

<<用Authorware制作多媒体节目>>

图书基本信息

书名：<<用Authorware制作多媒体节目>>

13位ISBN编号：9787115088543

10位ISBN编号：7115088543

出版时间：2000-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：张结实

页数：195

字数：315000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<用Authorware制作多媒体节目>>

内容概要

Authorware是一套制作多媒体节目的工具软件，它功能强大，好学易用。

它最大的特点在于不使用编程语言编写程序，而是采用了“流程线”的设计形式，利用工具图标将多种媒体素材组织在一起，从而形成一个有机的整体。

本书从具体实例出发，以解决问题的方式详尽地讲述了在编制过程中流程线和各种工具图标的使用方法，以及文本、图形、背景音乐、动画、视频的产生和集成技巧。

详细地介绍了在多媒体节目中交互响应的具体应用及知识对象的实际应用。

本书在写作特点上，采用了任务驱动的方式，每个单元围绕一个实例展开，选通过一些简单易懂的例子介绍与制作相关的知识点。

在具备了相应的基础后，再来完成任务。

这样使读者能够循序渐进，逐步掌握知识要点，使读者能在非常轻松的环境下完成任务，并能使读者举一反三，做出更好的多媒体节目。

本书适于初学者及中学生使用。

<<用Authorware制作多媒体节目>>

书籍目录

第1单元 初识Authorware 第1课 Authorware 5.0简介 1.1 启动Authorware 5.0 1.2 Authorware 5.0的工作界面 第2课 Authorware编辑节目的实质第2单元 风景如画 第1课 文字的处理 1.1 在流程线上添加显示图标 1.2 展示窗口 1.3 文本编辑 1.4 运行与保存 第2课 添色增彩 2.1 绘制图形 2.2 使用图像 第3课 巧用等待图标和擦除图标 3.1 利用等待图标设置图标之间的切换方式 3.2 擦除图标 3.3 设置过渡效果 第4课 “风景如画”的实现 4.1 加入标题 4.2 设置其他几个显示图标 4.3 加入等待图标 4.4 加入擦除留标 4.5 设置过渡方式第3单元 动画、声音、视频 第1课 让画面动起来 1.1 添加运动图标 1.2 运动的类型 第2课 加入声音 2.1 加入声音图标 2.2 设置声音的播放属性 2.3 压缩声音文件 第3课 使用视频素材 3.1 加入数字电影留标 3.2 设置数字电影的播放属性 3.3 如何使用VCD上的电影片段 第4课 “演唱会”的实现 4.1 设置背景 4.2 加入滚动字幕 4.3 改变变量值使背景音乐停止 4.4 设置数字电影留标 4.5 程序结束第4单元 交互响应 第1课 设置窗体的样式 1.1 改变窗体的大小 1.2 设置窗体的标题栏、菜单栏 1.3 其他常用选项的设置 第2课 交互图标和按钮响应 2.1 交互图标 2.2 按钮响应 2.3 设置按钮属性 2.4 设置按钮的外观 第3课 “对话框”的实现 3.1 设置窗口属性 3.2 设置交互响应 3.3 设计退出交互控制后的程序第5单元 密码登录 第1课 文本响应 1.1 加入计算图标初始化数值变量 1.2 加入交互图标和文本响应 1.3 设置交互图标和文本输入框的属性 1.4 设计响应分支程序 1.5 设置文本响应的属性 第2课 限次和限时响应 2.1 限次响应 2.2 限时响应 第3课 “密码登录”的实现 3.1 设置背景 3.2 设置“输入用户名”的交互控制 3.3 设置“输入密码”的交互控制第6单元 益智游戏 第1课 热区响应 1.1 制作一个简单的热区响应 1.2 设置热区响应属性 第2课 热对象响应 第3课 目标区域响应 第4课 菜单的制作 4.1 制作一个简单的菜单 4.2 去掉令人讨厌的“File”菜单 4.3 定义菜单项的快捷键 第5课 益智游戏 5.1 功能简介 5.2 制作过程第7单元 电子像册 第1课 框架图标 1.1 认识框架图标 1.2 深入认识框架图标 1.3 更改按钮形状 第2课 导航图标 第3课 制作电子像册 3.1 设置背景 3.2 设置框架图标 3.3 设置像册内容第8单元 知识对象使用举例 第1课 知识对象的分类 第2课 知识对象应用举例 2.1 查找光驱 2.2 在程序中使用检查框 2.3 自动发送E-Mail

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>