

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro数据库程序设计>>

13位ISBN编号：9787113087715

10位ISBN编号：711308771X

出版时间：2008-11

出版时间：中国铁道出版社

作者：朱珍 主编

页数：306

字数：468000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书结合目前我国高等院校非计算机专业计算机相关课程开设的实际情况，根据全国计算机等级考试二级数据库考试大纲要求，融汇作者多年从事数据库教学和数据库程序设计开发的实践经验编写而成。

全书分为10章，以Visual FoxPro 6.0为平台，主要内容包括数据库的基础知识、数据及数据运算、表基本操作、数据库操作与SQL语言、表单基本知识、程序设计基础、表单设计、报表与标签设计、菜单设计和应用系统开发实例等。全书内容结构合理，讲解深入浅出、简明扼要，突出了系统性和实践性。书中的所有例题全部调试通过。

本书适合作为高等院校非计算机专业数据库程序设计类课程教材，也可作为计算机爱好者学习Visual FoxPro的参考用书。

书籍目录

第1章 Visual FoxPro基础知识

- 1.1 数据库基本概念
 - 1.1.1 数据处理
 - 1.1.2 数据模型
 - 1.1.3 数据库系统
 - 1.1.4.关系数据库
- 1.2 Visual FoxPro关系数据库系统
 - 1.2.1 Visual FoxPro发展历史
 - 1.2.2 Visual FoxPro系统特点
 - 1.2.3 Visual FoxPro操作界面
 - 1.2.4 Visual FoxPro作方式
 - 1.2.5 Visual FoxPro文件类型
- 1.3 Visual FoxPro设计工具
 - 1.3.1 向导
 - 1.3.2 设计器
 - 1.3.3 生成器
- 1.4 项目管理器
 - 1.4.1 项目管理器功能特性
 - 1.4.2 项目管理器界面操作

本章小结

思考题

第2章 数据及数据运算

- 2.1 数据类型
- 2.2 常量
 - 2.2.1 字符型常量
 - 2.2.2 数值型常量
 - 2.2.3 日期型和日期时间型常量
 - 2.2.4 逻辑型常量
 - 2.2.5 货币型常量
- 2.3 变量
 - 2.3.1 内存变量
 - 2.3.2 字段变量
 - 2.3.3 系统变量
 - 2.3.4 变量显示
- 2.4 数组
 - 2.4.1 数组定义
 - 2.4.2 数组赋值和引用
- 2.5 函数
 - 2.5.1 函数组成要素
 - 2.5.2 函数类型
 - 2.5.3 常用函数列表
- 2.6 运算符与表达式
 - 2.6.1 数值型表达式
 - 2.6.2 字符型表达式
 - 2.6.3 日期型表达式

- 2.6.4 关系型表达式
- 2.6.5 逻辑型表达式
- 2.6.6 表达式运算优先级
- 2.6.7 宏替换

本章小结

思考题

第3章 表基本操作

3.1 表的建立

- 3.1.1 表结构设计
- 3.1.2 表结构的建立
- 3.1.3 表记录数据输入

3.2 表的编辑修改

- 3.2.1 表文件打开与关闭
- 3.2.2 表结构显示与修改
- 3.2.3 记录显示与修改
- 3.2.4 记录追加
- 3.2.5 记录删除与恢复
- 3.2.6 表记录与数组的数据交换

3.3 表复制与逻辑表设置

- 3.3.1 表复制
- 3.3.2 逻辑表设置

3.4 排序与索引

- 3.4.1 排序
- 3.4.2 索引

3.5 查询命令

- 3.5.1 顺序查询命令
- 3.5.2 索引查询命令

3.6 统计命令

- 3.6.1 记录数统计命令
- 3.6.2 求和命令
- 3.6.3 求平均值命令
- 3.6.4 计算命令
- 3.6.5 分类汇总命令

3.7 多表操作

- 3.7.1 多工作区操作
- 3.7.2 数据工作期使用
- 3.7.3 建立表间临时关联

本章小结

思考题

第4章 数据库操作与SQL语言

4.1 数据库基本操作

- 4.1.1 数据库建立
- 4.1.2 数据库操作命令

4.2 数据字典

- 4.2.1 字段级规则
- 4.2.2 记录级规则
- 4.2.3 表间规则

4.3 关系型数据库标准语言SQL

4.3.1 SQL数据定义命令

4.3.2 SQL数据操纵命令

4.3.3 SQL数据查询命令

4.4 视图建立与使用

4.4.1 命令建立视图

4.4.2 界面操作创建视图

4.4.3 视图其他操作

本章小结

思考题

第5章 表单基本知识

5.1 建立表单

5.1.1 表单向导

5.1.2 表单设计器

5.1.3 表单保存、运行和修改

5.1.4 快速表单

5.2 表单数据环境

5.3 表单属性

5.3.1 表单常用属性

5.3.2 自定义表单属性

5.4 表单常用事件

5.5 向表单添加控件

5.6 部分控件

5.6.1 标签控件

5.6.2 文本框控件

5.6.3 命令按钮控件

5.7 代码

5.7.1 对象引用

5.7.2 用代码设置属性值

5.8 方法

5.8.1 系统常用方法

5.8.2 用户自定义方法

本章小结

思考题

第6章 程序设计基础

6.1 程序文件建立与运行

6.1.1 程序文件建立

6.1.2 程序运行

6.1.3 程序辅助命令

6.1.4 交互式输入命令

6.2 程序控制结构

6.2.1 顺序结构

6.2.2 选择结构

6.2.3 循环结构

6.3 多模块程序

6.3.1 子程序

6.3.2 自定义函数

6.3.3 过程

6.3.4 变量作用域

6.4 程序调试

本章小结

思考题

第7章 表单设计

7.1 常用控件

7.1.1 控件通用属性

7.1.2 ActiveX绑定控件

7.1.3 编辑框控件

7.1.4 复选框和单选按钮控件

7.1.5 列表框和组合框控件

7.1.6 微调控件

7.1.7 表格和页框控件

7.1.8 命令按钮组控件

7.1.9 计时器控件

7.1.10 图像、线条与形状控件

7.1.11 超级链接控件

7.1.12 ActiveX控件

7.1.13 表单设计综合例题

7.2 多表单应用程序

7.2.1 MDI文档界面

7.2.2 表单集

7.3 类

7.3.1 基本概念

7.3.2 用户定义类

7.4 建立工具栏

本章小结

思考题

第8章 报表与标签设计

8.1 报表设计

8.1.1 创建报表

8.1.2 修改报表

8.2 标签设计

8.3 打印

本章小结

思考题

第9章 菜单设计

9.1 菜单规划

9.2 建立菜单

9.2.1 建立菜单基本步骤

9.2.2 菜单设计器

9.2.3 快速菜单

9.2.4.建立应用程序菜单

9.3 建立快捷菜单

9.4.常规选项和菜单选项设定

9.4.1 常规选项

9.4.2 菜单选项

9.5 顶层表单菜单加载

本章小结

思考题

第10章 应用系统开发实例

10.1 软件开发基本概念

10.1.1 软件

10.1.2 软件工程

10.1.3 软件生命周期

10.2 数据库应用系统开发过程

10.3 人事工资管理系统开发

10.3.1 需求分析

10.3.2 系统总体框架设计

10.3.3 数据库设计

10.3.4 主控程序设计

10.3.5 系统登录表单设计

10.3.6 人事管理模块设计

10.3.7 工资管理模块设计

10.3.8 系统管理模块设计

10.4 编译与发布应用程序

10.4.1 连编可执行文件

10.4.2 应用程序发布

10.4.3 应用程序安装

附录A 人事工资管理系统使用说明

参考文献

编辑推荐

《Visual FoxPro数据库程序设计》融汇编者多年从事数据库教学和数据库应用系统开发的实践经验，按照循序渐进、由浅入深的原则，以Visual FoxPro 6.0数据库管理系统为平台，分9章介绍了Visual FoxPro基础知识、数据及数据运算、表基本操作等。

为了便于学生在学习后能利用Visual FoxPro 6.0数据库管理系统开发自己的数据库应用系统，《Visual FoxPro数据库程序设计》的第10章给出了一个完整的系统开发实例。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>