

<<C语言课程设计与学习指导>>

图书基本信息

书名：<<C语言课程设计与学习指导>>

13位ISBN编号：9787113088477

10位ISBN编号：7113088473

出版时间：2008-7

出版时间：中国铁道出版社

作者：张冬梅 等编著

页数：159

字数：243000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言课程设计与学习指导>>

内容概要

编程实践是学习程序设计语言中的一个重要环节。

为了提高学生程序设计能力，高级语言程序设计课程共安排了两个实践环节：上机实习和课程设计。其中上机实习与课堂教学同步进行，主要是检验课堂教学内容，初步掌握程序设计的基本方法和调试技能；课程设计就是在课堂学习结束后，集中安排的一次60学时上机集中强化训练，目的是使学生的程序设计能力上一台阶。

本教材结合这两个实践环节编写，全书共分上机实习、课程设计和试题精选三部分。

具体内容包括C程序上机操作概述、课堂上机实习指导、温故而知新、庖丁解牛等。

可供各大专院校作为教材使用，也可供从事相关工作的人员作为参考用书使用。

<<C语言课程设计与学习指导>>

书籍目录

第一部分 上机实习

第1章 C程序上机操作概述

1.1 C程序的上机过程

1.2 Visual C++6.0集成环境简介

1.2.1 Visual C++6.0集成环境的启动

1.2.2 用Visual C++6.0运行一个C程序的操作步骤

1.2.3 动态调试

1.3 Win-TC简介

第2章 课堂上机实习指导

2.1 数据类型、运算符、表达式及简单C程序上机

2.1.1 目的要求

2.1.2 上机实习指导

2.1.3 上机练习

2.2 分支程序

2.2.1 目的要求

2.2.2 上机实习指导

2.2.3 上机练习

2.3 循环结构程序设计

2.3.1 目的要求

2.3.2 上机实习指导

2.3.3 上机练习

2.4 数组与字符串的使用

2.4.1 目的要求

2.4.2 上机实习指导

2.4.3 上机练习

2.5 函数

2.5.1 目的要求

2.5.2 上机实习指导

2.5.3 机练习

2.6 指针

2.6.1 目的要求

2.6.2 上机实习指导

2.6.3 上机练习

2.7 结构体

2.7.1 目的要求

2.7.2 上机实习指导

2.7.3 上机练习

2.8 文件

2.8.1 目的要求

2.8.2 上机实习指导

2.8.3 上机练习

第二部分 课程设计

第3章 温故而知新

3.1 目的要求

3.2 常用数据结构

<<C语言课程设计与学习指导>>

3.3 常见问题的实现算法

3.3.1 排序问题

3.3.2 查找问题

3.3.3 一些常用算法

3.4 练习

第4章 庖丁解牛

4.1 题目要求

4.2 需求分析

4.3 总体设计

4.4 详细设计

4.5 上机操作

4.6 总结

第5章 举一反三

5.1 题目要求

5.2 需求分析

5.3 总体设计

5.4 详细设计

5.5 上机操作

5.6 总结

第6章 熟能生巧

第三部分 试题精选

第7章 试题

第8章 答案

附录A C语言课程设计大纲

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>