

<<3ds Max 2009建筑模型制作实>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2009建筑模型制作实例精讲>>

13位ISBN编号：9787113104306

10位ISBN编号：7113104304

出版时间：2010-1

出版时间：中国铁道出版社

作者：刘正旭

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

这是一本教你如何使用3dsMax2009软件建模的书。

也许你有这样的发现，就算有了再庞大的模型库，在实际工作中遇到问题时，我们还是要自己进行建模。

有时候贴图或许还能在一些光盘里找到一两个合用的，但是找一个合适的模型实在困难。

如果你对于学习三维动画的建模有兴趣，那么请进，我们将在接下来的时间里和大家一起讨论三维动画的建模。

这本书的内容集中讨论建模和三维动画，本书适用于对于3dsMax有了初步的了解，并想在建模上达到中高级水平的人。

所以，连如何打开电脑也不大会的读者和对3dsMax已经用到出神入化的读者都不适用。

这本书不是手册，在本书中，你只能学习到在我们的实例中应用到的3dsMax的内容。

除此之外，不能对3dsMax有全面的了解，所以建议你在学习本书的时候，最好手边有一套3dsMax的手册。

现在，学习三维动画的人越来越多，各种各样的教材也如雨后春笋一般地出现在书店的书架上。

对于那些几年前进入这个行业的人来说，现在的条件真是让人羡慕。

现在的教材，基本上是和国外同步的，但是，由于我们国家现在对于这门学科还没有正规的培训部门，大部分人还是无缘正规学习。

这样，就难免有一些朋友走了弯路，3dsMax的高级教程越来越多了，可是还是有很多朋友在建模这个学习三维动画的第一步上一直徘徊不前。

事实上，只要方法得当，建模是可以很快进步的。

有些朋友在开始学习的时候，就想把所有的东西一下子学会，这种心情可以理解。

但是即使是一些比较简单的3D软件，复杂的程度也是难以想象的，像3dsMax和Maya这种软件，重要的命令、参数的数目更是难以统计的，如果一开始就全面学习，可能有时会发出“天哪，什么时候才能学完呢？”

”之类的感叹。

这样的后果就是后劲不足。

俗话说，“贪多嚼不烂”，到最后什么都学了，但是什么也不太明白。

本书是针对性、实用性极强的3dsMax建筑建模培训教材，全面介绍了3dsMax的Polygon建模方法。

书中除了一些建模方法等理论指导之外，还通过大量精彩的建筑建模实例进行了介绍。

其中分为9个不同类型的建筑模型练习，以满足读者对建筑模型制作的需求。

<<3ds Max 2009建筑模型制作实>>

内容概要

本书作者来自从业十多年的建筑建模团队，加上作者精心的选例，本书无疑是一本重量级的建筑建模巨作，目的是为建筑设计师量身打造一套成熟且完整的建模解决方案。

本书由浅到深地通过9个近乎完美的建筑模型实例（简约别墅、北美风格别墅、高层建筑、多层住宅楼、花园小区、曲面桥、古建筑、宾馆大厅和室内客厅），详细讲解了用3ds Max软件制作建筑造型的各种高级技术。

学习的最终结果就是：使用强大的3ds Max建模工具进行快速精确的建筑模型制作，为最终进行效果图设计和建筑动画制作奠定良好的基础。

在模型塑造和线面布局切割方面，作者提供了这方面的技巧和经验，解决了建筑建模的常见及特殊问题。

配套光盘是本书的一大特色，编者全程录制了书中9个实例的全部视频教学录像和所有场景模型。作为配套教学，本书还附赠了3ds Max 2009基础知识的教学光盘，里面包含了数十个小时的视频教学内容。

光盘资料配合书中的详细操作步骤，能使读者学习效率倍增，充分吸收全部建模制作经验和技巧。

本书适合作为建筑设计、建筑动画制作人员的参考书，也适合作为广大建模爱好者以及大专院校相关艺术专业的辅导书。

书籍目录

Chapter 1 3ds Max基础操作 Lesson 1.1 认识3ds Max的界面 Lesson 1.2 界面定制与快捷键设置 第1节 调用自定义界面 第2节 调用默认界面 第3节 快捷键定制 Lesson 1.3 视图操作 第1节 三视图 第2节 3ds Max的视图操作 Lesson 1.4 对象的选择 Lesson 1.5 对象的变换 第1节 如何进行变换操作 第2节 轴心点(Pivot)的作用 第3节 轴心点的调节 第4节 变换中心的切换 第5节 坐标系统的变换 本章小结 作业练习Chapter 2 简约别墅制作 Lesson 2.1 墙面制作 Lesson 2.2 门窗制作 Lesson 2.3 房檐制作 Lesson 2.4 第二栋别墅制作 本章小结 作业练习Chapter 3 北美风格别墅 Lesson 3.1 别墅主体模型的制作 第1节 制作主框架 第2节 制作阳台和栏杆 Lesson 3.2 对主体模型进行细化 第1节 制作柱子 第2节 制作台阶 第3节 制作屋顶 Lesson 3.3 制作后面的走廊 Lesson 3.4 屋顶的制作 Lesson 3.5 窗洞的制作 Lesson 3.6 门窗模型的制作 本章小结 作业练习Chapter 4 高层建筑制作 Lesson 4.1 高楼制作 第1节 制作主体楼 第2节 制作玻璃 第3节 制作辅楼 第4节 制作楼群 Lesson 4.2 其他建筑群制作 第1节 制作楼群围墙 第2节 制作附近建筑物 本章小结 作业练习Chapter 5 多层住宅楼Chapter 6 花园小区Chapter 7 曲面桥制作Chapter 8 古建筑制作 Chapter 9 大厅一角制作 Chapter 10 温馨客厅制作

章节摘录

插图：

<<3ds Max 2009建筑模型制作实>>

编辑推荐

《3ds Max 2009建筑模型制作实例精讲》是一本重量级的建筑建模巨作，目的是为建筑设计师量身打造一套成熟且完整的建模解决方案。

《3ds Maz2009建筑模型制作实例精讲》由浅到深地通过9个近乎完美的建筑模型实例，包括简约、北美风格别墅、高层、住宅、小区、曲面桥、古建筑、宾馆大厅和室内客厅等，作者提供了在模型塑造和线面布局切割方面的全部秘诀和经验，解决了读者对于建筑建模的所有问题。

《3ds Max 2009建筑模型制作实例精讲》还附赠了3ds Max 2009基础知识的视频教学光盘，即便是零起点的读者也能轻松地掌握建筑模型制作的流程和方法。

详解3ds Max 2009基础知识及建筑模型制作的关键技术9个典型实例完美演绎了别墅、高层建筑、住宅等建筑建模技法600分钟多媒体视频教程，轻松掌握制作流程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>