ds max与室内设计 1-1 室内设计的认识 1-2 3ds max与室内设计概述 1-3 3ds max8概述 1-4 3ds max用户界面 Chapter 02 3ds max用户界面详解 2-1 菜单栏 2-2 命令面板 2-3 工具栏 2-4 状态栏及提示栏 2-5 视图控制区 2-6 视图区 Chapter 03 3ds max的基本操作 3-1 对象的选择方式 3-2 捕捉控制器 3-3 3ds max7的新增工具 3-4 使用编辑修改器 3-5 创建模型前的准备工作Part 02 建模篇 Chapter 04 创建基础模型 4-1 创建基础模型的基础知识 4-2 标准基本体 4-3 扩展基本体的创建 4-4 创建二维图形 4-5 创建建筑模型 Chapter 05 基础建模 5-1 制作光滑的酒杯 5-2 放样建模——创建窗帘 5-3 细分建模——创建沙发靠垫 Chapter 06 高级建模 6-1 网络建模——实例：创建沙发 6-2 NURBS建模鼠标Part 03 材质与贴图篇 Chapter 07 材质编辑器和贴图类型 7-1 材质编辑器 7-2 贴图类型 Chapter 08 材质贴图的应用Part 04 3ds max和室内设计篇 Chapter 09 灯光 Chapter 10 高级照明和灯光跟踪 Chapter 11 高级照明和光能传递Part 04 渲染篇 Chapter 12 基础渲染 Chapter 13 mental ray渲染Part 05 特效篇 Chapter 14 环境和效果Part 06 实例篇 Chapter 15 客厅效果图制作 Chapter 16 客厅的制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>