

<<其实你应该这样学Java>>

图书基本信息

书名：<<其实你应该这样学Java>>

13位ISBN编号：9787113151461

10位ISBN编号：7113151469

出版时间：2012-10

出版时间：中国铁道出版社

作者：张广顺

页数：422

字数：675000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<其实你应该这样学Java>>

内容概要

《其实你应该这样学Java》共23章，通过主人公小Q的Java学习旅程，以朴实活泼的行文风格，循序渐进地介绍了Java语言的编程技术、面向对象和高级开发应用等内容。

《其实你应该这样学Java》内容分为3个部分。

第一部分讲解了Java的基本特点和运行原理，Java虚拟机和JDK+JCreator的开发环境，Java程序代码的特点，Java语言中的运算符和表达式，Java的基本数据类型，Java语句流程，如顺序语句、选择语句、循环语句、跳转语句等，数组的概念和使用。

第二部分讲解了面向对象的开发原理，面向对象的特点，如抽象、封装、继承、多态等，属性控制，字符串类String和StringBuffer，Java的常用类库等。

第三部分讲解了异常处理、图形界面、各种组件、事件处理机制、Applet、多线程技术、输入/输出控制、网络程序开发等内容。

《其实你应该这样学Java》内容翔实，程序完整清晰，将知识点巧妙地融入风趣幽默的对话学习中。

不仅适宜初学者使用，还可以作为大中专院校的教材及工程技术人员的自学参考书。

<<其实你应该这样学Java>>

书籍目录

第1篇 应该夯实的Java基础

第1章 阿里巴巴，Java开门

1.1 神啊，请赐予我希望吧！

1.1.1 曙光初现

1.1.2 风景这边独好

1.2 Java发展简史

1.2.1 程序设计语言

1.2.2 Java

1.3 Java的特点

1.4 职业成长之路

1.4.1 起点

1.4.2 继续提高

1.4.3 成长路线

1.5 小结

第2章 利器：Java开发环境

2.1 一个平台：Java虚拟机

2.1.1 跨平台性

2.1.2 Jdva虚拟机

2.2 工欲善其事，必先利其器

2.2.1 JDK

2.2.2 JBui1der

2.2.3 Ec1ipse

2.2.4 ICerator

2.3 开发环境的安装

2.3.1 安装JDK

2.3.2 安装JCrcator

2.3.3 简洁的界面

2.3.4 使用JCrcator

2.4 小结

第3章 初露锋芒：第一个Java程序

3.1 第一个Java程序

3.2 代码分析

3.2.1 逐行分析程序

3.2.2 举一反三

3.3.1 Java程序中的符号

3.3.1 标点符号

3.3.2 标识符

3.3.3 关键字

3.3.4 注释

3.4 程序出错了怎么办

3.4.1 语法错误

3.4.2 逻辑错误

3.5 小结

第4章基础：类型和运算

<<其实你应该这样学Java>>

4.1 Java与数学

4.2 变量与常量

4.2.1 声明变量

4.2.2 声明常量

4.3 数据的类型

4.3.1 布尔型

4.3.2 整型

4.3.3 浮点型

4.3.4 字符型

4.3.5 类型转换

4.4 运算符：只有加减乘除吗

4.4.1 算术运算符

4.4.2 赋值运算符

4.4.3 关系运算符

4.4.4 逻辑运算符

4.4.5 条件运算符

4.4.6 其他运算符

4.5 运算的表达式

4.5.1 运算符的优先级

4.5.2 表达式的实例

4.6 小结

第5章 飞流直下：顺序语句

5.1 语句结构

5.1.1 语句的流程

5.1.2 几种基本语句结构

5.2 输出语句

5.2.1 标准输出

5.2.2 标准输出的实现

5.3 输入语句

5.3.1 标准输入

5.3.2 其他输入方法

5.4 如何读，写程序

5.4.1 如何读程序

5.4.2 如何写程序

5.5 小结

第6章 向左走，向右走：选择语句

6.1 该选哪条路

6.2 if:简单的分支选择

6.2.1 最简单的if形式

6.2.2 if...else语句

6.2.3 if...else if...else语句

6.3 switch：多分支语句一

6.4 嵌套的条件语句.

6.5 小结.

第7章 重复操作的解决之道：循环语句

7.1 重复的操作可以化繁为简

7.2 while循环

<<其实你应该这样学Java>>

7.2.1 while循环的结构

7.2.2 while的应用

7.3 dowhile循环

7.3.1 dowhile循环的结构

7.3.2 dowhile的应用

7.4 for循环

7.4.1 for循环的结构

7.4.2 for的应用

7.4.3 3种循环的比较

7.5 循环嵌套

7.6 小结

第8章 跳出去：跳转语句

8.1 continue：少跑一圈

8.1.1 continue的直接跳转

8.1.2 带标号的continue语句

8.2 break：跳出整个循环

8.2.1 break的直接跳转

8.2.2 带标号的break语句

8.3 return语句

8.4 小结

第9章 一列整齐的队伍：数组

9.1 最基本的数组：一维数组

9.1.1 一维数组的定义

9.1.2 为数组赋值

9.1.3 数组元素的操作

9.1.4 应用数组

9.2 二维数组

9.2.1 二维数组的定义

9.2.2 二维数组的使用

9.3 小结

第2篇 关键的面向对象思想

第3篇 必须账务的典型模版开发

<<其实你应该这样学Java>>

编辑推荐

《其实你应该这样学Java(附光盘)》编著者张广顺。

(1) 本书全部采用案例式教学,将枯燥难懂的理论通过简单易行、且能解决实际问题的案例分析讲解。

通过案例能够促进学生的学习兴趣和学习动力。

(2) 将面向对象和Java自身特点结合起来,在编排上结合了Java最新的技术,帮助读者理解掌握,并能熟练应用。

(3) 本书在编译器选择上采用了简单小巧的JCreator,学习使用容易上手,作为初学者最适合不过。

(4) 本书内容循序渐进,各章内容安排合理,进度恰当,适合初学者入门学习。

(5) 为提高初学者及技术人员研究,本书案例的完整程序附录于附赠光盘中,读者可自行运行研究。

<<其实你应该这样学Java>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>