

<<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

图书基本信息

书名：<<巧学巧用Dreamweaver Fireworks Flash制作网页精彩50例>>

13位ISBN编号：9787115131539

10位ISBN编号：7115131538

出版时间：2005-5

出版时间：人民邮电

作者：温谦

页数：340

字数：534000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

内容概要

本书通过50个精彩实例介绍使用Dreamweaver MX 2004编辑网页、使用Fireworks MX 2004处理图形以及使用Flash MX 2004制作矢量动画的方法，充分发挥每个软件的特色，制作出精美的主页。

本书风格活泼、通俗易懂，实例的难度适中，在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细说明，并配有适量的图形，以帮助读者理解。

相信书中介绍的很多实用技巧会对您设计网页有所帮助。

本书采用循序渐进的编排方法，内容丰富，结构安排合理，所配光盘中附带了教授3种软件使用方法的多媒体演示，读者在制作实例前可先通过光盘学习并熟悉软件的使用方法，为实例的制作打下基础。

书中的实例精美且具有很强的针对性，特别适合作为培训教材和初学者自学的参考资料。

<<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

书籍目录

- 第一部分 Dreamweaver MX 2004 第1章 文档基本编辑 本章对网页基本元素文字、背景、超级链接等操作进行讲述,使读者对Dreamweaver MX 2004有所了解,为后面的学习奠定基础。
- 实例1 制作多彩文字 · 设置各个段落的文本格式 技术要点 操作步骤 实例2 设置背景图片 · 背景的设置方法和技巧 技术要点 操作步骤 实例3 设计反色链接 · 为页面添加链接 技术要点 操作步骤 第2章 网页定位技术 本章将学习与网页布局相关的各项内容,包括布局表格、网页框架和嵌入式框架的使用。同时,还进一步对表格外观的设置技巧进行讲解,包括圆角表格的制作、表格背景的设置等。
- 实例4 使用表格布局 · 使用表格布局对表格的内容进行定位 技术要点 操作步骤 实例5 使用网页框架 · 在页面中添加框架 技术要点 操作步骤 实例6 使用嵌入式框架 · 为已有的网页添加浮动的嵌入式框架 技术要点 操作步骤 实例7 设置表格背景 · 为表格添加背景 技术要点 操作步骤 实例8 设计斜线表头 · 单元格的合并,斜线表头的制作 技术要点 操作步骤 实例9 制作圆角表格 · 单元格背景颜色的设置,内容与边框间距的调整 技术要点 操作步骤 第3章 文档编辑进阶 本章将进一步学习文档的进阶编辑,包括图层的使用、表单的创建、转跳菜单和展开菜单的制作等。
- 实例10 使用图层制作浮雕文字 · 图层的添加与复制,图层位置的精确定位 技术要点 操作步骤 实例11 制作表单 · 单元格的调整,表格行的插入,文本字段的添加与设置,等等 技术要点 操作步骤 实例12 制作转跳菜单 · 在网页中插入列表式转跳菜单 技术要点 操作步骤 实例13 制作展开菜单 · 在网页中插入展开式转跳菜单 技术要点 操作步骤 第4章 网页动态效果 本章主要学习若干动态效果的应用,从简单的走马灯效果、翻滚图到复杂的时间轴、动态背景替换、动态时间显示,从“所见即所得”的编辑到纯代码编辑。
- 实例14 走马灯效果 · 页元素的添加,标签的设置 技术要点 操作步骤 实例15 基本翻滚图 · 基本翻滚图的添加与设置 技术要点 操作步骤 实例16 多状态翻滚图 · 导航条的插入,多状态翻滚图的制作 技术要点 操作步骤 实例17 添加内置Flash交互对象 · Flash文本和按钮的插入与设置 技术要点 操作步骤 实例18 使用时间轴 · 时间轴的应用,动画路径的录制 技术要点 操作步骤 实例19 在页面中加入本地时间 · 脚本模块的添加,函数的定义 技术要点 操作步骤 实例20 动态改变网页背景颜色 · 进一步学习脚本模块的使用 技术要点 操作步骤 第二部分 Fireworks MX 2004 第5章 文字的绘制 本章主要介绍利用Fireworks制作各种文字效果,目的是使读者能够更快地掌握Fireworks的基本操作方法,为后面的学习打下基础。
- 实例21 晶莹文字 · 文本对象的克隆,高斯模糊功能的应用 技术要点 操作步骤 练习 金属文字 · “内侧发光”命令的应用,金属效果的制作 技术要点 操作步骤 练习 立体贴图字 · 将位图对象粘贴为蒙版 技术要点 操作步骤 实例22 环形文字 · 刀子工具的应用 技术要点 操作步骤 实例23 闪亮立体字 · 线性渐变填充的设置 技术要点 操作步骤 练习 马赛克文字 · 魔术棒工具的使用 技术要点 操作步骤 练习 锈蚀效果的文字 · “锐化”命令的应用 技术要点 操作步骤 练习 晕光字 · “发光”、“反转”命令的应用 技术要点 操作步骤 第6章 图形的绘制和图像的编辑 本章通过10个实例来介绍图形的绘制方法和图像的编辑方法,这是Fireworks应用得最广泛的两个方面,应灵活掌握。
- 实例24 条形码 · 填充效果的进一步调整 技术要点 操作步骤 练习 送给心上人的礼物 · “垂直居中”命令的应用 技术要点 操作步骤 练习 逼真的下雨效果 · “新增杂点”命令的应用 技术要点 操作步骤 实例25 鲜橙的制作 · 钢笔工具的使用 技术要点 操作步骤 练习 玻璃罐的制作 · 投影效果的设置 技术要点 操作步骤 练习 水晶球 · 放射渐变的设置 技术要点 操作步骤 实例26 制作仿真软盘 · 遮罩的应用 技术要点 操作步骤 练习 IE标志的绘制 · “

<<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

扩展笔触”命令的应用 技术要点 操作步骤 实例27 呼机的制作 · 斜角与浮雕效果的设置 技术要点 操作步骤 练习 显示器的绘制 · 椭圆工具、矩形工具的使用

技术要点 操作步骤 第7章 动画的制作 本章主要介绍按钮的制作,包括按钮的基本制作,4个状态的分别设置,以及对公用库中按钮的调用和改造。

实例28 打字动画的制作 · 介绍按钮的弹起、指针经过、按下和点击4个状态的含义 技术要点 操作步骤 练习 旋转文字动画的制作 · 公共库中按钮的调用和改装 技术要点 操作步骤 练习 制作旋舞动画 · 按钮制作中影片剪辑的嵌入方法 技术要点 操作步骤 实例29 制作遮罩动画 · 遮罩动画的制作 (一)字体遮罩动画 技术要点 操作步骤 (二)创意遮罩动画 技术要点 操作步骤 练习 像素人运动 · 帧的添加,矩形工具和编辑工具的使用 技术要点 操作步骤 实例30 立体旋转体地球仪 · 选择相似、选择相反命令的应用 技术要点 操作步骤 练习 泛起水波涟漪 · 蒙版的应用,播放时间的调整 技术要点 操作步骤 练习 扇子展开动画 · 帧的复制 技术要点 操作步骤 第8章 网站元素制作 本章主要介绍使用Fireworks快捷地制作各种用于网页的图形元素的方法。

实例31 巧克力按钮的制作 · 对象的扭曲变形,色相的调整 技术要点 操作步骤 练习 圆角按钮的制作方法 · 辅助线的巧妙运用 技术要点 操作步骤 练习 接触效果按钮的制作 · 通过调整投影和内侧阴影 实现立体效果 技术要点 操作步骤 实例32 运动边框的Logo · 铅笔工具的灵活应用,帧的应用 (一)虚线运动边框的Logo 技术要点 操作步骤 (二)闪动边框Logo 技术要点 操作步骤 实例33 字体动画Logo · 矩形工具的使用,帧的复制 (一)绿色Logo 技术要点 操作步骤 (二)签字Logo 技术要点 操作步骤 实例34 动画Logo · 纹理的运用 (一)像素人运动Logo 技术要点 操作步骤 (二)模拟闪光灯效果Logo 技术要点 操作步骤 实例35 关于建筑的Banner · 为文字加投影,图形的裁减 技术要点 操作步骤 练习 关于考试的Banner · 图形的旋转,水平纹理的制作 技术要点 操作步骤

第三部分 Flash MX 2004 第9章 Flash文字效果 本章介绍的是Flash的基本功能,是制作复杂内容的基础。

实例36 线框文字 · 文字工具、墨水瓶工具的使用 技术要点 操作步骤 实例37 彩图文字 · 利用导入图片制作彩图文字 技术要点 操作步骤 实例38 铬金属文字 · 自定义渐变颜色的设置 技术要点 操作步骤 实例39 光影变幻字 · 制作波浪形图形 技术要点 操作步骤 第10章 Flash动画效果 本章主要介绍变形动画、运动动画和逐帧动画3种动画的制作方法,并让读者能够理解在制作一个动画的时候,应该选择哪种方式来实现它。

实例40 变幻的五角星 · 通过对五角星一个尖角的旋转,制作五角星 技术要点 操作步骤 实例41 倒计时动画 · 掌握运动过渡动画的制作方法 技术要点 操作步骤 实例42 字母变形 · 图形的柔化,补间动画的设置 技术要点 操作步骤 实例43 探照灯效果 · 利用脚本代码设置蒙版的位置 技术要点 操作步骤 实例44 翻动书页 · 关键图形的制作,提示点的添加 技术要点 操作步骤 实例45 旋转的三棱锥 · 形状提示点的增加 技术要点 操作步骤 实例46 百叶窗效果 · 遮罩层的灵活应用 技术要点 操作步骤 第11章 使用动作脚本 本章通过几个实例的介绍来学习简单的Flash脚本语言,学会制作简单Flash游戏的方法。

实例47 随机数的应用 · 按钮 实例中加入行为控制语句 技术要点 操作步骤 实例48 跳伞运动员 · 通过语句动态复制和删除影片剪辑 实例 技术要点 操作步骤 实例49 制作装载页面 · 利用行为控制语句控制动画的播放 技术要点 操作步骤 实例50 可以拖拽的放大镜 · 利用脚本语句确定图形位置、控制鼠标动作 技术要点 操作步骤 附录 网站管理发布 本章主要介绍在制作好页面后,管理站点文件和将站点发布出去的方法。

· 管理站点和文件 一、操作站点文件 二、编辑管理站点 · 为网站“寻址安家”

- 一、寻找免费主页空间
- 二、申请主页空间
- 上传发布主页

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>