

## <<C语言程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787113110949

10位ISBN编号：7113110940

出版时间：2010-3

出版时间：中国铁道出版社

作者：胡怵利，范翠香 著

页数：223

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计教程>>

### 内容概要

《C语言程序设计教程》以问题做导引，详细地介绍了程序设计基础知识、C语言基础知识、结构化程序设计方法、数组、函数、指针、结构体、文件操作及初学者常见错误分析等内容，概念清楚、内容翔实、例题丰富、语言精练。

以问题导引方式将各章节知识点循序渐进地呈现出来，通过丰富的例题以及对例题的详细分析、题后思考，突出程序设计的思想，注重算法及实用编程能力的培养与训练。

与之配套的《C语言程序设计实践教程》精选了各章习题和上机实验指导、模拟试卷、综合实训指导，方便读者学习使用。

《高职高专计算机教育规划教材：C语言程序设计教程》是作者用三年时间精心打造的一本适合高职高专院校各专业“C语言程序设计”课程的教材，也可作为成人教育、在职人员培训的教材和初学者的自学教材。

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 程序设计基础及C语言概述1.1 程序设计和程序设计语言1.1.1 程序和程序设计1.1.2 程序设计语言1.2 C语言概述1.2.1 C语言的发展和特点1.2.2 C程序的组成与特点1.2.3 C程序的书写风格1.3 C语言程序的上机过程1.3.1 VisualC++6.0集成开发环境介绍1.3.2 C程序上机过程介绍第2章 C语言基础及顺序结构程序设计2.1 几个基本概念2.1.1 C语言的数据类型2.1.2 常量与变量的概念2.1.3 数据的输入与输出2.1.4 格式输入与输出函数简介2.2 数值型数据及其输入与输出2.2.1 整型数据的表示及其输入与输出2.2.2 实型数据的表示及其输入与输出2.3 字符型数据及其输入与输出2.3.1 字符型数据的表示及其输入与输出2.3.2 字符串常量2.4.c语言的运算符和表达式2.4.1 算术运算符和算术表达式2.4.2 赋值运算符和赋值表达式2.4.3 逗号运算符和逗号表达式2.4.4 常用数学函数和表达式2.5 不同类型数据间的混合运算和转换2.5.1 表达式计算中的数据类型转换2.5.2 赋值运算中的数据类型转换2.6 顺序结构程序设计2.6.1 结构化程序设计的三种基本结构2.6.2 C语句概述2.6.3 顺序结构程序设计举例第3章 选择结构程序设计3.1 条件的表示3.1.1 关系运算和关系表达式3.1.2 逻辑运算符和逻辑表达式3.1.3 条件运算符与条件表达式3.2 用if语句实现选择结构3.2.1 if语句的一般形式3.2.2 if语句的嵌套3.3 利用switch语句实现多分支选择结构第4章 循环结构程序设计4.1 循环结构概述4.2 用while语句和do while语句实现循环4.2.1 用while语句实现循环4.2.2 用do while语句实现循环4.3 for语句4.3.1 for语句的一般形式4.3.2 for语句的各种形式4.4 循环结构的嵌套4.5 用break语句和continue语句改变循环4.5.1 用break语句提前结束循环4.5.2 用continue语句提前结束本次循环4.6 循环结构程序举例第5章 数组5.1 数组的概念5.2 一维数组5.2.1 一维数组的定义和引用5.2.2 一维数组应用举例5.3数组5.3.1 二维数组的定义与初始化5.3.2 二维数组应用举例5.4 字符数组与字符串5.4.1 字符串与字符数组5.4.2 一维字符数组的定义和初始化5.4.3 二维字符数组的定义和初始化5.4.4 字符数组及字符串的输入与输出5.5 常用字符及字符串处理函数5.5.1 常用字符函数介绍5.5.2 常用字符串函数介绍5.5.3 字符串常用函数应用举例.....第6章 函数第7章 指针第8章 结构体、共用体和枚举类型第9章 文件操作附录A C语言常用关键字附录B 常用字符与ASC11码对照表附录C C语言运算符的优先级和结合性附录D 常用C库函数参考文献

## &lt;&lt;C语言程序设计教程&gt;&gt;

## 章节摘录

## 2.变量 (1) 变量及其作用。

在程序的执行过程中，其值可以发生变化的量，称为“变量”。

在程序中，通常用变量来保存程序执行过程中输入的数据、计算的中间结果以及最终结果。

## (2) 变量名及变量的值。

变量是用来存放数据的，每个变量都应该有一个名字，这个名字称为变量名。

变量名代表了内存中指定的存储单元，在这些存储单元中，存放的是变量的值。

程序通过变量名访问变量的存储单元，从而得到变量的值。

如问题2程序中的r、c、s就属于变量。

变量、变量的存储单元与变量的值之间的关系如图2-2所示。

其中，a是变量名，方框表示变量a所占用的存储单元，方框内的数据12是变量a的值。

一个变量，只能存放一个数据，当有多个数据需要同时存放时，就必须有相应多个不同的变量。

在程序的运行过程中，变量名始终不会改变。

.....

## <<C语言程序设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>