

<<3DS MAX产品设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX产品设计与制作>>

13位ISBN编号：9787115088390

10位ISBN编号：711508839X

出版时间：2000年11月1日

出版时间：人民邮电出版社

作者：胡俊

页数：338

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX产品设计与制作>>

内容概要

本书主要介绍了3DS MAX产品设计的基本概念，计算机三维设计基础，以及四个典型的工业产品的设计与制作实例。

全书共分6章。

其中第1章介绍计算机产品设计的概念与方法；第2章介绍计算机三维设计基础；第3章介绍CD机设计与制作；第4章介绍音箱设计与制作；第5章介绍水壶设计与制作；第6章介绍餐具的设计与制作。

本书适合对计算机三维设计感兴趣，或从事计算机三维设计的工作人员，可以作为学习计算机三维设计软件3DS MAX的参考书。

<<3DS MAX产品设计与制作>>

书籍目录

- 第1章 计算机产品设计的概念与方法 1
 - 1.1 产品设计的基礎 1
 - 1.1.1 基本概念 1
 - 1.1.2 设计结构与表现图 5
 - 1.2 产品设计的方 法 6
 - 1.2.1 总体构思 7
 - 1.2.2 结构设计 7
 - 1.2.3 纹理材质设计 8
 - 1.2.4 环境设计 9
 - 1.2.5 制作 9
 - 1.3 计算机图像的分辨率与输出尺寸 9
 - 1.3.1 图像分辨率的表示 9
 - 1.3.2 图像印刷尺寸与几种分辨率的关系 9
- 第2章 计算机三维设计基础 12
 - 2.1 计算机三维设计的环境 12
 - 2.1.1 硬件环境 12
 - 2.1.2 软件环境 13
 - 2.2 3DS MAX系统的界面与操作方式 13
 - 2.2.1 3DS MAX软件的界面 13
 - 2.2.2 3DS MAX软件的操作方式 18
 - 2.3 3DS MAX系统特定功能介绍 21
 - 2.3.1 布尔运算应用举例 21
 - 2.3.2 子物体概念及其应用举例 31
 - 2.3.3 放样的概念及应用举例 47
 - 2.3.4 放样物体的适配变形 58
- 第3章 CD随身听设计与制作 72
 - 3.1 CD随身听造型的制作 72
 - 3.1.1 面板基本造型的建立 74
 - 3.1.2 面板造型上操作盘面的建立 84
 - 3.1.3 面板上装饰明槽的建立 98
 - 3.1.4 面板上液晶屏的建立 111
 - 3.1.5 按钮及文字标示的建立 118
 - 3.1.6 机体造型的建立 129
 - 3.1.7 机体上电源插孔等造型的建立 136
 - 3.2 纹理材质的设置 150
 - 3.2.1 面板及机体的纹理设置 150
 - 3.2.2 操作盘面及液晶屏的纹理设置 154
 - 3.2.3 按钮的纹理设置 158
 - 3.2.4 文字及插孔圈的纹理设置 161
 - 3.2.5 灯光环境效果的设置 166
- 第4章 音箱的设计与制作 170
 - 4.1 音箱的制作 170
 - 4.1.1 标示物体造型的建立 172
 - 4.1.2 两侧面板物体造型的建立 176
 - 4.1.3 前面板物体造型的建立 194

<<3DS MAX产品设计与制作>>

- 4.1.4 扬声器物体造型的建立 215
- 4.1.5 上下面板等物体造型的建立 230
- 4.2 纹理材质的设置 235
 - 4.2.1 物体的成组 235
 - 4.2.2 物体纹理的设置 237
- 第5章 水壶的设计与制作 252
 - 5.1 水壶的制作 252
 - 5.1.1 标示物体造型的建立 254
 - 5.1.2 底座造型的建立 256
 - 5.1.3 外壳物体造型的建立 262
 - 5.1.4 壶塞物体造型的建立 273
 - 5.1.5 壶盖杯物体造型的建立 278
 - 5.1.6 壶盖物体造型的建立 285
 - 5.1.7 水壶把手物体造型的建立 289
 - 5.2 纹理材质的设置 293
 - 5.2.1 水壶底座、外壳及壶盖等的纹理设置 293
 - 5.2.2 水壶盖杯的纹理设置 297
 - 5.2.3 壶塞的纹理设置 303
- 第6章 餐具的设计与制作 304
 - 6.1 汤匙的制作 304
 - 6.1.1 汤匙造型的建立 305
 - 6.1.2 纹理材质的设置 318
 - 6.2 筷子的制作 321
 - 6.2.1 筷子造型的建立 322
 - 6.2.2 纹理材质的设置 331
 - 6.3 餐具场景效果建立 333
 - 6.3.1 场景的建立 333
 - 6.3.2 纹理材质及灯光的设置 335

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>