

<<矢量绘图案案例教程>>

图书基本信息

书名：<<矢量绘图案案例教程>>

13位ISBN编号：9787113104139

10位ISBN编号：7113104134

出版时间：2009-9

出版时间：中国铁道出版社

作者：沈大林 主编

页数：315

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<矢量绘图案例教程>>

内容概要

CorelDRAW X3和Illustrator CS3是顶级的矢量图形处理软件，具有非常强大的矢量图形处理功能，可代表矢量图形处理软件的最高水平。

利用这两种软件，可以快速精确地绘制出各种形状复杂、色彩丰富的专业级图像，还可以进行位图图像的编辑和处理，能够用于艺术创作、插画设计、海报制作、印刷出版物等各个领域。

它们是电脑美术设计中不可缺少的图像设计软件。

本书共分12章，第1-6章介绍了CorelDRAW X3，第7~12章介绍了Illustrator CS3。

结合知识和操作的介绍，全书共介绍了35个实例并给出大量的思考与练习题。

本书采用案例驱动的方式进行编写，每节为一个单元，按节细化知识点，并结合知识点介绍相关的案例。

每节的名称就是要完成的案例的名称，用案例带动知识点的学习。

本书具有两个突出的特点：一是知识含量高，较全面地介绍了CorelDRAW X3中文版和Illustrator CS3中文版的基本使用方法；二是采用理论联系实际的案例驱动的教学方法，结合35个实例进行基本知识、基本操作和操作技巧的介绍。

本书适应社会、企业、人才和学校的需求，适合作为中等职业技术学校计算机应用和电脑美术专业的教材，还可以作为高职高专院校非计算机专业的教材，以及培训学校的培训教材，也可以作为图像设计爱好者的自学用书。

<<矢量绘图案案例教程>>

书籍目录

第1章 中文CorelDRAW X3的工作区和基本操作 1.1 中文CorelDRAW X3的工作区 1.1.1 中文CorelDRAW X3工作区简介 1.1.2 中文CorelDRAW X3工作区设置 1.1.3 标准工具栏、属性栏与调色板 1.1.4 绘图区、页计数器与状态栏 思考与练习 1.2 工具箱 1.2.1 选择工具和绘制基本图形与输入文本工具 1.2.2 有关编辑的工具 1.2.3 高级绘图工具 思考与练习 1.3 中文CorelDRAW X3的基本操作 1.3.1 新建和打开文件 1.3.2 关闭与保存文件 1.3.3 设置绘图页面 1.3.4 标尺与对齐工具的设置 1.3.5 对象基本操作 1.3.6 对象的预览显示 1.3.7 打印图像 思考与练习第2章 基本绘图 2.1 【案例1】圣诞礼物 相关知识 艺术笔工具和绘制曲线 艺术笔工具 绘制线 手绘与贝塞尔工具属性的设置 思考与练习 2.2 【案例2】奥运场馆标志 相关知识 绘制和调整几何图形 绘制几何图形和粗调图形 调整矩形与椭圆形 矩形的圆角设置 调整多边形与星形 绘制和调整螺纹线与网格图形 思考与练习 2.3 【案例3】扑克牌 相关知识 节点调整 选中节点、加节点与减节点 合并节点与拆分节点 改变节点的属性 调整节点位置、缩放图形与旋转图形 对齐节点与弹性模式设置 反转曲线方向和曲线封闭 思考与练习 2.4 【案例4】网页设计流程图 相关知识 绘制完美形状图形 绘制基本形状图形 绘制箭头形状图形 绘制流程图形形状图形 绘制星形图形 绘制标注形状图形 思考与练习 2.5 【案例5】学校结构简图第3章 对象的组织与变换第4章 图形的美化第5章 输入文本和文本编辑第6章 位图处理和综合案例第7章 Illustrator CS3工作区和基本操作第8章 绘图工具第9章 对象的组织与变换第10章 文本效果和图表应用第11章 修饰图形对象第12章 图像处理 and 综合案例

<<矢量绘图案案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>