

<<边做边学>>

图书基本信息

书名：<<边做边学>>

13位ISBN编号：9787115126962

10位ISBN编号：7115126968

出版时间：2004-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：丁南,宿晓辉,赵晓军

页数：248

字数：431000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<边做边学>>

### 内容概要

本书是一本以实例贯穿命令讲解，使用性较强的建筑效果图制作和效果图浏览动画制作图书，其从实用角度出发，结合精彩的建筑效果图制作案例，深入浅出地对3ds max在建筑效果图制作和效果图浏览动画制作的各种技巧做了较详细的讲解。

本书内容丰富、语言通俗、实用性强，特别适合初学者。

另外本书也可以作为各种电脑培训机构、大中专院校的教材参考书，即使是3ds max的中、高级用户，也可以通过阅读本书，学到效果图制作与后期处理中的各种技巧。

## 书籍目录

第1章 室内装饰与效果表现综述1.1 室内装饰基础1.1.1 室内色彩的表现1.1.2 室内光影效果1.1.3 周围环境的处理1.1.4 室内效果图的视觉中心与构图1.2 3ds max 基础知识1.2.1 新增功能介绍1.2.2 界面简介1.2.3 几种常见的建模方法1.2.4 材质的编辑与使用1.2.5 灯光、相机与渲染1.3 室内效果图与动画浏览的一般制作流程1.3.1 规划设计方案1.3.2 创建模型1.3.3 调配并赋予模型材质1.3.4 设置相机和灯光1.3.5 渲染输出与后期处理1.3.6 效果图浏览动画的设置与场景处1.4 室内效果图构件的获取1.5 本章小结第2章 走廊效果图制作实例2.1 走廊效果图的整体设计及制作流程2.1.1 走廊效果图制作思路2.1.2 走廊效果图制作流程图2.2 走廊效果图造型的制作与整合2.2.1 制作走廊墙面、地面、顶面以及墙裙造型2.2.2 制作柱子和百叶窗造型2.2.3 制作顶灯、壁灯造型2.3 走廊效果图材质、灯光的设置2.3.1 调配并赋予走廊材质2.3.2 设置灯光2.4 走廊效果图相机的设置与渲染输出2.5 走廊效果图的后期处理2.6 自己动手——制作走廊休闲椅2.6.1 走廊休闲椅的制作步骤提示2.6.2 走廊休闲椅的制作流程图2.7 本章小结第3章 接待室效果图制作实例3.1 接待室效果图的设计思路及制作流程3.1.1 接待室效果图的制作思路3.1.2 接待室效果图的制作流程3.2 接待室效果图模型的制作及整合3.2.1 制作墙面、地面模型3.2.2 制作吊顶、墙画和顶灯模型3.3 调配并赋予接待室效果图模型材质3.3.1 调配并赋予墙、隔板和地面材质3.3.2 调配并赋予地毯、窗帘材质3.4 合并沙发、茶几模型3.5 接待室相机、灯光的设置及渲染输出3.5.1 接待室效果图相机和灯光的设置3.5.2 渲染输出接待室效果图3.6 接待室效果图后期处理3.7 自己动手——制作吊灯3.7.1 吊灯的制作步骤提示3.7.2 吊灯制作流程图3.8 本章小结第4章 餐厅效果图制作实例4.1 餐厅效果图的设计思路及制作流程4.1.1 餐厅效果图的制作思路4.1.2 餐厅效果图制作流程图4.2 餐厅效果图造型的制作及整合4.2.1 制作墙面、地面造型4.2.2 制作二级吊顶、墙画和顶灯造型4.3 调配并赋予餐厅材质4.3.1 调配并赋予墙、隔板和地面材质4.3.2 合并餐桌、餐椅以及窗帘4.4 餐厅灯光、相机的设置及渲染输出4.4.1 设置餐厅主光源及辅助光源4.4.2 相机的设置及渲染输出4.5 餐厅效果图后期处理4.6 自己动手——制作窗帘4.6.1 窗帘的制作步骤提示4.6.2 窗帘的制作流程图4.7 本章小结第5章 电梯间效果图制作实例5.1 电梯间效果图的设计思路及制作流程5.1.1 电梯间效果图的制作思路5.1.2 电梯间效果图制作流程图5.2 电梯间效果图模型的制作及整合5.3 调配并赋予电梯间材质5.4 电梯间灯光的设置5.5 电梯间效果图渲染输出及后期处理5.6 自己动手——制作欧式柱5.6.1 欧式柱制作步骤提示5.6.2 欧式柱制作流程图5.7 本章小结第6章 报告厅效果图制作实例6.1 报告厅效果图的设计思路及制作流程6.1.1 报告厅效果图的制作思路6.1.2 报告厅效果图制作流程图6.2 报告厅效果图模型的制作及整合6.2.1 制作报告厅墙面、地面基础模型6.2.2 制作报告厅顶部造型6.3 调配并赋予报告厅材质6.4 报告厅相机、灯光的设置6.5 报告厅的渲染输出与后期处理6.6 自己动手——制作茶几6.6.1 茶几的制作步骤提示6.6.2 茶几的制作流程图6.7 本章小结第7章 大厅效果图制作实例7.1 大厅效果图的设计思路及制作流程7.1.1 大厅效果图的制作思路7.1.2 大厅效果图制作流程图7.2 大厅效果图模型的制作及整合7.2.1 制作大厅墙面、地面模型7.2.2 制作大厅吊顶、门以及其他模型7.3 调配并赋予大厅材质7.4 大厅效果图灯光的设置7.5 大厅效果图后期处理7.6 自己动手——制作旋转门7.6.1 旋转门的制作步骤提示7.6.2 旋转门的制作流程图7.7 本章小结第8章 大厅效果图动画浏览制作实例8.1 制作动画浏览的一般规律8.2 建筑动画制作基础8.2.1 动画浏览的分类8.2.2 建筑动画的制作流程8.3 动画设置8.3.1 相机运动动画8.3.2 调整编辑动画8.4 动画的渲染合成8.4.1 动画的渲染输出8.4.2 动画的后期合成8.5 大厅效果图动画浏览制作8.6 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>