

<<UG NX 6.0钣金设计>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 6.0钣金设计>>

13位ISBN编号：9787113109578

10位ISBN编号：7113109578

出版时间：2010-11

出版时间：中国铁道出版社

作者：杨威克

页数：354

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX 6.0钣金设计>>

前言

本书的写作出发点UG是美国UGSPLM公司推出的CAD / CAM / CAE一体化集成软件，它是该公司的主导产品，是全球应用最广泛的计算机辅助设计、辅助制造、辅助工程一体化的软件系统之一，目前已经广泛应用于机械、汽车、航空器、电器、化工等行业的产品设计、制造与分析领域。

本书介绍的软件版本是UGNX6.0中文版，其中融入了各个行业所用的多个模块，涵盖了产品设计、工程和制造、结构分析、运动仿真等方面，可以满足产品开发流程中的各种需要，从而为用户提供了一个完全数字化的平台，用户可以在这个平台上进行构思、设计、虚拟加工、结构强度分析、运动仿真等工作。

<<UG NX 6.0钣金设计>>

内容概要

本书主要讲解如何使用UG NX 6.0制作钣金效果，即介绍众多模块中的一个——钣金设计模块。钣金设计是指以厚度均匀的金属薄板为材料设计零件的过程，钣金零件广泛应用于家电、汽车、飞机、机械等产品。

例如，家电产品，钣金零件占到了全部金属零件的90%左右，钣金设计的重要性可见一斑。

本书以UG NX 6.0中文版为操作平台，由浅入深、图文并茂地剖析了使用UG NX软件进行钣金设计的全过程，使读者能快捷、全面地掌握钣金设计技术。

共分为13章，前12章主要讲解钣金设计模块中的钣金制作命令，最后一章为综合实例。

具体内容如下：第1章为UG NX 6.0钣金概述；第2章为UG钣金制作环境的设置；第3章为制作钣金的弯边；第4章为钣金成形、展开与折弯；第5章为钣金冲压；第6章为钣金除料；第7章为制作钣金效果；第8章为制作钣金槽；第9章为钣金修边；第10章为钣金筋；第11章为钣金托架；第12章为钣金桥接；第13章为综合实例。

本书适合作为工程技术人员进一步学习UG的自学教程和参考书，也可作为大专院校和各类培训学校的CAD / CAM。

课程教材或上机练习教材。

<<UG NX 6.0钣金设计>>

书籍目录

1 UG NX 6.0钣金概述 1.1 UG NX 6.0钣金设计概述 1.2 UG NX 6.0基础 1.2.1 主窗口 1.2.2 对话框 1.2.3 快速拾取和预选加亮 1.2.4 选择过滤器 1.2.5 关于UG文件 1.3 钣金设计界面用户化 1.4 UG NX 6.0钣金设计工具栏简介 1.5 钣金设计基本流程 1.6 实例操作：创建一个钣金文件2 UG钣金制作环境的设置 2.1 钣金设计环境预设置概述 2.2 “钣金首选项”对话框 2.2.1 “钣金首选项”对话框 2.2.2 钣金设计的环境预设置 2.3 钣金设计标准 2.4 实例操作：自定义钣金参数3 制作钣金的弯边 3.1 “弯边”命令 3.1.1 钣金弯边概述 3.1.2 “弯边”命令及设置 3.2 “内嵌弯边”命令 3.2.1 创建内嵌弯边 3.2.2 内嵌弯边的选项及设置 3.3 通用弯边 3.3.1 创建通用弯边特征 3.3.2 通用弯边的选项命令 3.4 对接接头 3.5 弯边斜接 3.6 实例操作：创建钣金零件 3.7 精通必备 3.7.1 制作弯边效果 3.7.2 制作内嵌弯边效果 3.7.3 制作通用弯边效果 3.7.4 制作钣金对接接头4 钣金成形、展开与折弯 4.1 钣金的成形与展开 4.1.1 创建钣金的成形/展开 4.1.2 钣金“成形/展开”命令的选项及设置 4.2 钣金折弯 4.2.1 创建钣金折弯效果 4.2.2 取消折弯/重新折弯 4.3 实例操作：创建钣金零件体 4.4 精通必备 4.4.1 钣金成形/展开效果 4.4.2 内嵌弯边案例的成形/展开 4.4.3 简易书托5 钣金冲压 5.1 钣金冲压的基本设置 5.1.1 选择步骤 5.1.2 冲压类型 5.1.3 顶部类型 5.1.4 参数设置 5.1.5 侧面矢量反向 5.1.6 选项 5.2 钣金实体冲压 5.2.1 冲压类型 5.2.2 实体冲压的选择 5.2.3 实体冲压属性 5.2.4 倒圆 5.2.5 预览 5.3 实例操作：创建钣金槽 5.4 精通必备 5.4.1 制作钣金嵌入文字 5.4.2 制作主机箱侧盖6 钣金除料 6.1 “钣金除料”命令 6.1.1 创建钣金除料 6.1.2 钣金除料参数设置 6.2 实例操作：创建汽车钣金零件 6.3 精通必备7 制作钣金孔效果 7.1 “钣金孔”命令 7.1.1 创建基本钣金孔 7.1.2 钣金孔的选项及设置 7.2 实例操作：制作直流电源侧壁 7.2.1 新建项目和零件草图 7.2.2 创建钣金孔 7.2.3 利用“镜像”命令创建复制平面 7.2.4 创建钣金弯边 7.2.5 创建折弯边 7.2.6 创建除料特征8 制作钣金槽 8.1 制作钣金槽效果 8.1.1 创建钣金槽特征 8.1.2 “钣金槽”命令的选项及设置 8.2 实例操作：创建电脑电源盖 8.2.1 新建项目草图 8.2.2 创建钣金槽 8.2.3 创建钣金阵列特征 8.2.4 创建弯边特征 8.2.5 创建孔特征 8.2.6 创建钣金弯边特征 8.2.7 实例特征设置 8.2.8 设置钣金孔9 钣金修边 9.1 钣金角 9.1.1 创建钣金角特征 9.1.2 钣金角的选项及设置 9.2 钣金切边 9.2.1 创建钣金切边特征 9.2.2 钣金切边的选项及设置 9.3 钣金止裂口 9.3.1 创建钣金止裂口特征 9.3.2 钣金止裂口的选项及设置 9.4 实例操作 9.4.1 制作钣金折角 9.4.2 制作钣金切边 9.4.3 制作裂口钣金10 钣金筋 10.1 “钣金筋”命令 10.1.1 创建钣金筋特征 10.1.2 “钣金筋”命令的选项及设置 10.2 实例操作：制作“U形”钣金筋 10.3 精通必备 10.3.1 “V型”钣金筋案例 10.3.2 “圆形”钣金筋案例11 钣金托架 11.1 钣金托架命令 11.1.1 创建钣金托架特征 11.1.2 钣金托架的选项及设置 11.2 实例操作：创建钣金托架 11.2.1 新建项目草图 11.2.2 创建钣金弯边特征 11.2.3 插入基准点 11.2.4 选择安全点和编辑轮廓线 11.2.5 再次创建安全点并设置相关参数 11.2.6 再次创建安全点并修改 11.2.7 创建最后的点特征12 钣金桥接 12.1 钣金桥接的基本设置 12.1.1 创建钣金桥接特征 12.1.2 钣金桥接的选项及设置 12.2 实例操作：创建钣金桥接 12.2.1 制作钣金桥接—实例1 12.2.2 制作钣金桥接—实例2 12.2.3 制作钣金桥接—实例313 综合实例——电脑主机支架的创建 13.1 创建钣金基础零件 13.2 创建第一个通用弯边脊线和截面线串 13.3 创建第二个通用弯边脊线和截面线串 13.4 创建通用弯边 13.5 创建钣金冲压和钣金除料轮廓线草图 13.6 创建钣金冲压特征 13.7 创建钣金槽特征 13.8 创建折弯边 13.9 创建连接孔 13.10 创建散热窗 13.11 镜像实体

<<UG NX 6.0钣金设计>>

章节摘录

插图：

<<UG NX 6.0钣金设计>>

编辑推荐

《UG NX 6.0钣金设计(基础·案例篇)》：本套丛书有一个有趣的名字——《工业设计案例全书》，之所以这么称呼，源于我们希望为想要学习和了解工业设计软件的爱好者和从业人员提供一套由浅入深的优秀学习资料。

本丛书涵盖了工业设计领域的多个常用软件，如Protel、Pro / E、UG NX以及AutoCAD、CAXA等，涵盖了这些软件在不同领域的行业应用。

通过丛书不同的侧重点和写作方向编排，我们可以为需要深入学习的读者指出一条完整的学习路径。

《UG NX6.0钣金设计(基础·案例篇)》是针对初、中级读者编写的一本辅助设计类应用参考书籍。读者通过学习《UG NX 6.0钣金设计(基础·案例篇)》，能够快速掌握产品设计与制造分析功能；同时，通过学习和动手实践不同的实例，能够快速提高实际操作和应用能力。

《UG NX 6.0钣金设计(基础·案例篇)》附有DVD视频教学光盘，可以辅助读者针对难点进行实际练习，提高学习效率，真正大幅度提高设计能力和实战能力。

快速入门实例导航DVD视频教学迅速掌握

<<UG NX 6.0钣金设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>