

## <<C语言程序设计任务教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计任务教程>>

13位ISBN编号：9787113129590

10位ISBN编号：7113129595

出版时间：2011-7

出版时间：中国铁道出版社

作者：彭德林，柴方艳 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计任务教程>>

### 内容概要

C语言程序设计作为高职高专计算机类、自动控制类、电子类专业的一门专业基础课程，应结合高职高专学生的特点，突出高职高专教育特色。

《C语言程序设计任务教程》完全按照“任务驱动式”教学方法，全面而又精练地讲解了C语言程序设计所涉及的知识，理论知识以必需、够用为度，重在培养学生C程序设计的逻辑思维、基本语法、调试方法，培养学生分析问题和解决问题的能力，力求从实际应用出发，提高学生应用和实践操作水平。

全书共分13章，前12章主要讲解C语言的基础知识、常用数据类型及表达式、顺序结构、选择结构、循环结构、数组、函数、指针、预处理命令、复杂数据类型、文件、综合应用等第13章给出全书练习与提高参考答案，便于学生自主练习测试。

本书适合作为高职高专工科类专业的教材，也可作为各类计算机爱好者及程序设计人员的参考书。

## <<C语言程序设计任务教程>>

### 书籍目录

#### 第1章 初识C语言

##### 1.1 任务1 了解简单的C程序

##### 1.2 任务2 了解C语言基础知识

###### 1.2.1 C语言出现的历史背景

###### 1.2.2 C语言编程的风格

###### 1.2.3 编程示例

##### 1.3 任务3 掌握C程序的调试与运行

###### 1.3.1 C程序的实现过程

###### 1.3.2 在TurboC3.0环境中实现C程序

###### 1.3.3 在VisualC++6.0环境中实现C程序

#### 小结

#### 项目实训一

#### 练习与提高一

#### 第2章 数据类型、运算符与表达式

##### 2.1 任务1 了解C语言的数据类型

##### 2.2 任务2 常量

###### 2.2.1 整型常量

###### 2.2.2 浮点型常量

###### 2.2.3 字符型常量

###### 2.2.4 字符串常量

###### 2.2.5 符号常量

##### 2.3 任务3 熟悉变量

###### 2.3.1 整型变量

###### 2.3.2 浮点型变量

###### 2.3.3 字符型变量

###### 2.3.4 变量赋初值

##### 2.4 任务4 掌握各种类型数据间的混合运算

###### 2.4.1 类型的自动转换

###### 2.4.2 类型的强制转换

##### 2.5 任务5 掌握运算符与表达式的用法

###### 2.5.1 算术运算符与算术表达式

###### 2.5.2 赋值运算符与赋值表达式

###### 2.5.3 关系运算符与关系表达式

###### 2.5.4 逻辑运算符与逻辑表达式

###### 2.5.5 条件运算符与条件表达式

###### 2.5.6 逗号运算符与逗号表达式

###### 2.5.7 其他运算符

#### 小结

#### 项目实训二

#### 练习与提高二

#### 第3章 顺序结构程序设计

##### 3.1 任务1 认识结构化程序设计的三种基本结构

##### 3.2 任务2 了解输入与输出语句

###### 3.2.1 字符输入与输出

###### 3.2.2 格式输入与输出

## <<C语言程序设计任务教程>>

### 3.3 任务3 运用顺序结构程序设计举例

工作情境一 求三角形面积

工作情境二 求一元二次方程的根

小结

项目实训三

练习与提高三

### 第4章 选择结构程序设计

#### 4.1 任务1 认识选择结构程序设计

#### 4.2 任务2 掌握if语句的典型应用

##### 4.2.1 简单if语句形式

##### 4.2.2 标准形式If...else

##### 4.2.3 嵌套if语句形式

##### 4.2.4 多分支elseif语句形式

#### 4.3 任务3 掌握switch语句的应用

#### 4.4 任务4 掌握选择结构程序设计的应用

工作情境一 计算银行存款利息

工作情境二 依据体重判断健康状况

工作情境三 设计简易计算器

小结

项目实训四

练习与提高四

### 第5章 循环结构程序设计

#### 5.1 任务1认识循环结构

#### 5.2 任务2了解goto语句及用goto语句构成的循环

#### 5.3 任务3掌握for语句与while语句

.....

### 第6章 数组

### 第7章 函数

### 第8章 指针

### 第9章 预处理命令

### 第10章 复杂数据类型

### 第11章 文件

### 第12章 应用程序设计综合应用

### 第12章 练习与提高参考答案

附录

参考文献

<<C语言程序设计任务教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>