

<<网页制作技术>>

图书基本信息

书名：<<网页制作技术>>

13位ISBN编号：9787115133274

10位ISBN编号：7115133271

出版时间：2005-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：邓振杰主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页制作技术>>

### 内容概要

本书系统全面地介绍了网页设计与制作技术，是一本能使读者全面掌握网页制作技术的教材。本教材以一个“天使部落”网页示例贯穿始终，围绕这一具体示例，详细介绍了网页各要素的处理方法，包括网页中文字、表格、图像、超链接、表单、框架、图层、CSS样式、多媒体的处理方法，同时介绍了利用模板和库设计网页、利用Fireworks MX和Flash MX美化网页以及网页的测试与发布等技术。

本书的最后结合每章的内容给出相应的网页制作实训，方便读者进行实训练习，便于读者更好地掌握网页制作技术。

本书以Dreamweaver MX、FrontPage 2003为工具介绍网站的创建与管理方法；以Dreamweaver MX、HTML为工具介绍网页的设计与制作方法；以Fireworks MX、Flash MX为工具介绍美化网页的方法。使读者在掌握网页设计与制作技术的同时，还掌握了以上网页设计工具及软件的使用方法。

本书不仅适用于高职高专计算机专业的学生，还适合于各大专院校非计算机专业的学生，同时还可以作为网页制作的培训教程及网页制作爱好者的自学用书。

## 书籍目录

- 第1章 网页设计基础 11.1 网页中的常见元素 11.1.1 文本 11.1.2 图形 21.1.3 超链接  
 31.1.4 表格 31.1.5 表单 31.1.6 声音和视频 31.2 常用网页制作工具 41.2.1 超文本标识语言 41.2.2 Dreamweaver 41.2.3 FrontPage 41.2.4 Dreamweaver与FrontPage的比较 51.3 常用的网页美化工具 51.3.1 Fireworks 61.3.2 Flash 61.3.3 Photoshop 71.4 建立网站的基本流程 71.4.1 确定主题 71.4.2 搜集资料 81.4.3 网站的整体规划 81.4.4 网页设计与制作 91.4.5 测试与发布网页 101.4.6 网站的宣传与推广 101.4.7 网站的反馈与评价 101.4.8 网站的更新与维护  
 101.5 网页艺术设计 111.5.1 网页版式设计 111.5.2 网页色彩设计 12习题 14第2章 创建和管理站点 152.1 规划站点结构 152.2 利用Dreamweaver MX创建站点 162.2.1 Dreamweaver MX简介 162.2.2 定义站点 192.2.3 站点的基本操作 222.2.4 网页文件的基本操作 232.3 利用FrontPage 2003创建站点 262.3.1 FrontPage 2003简介 262.3.2 创建站点 302.3.3 管理站点 33习题 35第3章 网页文本的编辑与控制 363.1 利用Dreamweaver MX编辑网页文本 363.1.1 在网页中添加和处理文本 363.1.2 在网页中添加图像 413.2 HTML概述 423.2.1 什么是HTML 423.2.2 标记符及其属性 443.2.3 HTML文件的基本结构 443.2.4 创建和测试Web页 463.3 利用HTML处理网页文本 473.3.1 标题处理 473.3.2 段落处理 483.3.3 文本格式处理 50习题 53第4章 利用表格设计和制作网页 554.1 表格网页实例 554.2 利用Dreamweaver MX编辑网页表格 564.2.1 创建表格 564.2.2 表格的编辑 574.2.3 设置表格属性 614.2.4 表格的排序 624.2.5 表格的格式化 634.3 利用HTML编辑网页表格 644.3.1 利用HTML制作示例网页表格 644.3.2 表格的基本构成 674.3.3 表格的编辑及属性设置 684.4 表格的应用技巧 704.4.1 利用表格制作水平线与垂直线 704.4.2 利用表格进行页面布局 71习题 75第5章 网页图像处理 765.1 利用Dreamweaver MX处理网页图像 765.1.1 网页中的图像格式 765.1.2 选择图像处理软件 785.1.3 在网页中使用图像时应该注意的几个问题 785.1.4 在网页中插入图像 795.1.5 设置网页背景 855.1.6 在Dreamweaver MX中巧妙地处理图像 865.2 利用HTML编辑图像 895.2.1 插入图像 895.2.2 编辑图像属性 90习题 92第6章 在网页中使用超链接 936.1 超链接基础 936.1.1 超链接的种类 936.1.2 文档路径类型 936.2 利用Dreamweaver MX创建超链接 956.2.1 创建文字超链接 956.2.2 创建锚点超链接 986.2.3 创建电子邮件链接 996.2.4 创建空链接和脚本链接 1006.2.5 创建下载文件超链接 1016.2.6 图像地图 1016.3 利用Dreamweaver MX编辑超链接 1046.3.1 设置链接颜色 1046.3.2 设置链接字体 1046.3.3 删除超链接 1046.4 创建导航条 1056.4.1 认识导航条 1056.4.2 插入导航条 1066.4.3 修改导航条 1076.5 管理超链接 1086.5.1 设计一个清晰的超链接 1086.5.2 利用站点地图管理超链接 1086.6 利用HTML创建超链接 1126.6.1 页面链接 1126.6.2 锚点链接 1136.6.3 电子邮件链接 113习题 114第7章 网页表单的编辑 1157.1 认识表单 1157.1.1 表单网页实例 1167.1.2 表单对象 1167.2 利用Dreamweaver MX编辑表单 1177.2.1 创建表单 1177.2.2 设置表单属性 1187.2.3 插入表单对象 1187.2.4 验证表单的正确性 1247.3 利用HTML编辑表单 1267.3.1 表单标记符 1267.3.2 表单输入标记符 1277.3.3 表单控件的定义 127习题 131第8章 制作框架网页 1328.1 认识框架网页 1328.2 创建框架 1328.2.1 插入预设的框架集 1328.2.2 设计和插入框架集 1338.3 编辑框架 1348.3.1 选定框架和框架集 1348.3.2 删除框架 1358.3.3 在框架中打开网页文档 1368.3.4 保存框架和框架集 1368.4 设置框架和框架集属性 1378.4.1 框架的属性 1378.4.2 框架集的属性 1388.4.3 设置或更改框架的属性 1398.5 链接框架的内容 1408.5.1 框架内的链接 1408.5.2 关键字的链接 140习题 141第9章 利用图层技术制作网页 1429.1 认识图层 1429.2 图层的基本操作 1439.2.1 创建图层 1439.2.2 激活图层 1449.2.3 选中图层 1449.2.4 调节图层大小 1459.2.5 移动图层 1479.2.6 对齐图层 1489.2.7 图层与网格的对齐 1489.3 层面板的应用 1489.3.1 层属性面板的应用 1489.3.2 层控制面板的应用 1509.4 图层与表格 1529.4.1 防止图层重叠 1529.4.2 把图层转换为表格 1539.4.3 把表格转换为图层 1549.5 图层与时间轴 1549.5.1 时间轴介绍 1549.5.2 时间轴的应用 1579.5.3 创建时间轴动画 158习题 161第10章 在网页中使用CSS样式 16210.1 CSS样式的分类及应用方式 16210.1.1 CSS样式表概述 16210.1.2 CSS样式的分类 16210.1.3

CSS样式的应用方式 16310.1.4 CSS样式的冲突 16310.2 使用CSS样式表面板 16310.3 新建CSS样式 16410.4 设置“CSS样式定义”对话框参数 16610.4.1 定义CSS样式的“类型”(Type)属性 16610.4.2 定义CSS样式的“背景”(Background)属性 16710.4.3 定义CSS样式的“区块”(Block)属性 16810.4.4 定义CSS样式的“盒子”(Box)属性 16910.4.5 定义CSS样式的“边框”(Border)属性 17010.4.6 定义CSS样式的“列表”(List)属性 17110.4.7 定义CSS样式的“定位”(Positioning)属性 17110.4.8 定义CSS样式的“扩展”(Extensions)属性 17210.5 自定义CSS样式 17310.5.1 应用自定义CSS样式 17310.5.2 删除已应用的自定义CSS样式 17410.6 链接外部CSS样式 17410.7 编辑CSS样式 17510.8 复制CSS样式 17510.9 导出CSS样式 17610.10 CSS样式转化为HTML标签 176习题 177第11章 在网页中加入多媒体 17811.1 网页多媒体应用实例 17811.2 制作交互对象 17811.2.1 插入Flash按钮对象 17911.2.2 插入Flash文本对象 18111.2.3 鼠标经过图像 18211.3 在网页中插入媒体对象 18311.3.1 插入Flash电影 18311.3.2 插入Shockwave电影 18411.3.3 插入ActiveX控件 18511.3.4 插入Java程序(Java Applet) 18611.4 在网页中插入声音 18711.4.1 声音文件 18711.4.2 链接声音文件 188习题 189第12章 利用模板和库设计网页 19012.1 利用模板创建网页 19012.1.1 模板原理 19012.1.2 创建模板 19012.1.3 定义可编辑区域 19212.1.4 使用模板 19312.1.5 管理模板 19512.2 利用模板更新网页 19612.2.1 修改页面附着的模板 19612.2.2 更新附着模板的页面 19612.3 利用库项目维护网页 19712.3.1 创建库项目 19712.3.2 在文档中插入库项目 19912.3.3 库项目的管理 20012.3.4 更新网页 201习题 202第13章 美化网页 20313.1 利用Fireworks MX美化网页 20313.1.1 Fireworks MX的基本操作 20313.1.2 利用Fireworks MX制作网页按钮 20513.2 利用Flash MX制作网页动画 21213.2.1 Flash动画概述 21213.2.2 利用Flash MX制作网页动画 216习题 224第14章 网页的测试与发布 22514.1 申请域名和主页空间 22514.1.1 申请域名 22514.1.2 申请主页空间 22514.2 测试网页 22714.2.1 设置浏览器的兼容性 22814.2.2 测试站点 22914.3 发布网站 23014.3.1 定义远程站点 23014.3.2 连接服务器 23114.3.3 上传文件 23114.4 宣传自己的网站 232习题 234第15章 实训 23515.1 实训1 创建站点和网页 23515.2 实训2 网页文本的编辑 23615.3 实训3 网页表格的处理 23615.4 实训4 网页图像的处理 23715.5 实训5 在网页中使用超链接 23715.6 实训6 使用表单 23815.7 实训7 制作框架网页 23915.8 实训8 利用图层技术制作网页 23915.9 实训9 在网页中使用CSS样式 24015.10 实训10 在网页中加入多媒体 24015.11 实训11 利用模板和库设计网页 24115.12 实训12 美化网页 24215.13 实训13 网页的测试与发布 242参考文献 244

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>